JUEGO PARA PC MEN OF WAR EDICIÓN ORO ¡GRATIS!

¡VIVE LA MEJOR ESTRATEGIA Y CAMBIA LA HISTORIA!

¡EL JUEGO ORIGINAL Y LA EXPANSIÓN!

LA REVISTA DE JUGADORES PARA JUGADORES

micromanía

Nº 310 JULIO
POR SÓLO 3,99 €

PREVIEWS

- GORD
- ROAD 96
- CRYSIS TRILOGY REMASTERED
- TURBO OVERKILL

REVIEWS

- DAYS GONE
- LACUNA
- NECROMUNDA HIRED GUN
- SUBNAUTICA BELOW ZERO

Número 310
P.V.P. CANARIAS 4,14€
AÑO XXXVI

DICE REINVENTA LA ACCIÓN MULTIJUGADOR

BATTLEFIELD™ 2042

¡La guerra total estalla en PC!

REPORTAJE

Los 25 juegos de PC que no te podrás perder

E3 2021

HARDWARE

Computex 2021

ASÍ ES LA NUEVA GENERACIÓN DEL HARDWARE GAMING

COMPUTEX TAIPEI

REPORTAJE

Beyond Mankind

ROL ESPAÑOL PARA EL APOCALIPSIS

GAME

¡PÁSATE A LA GENERACIÓN RTX 30 CON GAME!

¡Elige los mejores portátiles gaming con gráfica RTX 30!

PORTÁTIL GAMING

MSI GE76 DRAGON TIAMAT

3099'00 € P.V.P OFICIAL

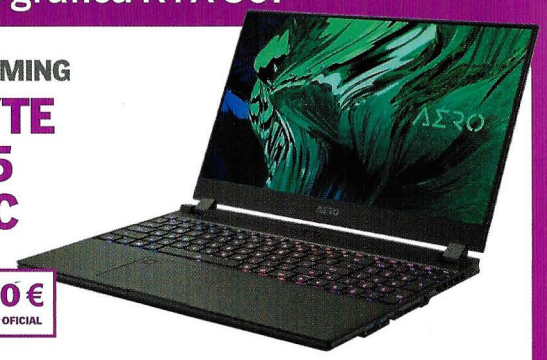
¡Es otro nivel de experiencia gaming portátil! Este increíble MSI ofrece rendimiento total con el procesador top de la 11ª generación Intel Core y un diseño exclusivo. ¡Brutal!

CARACTERÍSTICAS

- Procesador: Intel Core i9-10980HK + HM570
- Memoria RAM: DDR4 16 GB x 2 3200MHz
- Pantalla: 17.3" FHD (1920x1080), 360Hz, cercano a 100%sRGB
- Tarjeta gráfica: GeForce RTX3070 GDDR6 8GB
- Cámara: FHD type (30fps@1080p)
- Almacenamiento: 1 TB NVMe PCIe Gen4 x 4 SSD
- Conectividad: -Killer Wi-Fi 6E AX1675+BT5.2 -Killer E3100G Ethernet (hasta 2.5 GbE)
- Batería: 4 cell, 99.9Whr
- Conexiones: -1x Thunderbolt 4/DP USB4 Type-C -1x USB 3.2 Gen2 Type-C -1x USB 3.2 Gen2 Type-A -2x USB 3.2 Gen 1 Type-A -1x Thunderbolt 3 Type-C -1x Mini DisplayPort -1x HDMI (8K@60Hz/ 4K@120 Hz)
- S.O.: Win 10 Home Advanced
- Dimensiones: 397 x 284 x 25.9 mm
- Peso: 2.9 Kg

PORTÁTIL GAMING

GIGABYTE AERO 15 OLED XC

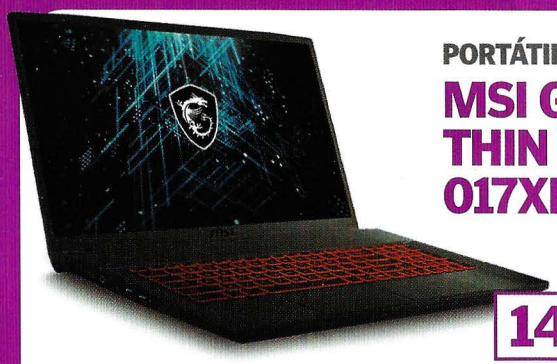


2139'00 € P.V.P OFICIAL

¿Es posible concentrar tanta potencia gaming en un espacio tan reducido? La respuesta la tiene GAME con este portátil gaming de Gigabyte. ¡Juega a 4K en cualquier parte!

CARACTERÍSTICAS

- Procesador: Intel Core i7-10870H (2.2GHz~5.0GHz)
- Memoria RAM: 16x2 3200MHz 2x DDR4 Slots (Max 64 GB) *GIGABYTE adopta memoria DDR4-3200. Intel de 10ª generación soporta hasta 2933 MHz.
- Almacenamiento: PCIe 1TB 2x M.2 SSD slots (Type 2280, soporta 1x NVMe PCIe & SATA/ 1x NVMe PCIe)
- Pantalla: 15.6" Bisel fino UHD 3840x2160, Samsung AMOLED (VESA DisplayHDR 400 True Black, 100% DCI-P3)
- Tarjeta gráfica: GeForce RTX 3070 Laptop GPU GDDR6 8GB
- Conectividad: LAN: RTL8125-BG REALTEK (2.5G) Ethernet, WLAN: Intel AX200 Wireless (802.11ax, a/b/g/n/ac/ax compatible) Bluetooth: Bluetooth V5.0 + LE
- Cámara: HD
- Micrófono: Sí
- Batería: Li Polímero 99Wh
- Conexiones: 3x USB 3.2 Gen1 (Type-A), 1x Thunderbolt 3 (Type-C), 1x HDMI 2.1, 1x mini DP 1.4, 1x 3.5mm auricular/mic Combo Jack, 1x UHS-II SD Card Reader, 1x DC-in Jack, 1x RJ-45
- Sistema Operativo: Windows 10 Pro 64 bit
- Dimensiones: 356 x 250 x 20mm
- Peso: 2 kg



PORTÁTIL GAMING

MSI GF75 THIN 10UE 017XES

1499'00 € P.V.P OFICIAL

Seguro que no pensabas que podrías disfrutar del máximo rendimiento gráfico gaming de una RTX 30 a este precio. Pero MSI y GAME lo hacen posible con este modelo GF75.

CARACTERÍSTICAS

- Procesador: Intel Core i7-10750H + HM470
- Memoria RAM: DDR4 8 GBx2 a 3200 MHz
- Almacenamiento: 512GB NVMe PCIe Gen3x4 SSD
- Pantalla: 17.3" FHD (1920x1080), 144 Hz 45% NTSC
- Unidad óptica: No dispone
- Tarjeta gráfica: GeForce RTX 3060 Max-Q GDDR6 6GB
- Conectividad: Gb LAN, Intel Wi-Fi 6 AX201 (2x2 ax) + BT5.1
- Cámara: HD type (30fps@720p)
- Micrófono: Sí
- Batería: 3 celdas ion Litio
- Conexiones: 1x RJ45, 1x (4K@30Hz) HDMI, 1x Type-C USB3.2 Gen1, 3x Type-A USB3.2 Gen1
- Sistema operativo: Sin Sistema Operativo
- Dimensiones: 397x260x22~23.1 mm
- Peso: 2.3 kg

PORTÁTIL GAMING

ASUS ROG STRIX G513QR HF010T

2099'00 € P.V.P OFICIAL

Sí, también puedes disfrutar de los gráficos NVIDIA más avanzados en tu portátil Ryzen. Y GAME te trae uno de los mejores modelos del mercado. ¡Vas a alucinar con él!

CARACTERÍSTICAS

- Procesador: AMD Ryzen 7 5800H a 3.0 GHz (16M Caché, hasta 4.3 GHz)
- Memoria RAM: DDR4 16 GB (8 GB DDR4 a 3200 MHz SO-DIMM x2)
- Pantalla: 15.6" FHD (1920x1080), 300 nits Antireflejos NTSC: 72% Wide View, 300Hz
- Almacenamiento: 1TB PCIE G3 SSD
- Tarjeta Gráfica: GeForce RTX 3070 8 GB
- Sistema Operativo: Windows 10 Home
- Teclado: Teclado tipo chicle, iluminación RGB por tecla, QWERTY Español
- Color: Gris Eclipse

Para más información sobre estos productos y muchos más consulta **GAME.ES**

¡MÁS MADERA, ES LA GUERRA!

Francisco Delgado
Director

Sí, todos sabemos que la frase que Groucho pronunció no era esa, pero es la que ha pasado a la historia. Y la historia la escriben los vencedores. Los vencedores de las guerras, tradicionalmente. Y si hay una guerra que pretende acabar con todas las demás –o, cuando menos, hacer que nos olvidemos de las demás– es la que DICE nos tiene preparada para el mes de octubre.

Ha pasado el E3, y aún estamos con la resaca de todas las novedades que la feria –virtual– de este año nos ha traído. Pero la gran novedad, la que ocupa la portada de este número de Micromanía, se desveló unos pocos días antes de que comenzara el evento. EA no estuvo, oficialmente, en E3 2021, pero se las ha apañado para, de algún modo, robar parte del protagonismo. Lo que se mostró en el tráiler de presentación oficial de «Battlefield 2042» y, días después, se vio de juego real en la conferencia de Xbox y Bethesda, nos dejó tan impresionados que teníamos bastante claro que la nueva entrega de la saga se debía convertir en la portada de este mes. Hay muchos juegos de acción bélica disponibles, aunque el salto que pretende dar el título de DICE es realmente notable. Hasta ahora no hemos vivido batallas multijugador así. Veremos si DICE y EA son capaces de estar a la altura de lo prometido, pero por ahora todo apunta a algo espectacular.

Pero no nos olvidamos de todo el E3. Este año la feria, pese a todo, nos ha dado más de lo que esperábamos, dadas las circunstancias. Y algunas de las novedades han sido de lo más interesante. Algunas están casi aquí, mientras otras se nos van bastante lejos. Pero, así y todo, ha sido una victoria de la industria. Como las que conseguirás en el nuevo «Battlefield». Bienvenido a Micromanía.

Síguenos también en nuestra página de **facebook**
www.facebook.com/revistamicromania

Sigue toda la actualidad en: ***www.micromania.es***

micromanía.es

STAFF

REDACCIÓN
Director
Francisco Delgado

Diseño y Autoedición
Lidia Muñoz Martín

Colaboradores
J.A. Pascual, O. Díaz

PUBLISHER
Amalio Gómez

PRODUCCIÓN
Asedict Gestión Editorial
asedict@gmail.com

Preimpresión:
Comeco Gráfico

Impresión:
Comeco Gráfico

Distribución
S.G.E.L. Telf.: 91 657 69 00
Transporte: Boyaca
Tel.: 91 747 88 00

EDITA
Blue Ocean Publishing

BLUEOCEAN PUBLISHING

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro.
7/2021
Printed in Spain

MICROMANÍA
no se hace necesariamente solidaria de las opiniones vertidas por sus colaboradores en los artículos firmados. Prohibida la reproducción por cualquier medio o soporte de los contenidos de esta publicación, en todo o en parte, sin permiso del editor.

Depósito legal: M-15.436-1985

SUMARIO

6 ACTUALIDAD
6 Primeras imágenes: Rainbow Six: Extraction
8 Tendencias
10 Calendario
11 Opinión
12 Opinión
13 Lenguas de trapo

14 REPORTAJES
14 Battlefield 2042
22 Los 25 imprescindibles del E3 2021
62 Lo mejor de Computex 2021
78 Beyond Mankind: el Despertar

18 PREVIEWS
18 Gord
Let's Build a Zoo
Harold Halibut
Crsysis Trilogy Remastered
19 Turbo Overkill
Samurai Gunn 2
The Fermi Paradox
Road 96

20 EL BUZÓN

30 ZONA MICROMANÍA
30 Panorama Indie
31 Realidad Virtual
32 Work in Progress
33 Sigue Jugando
34 Free to Play
35 Coleccionismo

36 ESPORTS
36 Actualidad eSports

46 RETROMANÍA
46 Hace 20 años
48 Hace 10 años
50 Retromanía Actualidad

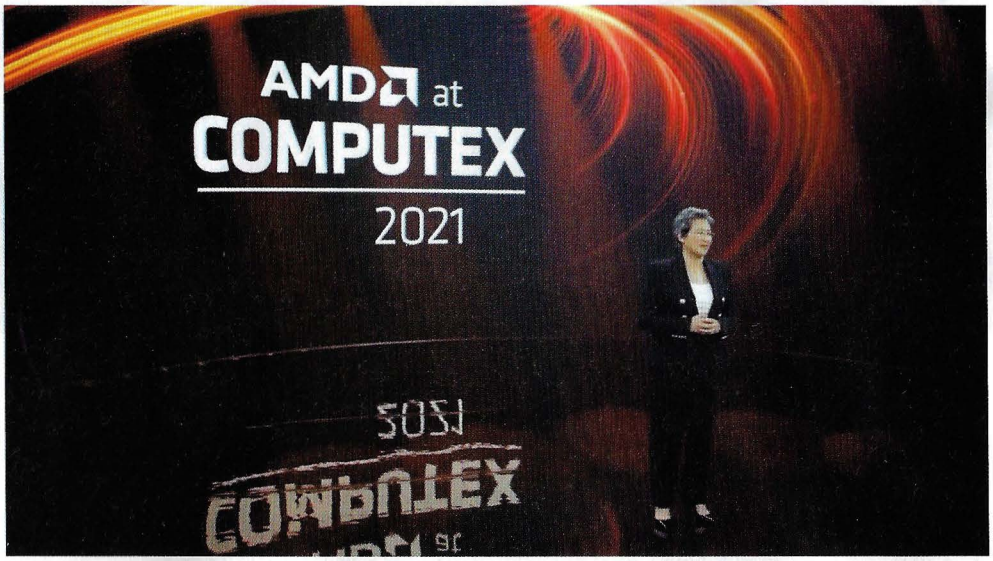
52 JUEGO EN DESCARGA
52 Men of War Edición Oro

54 TECNOMANÍAS
54 Gaming
56 Hardware
58 Guía de compras
60 Guía de equipos

66 REVIEWS
66 Days Gone
68 Warhammer: Age of Sigmar. Storm Ground
69 Lacuna
70 Necromunda: Hired Gun
71 Subnautica: Below Zero

74 RÁNKING
74 Recomendados Micromanía

14 BATTLEFIELD 2042
La nueva entrega de la saga de DICE promete llevar las batallas multijugador a un nuevo nivel. ¡Espectacular!



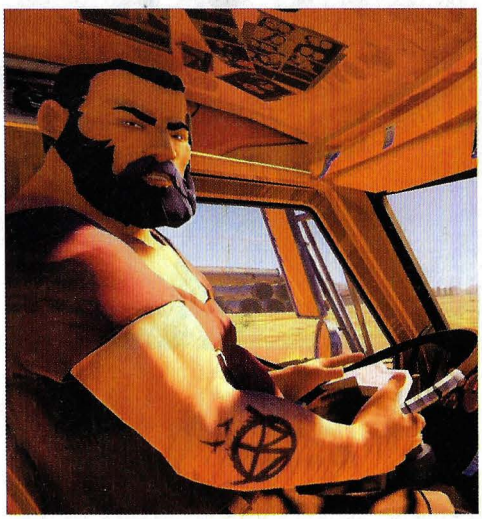
62 COMPUTEX 2021: EL FUTURO DEL HARDWARE GAMING
Nuevas gráficas, nuevos procesadores, nuevas tecnologías... El futuro del hardware gaming empieza aquí.

micromanía te regala

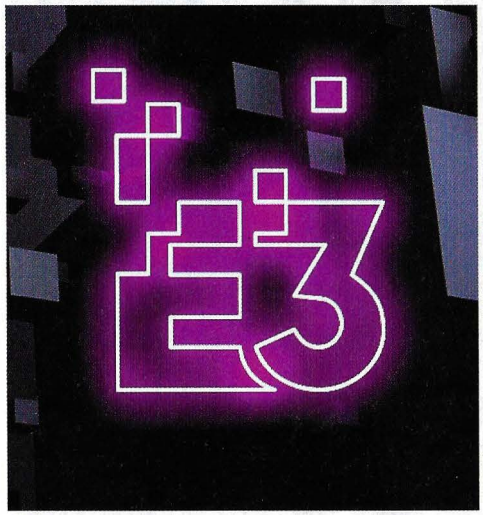
MEN OF WAR ED. ORO

JUEGO VALORADO EN 10€

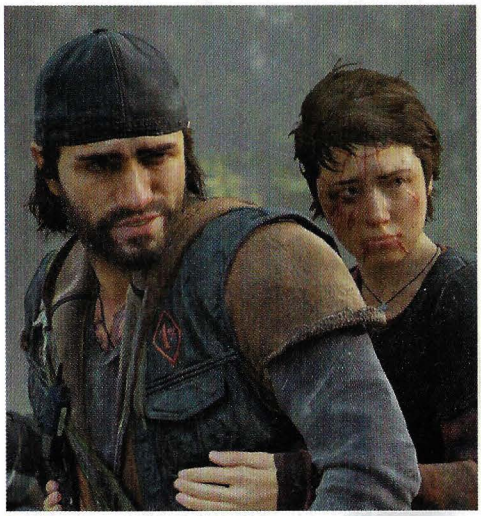
52 ¡LA MEJOR ESTRATEGIA BÉLICA ESTÁ AQUÍ!
Reescribe la Historia poniéndote al mando de las distintas facciones en lucha durante la Seguna Guerra Mundial. ¡Un clasicazo para PC!



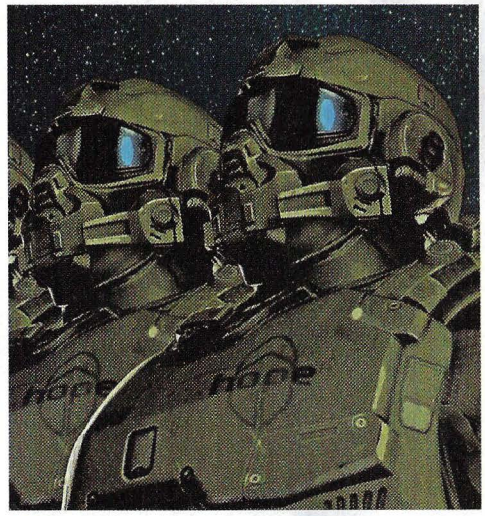
18 PREVIEWS
Prepárate para los títulos más originales y rompedores que llegarán en los próximos meses, junto al regreso de algunos clásicos renovados.



22 LOS 25 DEL E3 2021
Con bastantes más sorpresas de lo esperado, la pasada edición del E3 nos trae muchas novedades y fechas de lanzamiento oficiales.



66 DAYS GONE
La adaptación del juego de Bend Studio a PC nos trae una fantástica aventura de supervivencia, terror, acción y ligeros toques de rol.



78 BEYOND MANKIND
Los chicos de Brytenwalda tienen casi a punto un fantástico JDR futurista que nos propondrá salvar la humanidad de la extinción. ¿Te apuntas?

ÍNDICE POR JUEGOS

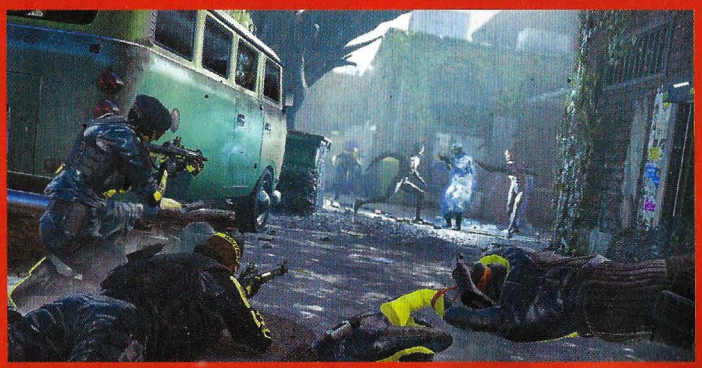
A Plague Tale: Requiem ____ Reportaje 28
Age of Empires IV ____ Reportaje 26
Alfred Hitchcock: Vertigo ____ Reportaje 28
Ascent, The ____ Calendario 10
Astria Ascending ____ Panorama Indie 30
Avatar: Frontiers of Pandora ____ Reportaje 23
Babylon's Fall ____ Reportaje 23
Back 4 Blood ____ Reportaje 28
Battlefield 2042 ____ Reportaje 14
Battlefield 2042 ____ Reportaje 24
Beyond Mankind: el Despertar ____ Reportaje 78
Call to Arms ____ Free to Play 34
Chernobylite ____ Calendario 10
Cions of Vega ____ Work in Progress 32
Cris Tales ____ Calendario 10
Crowfall ____ Free to Play 34
Crysis Trilogy Remastered ____ Preview 18
Days Gone ____ Review 66
Death's Door ____ Calendario 10
Detour Bus ____ Realidad Virtual 31
Dying Light: 2 Stay Human ____ Reportaje 23
Dying Light: 2 Stay Human ____ Coleccionismo 35
Elden Ring ____ Reportaje 27
F1 2021 ____ Calendario 10
Far Cry 6 ____ Reportaje 28
Fermi Paradox, The ____ Preview 19
Forza Horizon 5 ____ Reportaje 24
Genshin Impact ____ Free to Play 34
Ghost Recon Breakpoint ____ Work in Progress 32
Gord ____ Preview 18
Gravitational ____ Realidad Virtual 31
Great Ace Attorney Chronicles, The ____ Calendario 10
Grounded ____ Work in Progress 32
Halo Infinite ____ Reportaje 24
Harold Halibut ____ Preview 18
HearthStone ____ Free to Play 34
Heavy Metal Machines ____ Sigue Jugando 33
Horror Tales: The Wine ____ Calendario 10
Humankind ____ Reportaje 29
Immortals Fenyx Rising ____ Sigue Jugando 33
Iron Guard ____ Realidad Virtual 31
Iron Harvest 1920+ ____ Sigue Jugando 33
Kerbal Space Program 2 ____ Work in Progress 32
Kiselimura ____ Panorama Indie 30
Knockout City ____ Work in Progress 32
Lacuna ____ Review 69
League of Legends ____ Coleccionismo 35
Let's Build a Zoo ____ Preview 18
Life is Strange: True Colors ____ Reportaje 26
Marvel's Guardians of the Galaxy ____ Reportaje 25
Men of War Edición Oro ____ Juego en descarga 52
Monster Harvest ____ Calendario 10
Monster Hunter Stories 2: Wings of... ____ Calendario 10
Moonglow Bay ____ Panorama Indie 30
Moons of Darsalon ____ Work in Progress 32
Nanoscape VR ____ Realidad Virtual 31
Necromunda Hired Gun ____ Review 70
Outer Worlds 2, The ____ Reportaje
Phantasy Star Online 2: New Genesis ____ Free to Play 34
Psychonauts 2 ____ Reportaje 37
Rainbow Six Extraction ____ Primeras Imágenes 6
Rainbow Six: Extraction ____ Reportaje 27
Redfall ____ Reportaje 26
Replaced ____ Reportaje 29
Resident Evil Village ____ Sigue Jugando 33
Riders Republic ____ Reportaje 27
Road 96 ____ Preview 19
Samurai Gunn 2 ____ Preview 19
Samurai Warriors 5 ____ Calendario 10
Scavengers ____ Free to Play 34
Shadow Warrior 3 ____ Reportaje 29
Skyforge ____ Free to Play 34
Skyrim ____ Sigue Jugando 33
Sniper Elite VR ____ Calendario 10
S.T.A.L.K.E.R. 2: Heart of Chernobyl ____ Reportaje 24
Star Wars Battlefront 2 ____ Sigue Jugando 33
Starfield ____ Reportaje 25
Stranger of Paradise: Final Fantasy... ____ Reportaje 25
Subnautica Below Zero ____ Review 71
Succubus ____ Calendario 10
Total War Rome Remastered ____ Work in Progress 32
Tribes of Midgard ____ Calendario 10
Turbo Overkill ____ Preview 19
Victoria 3 ____ Work in Progress 32
Wanderlost ____ Panorama Indie 30
War Thunder ____ Free to Play 34
Warhammer 40000 Battlesector ____ Calendario 10
Warhammer Age of Sigmar. Storm... ____ Review 68
Witcher 3, The ____ Coleccionismo 35
XR Spot ____ Realidad Virtual 31

RAINBOW SIX: EXTRACTION

¡Acaba con el parásito que vino del espacio!

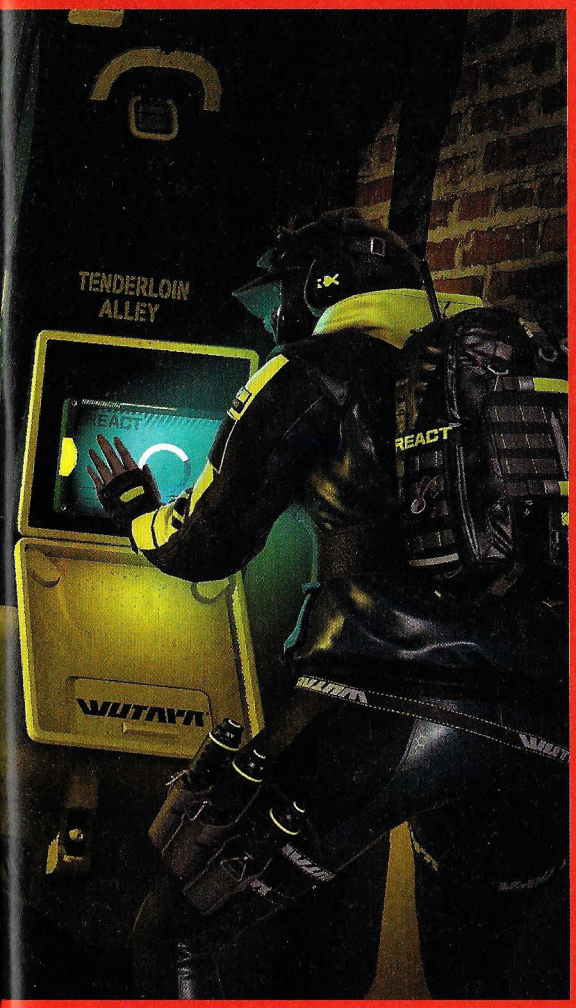
ACCIÓN TÁCTICA ■ **16 DE SEPTIEMBRE DE 2021** ■ **UBISOFT MONTREAL**

El cambio de nombre de «Quarantine» a «Extraction» no es algo baladí en el nuevo «Rainbow Six». Esta entrega se aleja de la habitual ambientación de la saga para sumergirse en una historia de ciencia ficción. Un parásito alienígena ha sido liberado por un meteorito estrellado en Nuevo México y ha surgido una raza de criaturas alienígenas que han causado el caos. ¿Son extraterrestres, mutantes, infectados? Para acabar con la amenaza se ha creado REACT (Rainbow Exogenous Analysis & Containment Team), un grupo de élite al que nos uniremos como operativo para luchar, solos o con dos amigos más, contra el invasor.



¡LANZA UNA DISTRACCIÓN Y FLANQUEA AL ENEMIGO! La tecnología nos permitirá usar "trampas", como hologramas, para que distraigan a los arqueas.

LA ESENCIA TÁCTICA SIGUE AHÍ. Atacar al enemigo por donde menos se lo espera, como reventar una pared y entrar por detrás, seguirá estando presente.



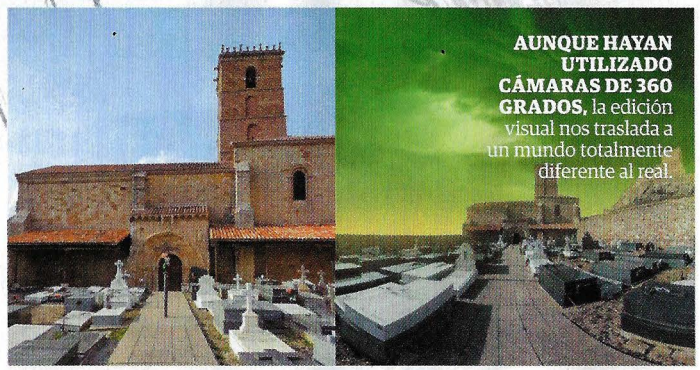
¡RESCATA A TUS COMPAÑEROS CAÍDOS! Uno de los objetivos clave en las misiones de «Extraction» será rescatar a los compañeros de REACT capturados por los arqueas. Si no llegas a tiempo... malo.

USA EL EQUIPAMIENTO DE REACT CON INTELIGENCIA. Las distintas tácticas a usar serán decisión tuya y de tus compañeros. Sigilo, equipamiento especial, trampas... La acción es libre.

¡HAY QUE ACABAR CON LOS ARQUEAS ANTES DE QUE SE EXTIENDAN POR TODO EL PLANETA! El parásito alienígena que cayó con el meteorito ha creado una raza de criaturas alienígenas de poderes inimaginables. Evolucionan, se reproducen y se extienden a toda velocidad. ¡Solo REACT podrá acabar con la amenaza!

JUEGOS CON SONIDO 8D: DESOLATIUM

Detrás de «Desolatium» tenemos a Superlumen, un equipo de Murcia que se atreve con una RV peculiar y un sonido que llena cualquier hueco. Les hemos entrevistado y, además de Juan, Isabel, Carlos, Irene y Chema, a la llamada de Cthulhu también ha acudido Xabi San Martín, de la Oreja de Van Gogh, responsable del apartado sonoro y fan de los videojuegos.



AUNQUE HAYAN UTILIZADO CÁMARAS DE 360 GRADOS, la edición visual nos traslada a un mundo totalmente diferente al real.

LA BASE QUE INSPIRA A SUPERLUMEN en este juego es Lovecraft, con un terror que pretende llegar a lo más profundo, como en sus mitos.

Los creadores de «Desolatium» no ocultan su pasión por los mitos de Lovecraft. Su juego es el espejo en el que parecen mirarse mientras los acompañamos por un viaje a lo desconocido. Entre escenarios muy modificados visualmente y criaturas que ponen los pelos de punta, el terror promete liberarse poco a poco. Con un guion que confiesan vivir como un reto. Pues sus personajes e historias crecen con cada acción. Hasta lo que promete ser un resultado que capture a la perfección el espíritu del escritor de Providence.

Para la generación de los gráficos, en Superlumen han utilizado cámaras de 360 grados. Esto les permite un extra para quien tenga unas gafas de Realidad Virtual. Aunque «Desolatium» funciona también en pantallas 2D. Pero es en el sonido donde queremos centrarnos ahora. Por utilizar técnicas 8D y apostar por un extra que han puesto de moda algunos vídeos en Youtube.

Qué aporta el sonido 8D a un juego

Hay sonidos que no lo necesitan, por eso mezclan estéreo, posicionales y ambisónicos u 8D en el desarrollo. Para situar el gruñido de una bestia a la espalda del jugador, se coloca ahí. Pero en ocasiones se busca que la melodía o un efecto se muevan alrededor nuestro, "sobre todo, nos pasa con los escenarios oníricos o cuando tenemos contacto con seres o elementos sobrenaturales. El efecto es alucinante", no todo está en 8D dentro de «Desolatium», nos comentan.

El sonido 8D se escucha en cualquier dispositivo. Pero para aprovechar las posibilidades de este hay que usar unos auriculares. El efecto es sobrecogedor. En cuanto a las técnicas, nos cuentan que hay varias formas de generarlos. La más compleja es con

UN PRÓLOGO A MODO DE DEMO

El proyecto «Desolatium» ha contado con varias demos, pero el equipo quería hacer algo distinto. La idea de lanzar algo más corto, que expandiera la historia del juego principal, es la semilla para «Desolatium: Prólogo». El objetivo es doble: premiar con un extra gratuito a quienes apoyaron las campañas de financiación y hacer la espera más entretenida para todos. También sirve para depurar procesos del desarrollo, mecánicas de juego y pulir algunas cosas.

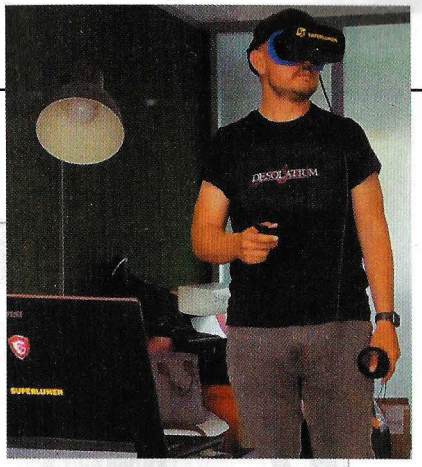
La experiencia promete ser muy parecida a lo que veremos en el juego final, pero en pequeño. Por supuesto, hay más cosas. Como múltiples finales, sistemas de decisiones y, sobre todo, un sistema de cordura con el que volver un poco locos a los jugadores.

«Desolatium: Prólogo» está disponible tanto en Steam, como en Oculus, Itchio y Gamejolt. Además, es compatible con gafas RV, aunque se puede jugar sin ellas.

ANTES DEL LANZAMIENTO DEL JUEGO, para principios de otoño, podemos jugar «Desolatium: Prólogo», para meternos en su historia.

15000 DESCARGAS

tuvo la primera demo para RV de Superlumen, en el año 2016. Un proyecto con el que consiguieron el premio al "Mejor juego RV desarrollado en España", de Samsung The Challenge.



EL SONIDO 8D Y LA REALIDAD VIRTUAL parecen complementarse a la perfección para tener la mejor experiencia de «Desolatium».

DESARROLLO PARA REALIDAD VIRTUAL

El equipo de Superlumen viene de la Realidad Virtual. Por lo que para ellos el reto ha sido pasar al formato más tradicional. Han tenido que modificar muchos de los "widgets" o la interfaz que usan en RV y pelearse con Unreal Engine. Según nos cuentan, saben lo que funciona mejor y peor, por ejemplo, "teníamos claro que el juego no iba a tener mucho movimiento, porque esto puede crear mareos en algunos usuarios y es muy incómodo."

Hay muchos otros trucos a tener en cuenta y cosas potenciar, nos cuentan.

Aunque ambas formas de jugar son muy parecidas "la sensación de inmersión que conseguimos no tiene nada que ver con la de sobremesa o consolas".

Respecto al hardware recomendado, nos cuentan que "somos unos enamorados de las Oculus Quest, por su versatilidad y portabilidad, si bien aún estamos con el proceso de adaptarlo a este dispositivo. Por el momento, nosotros recomendamos el uso con las Oculus Rift S, por lo bien que se ven y lo cómodas que son. Pero las HTC Vive son una buena opción".

En cuanto a los auriculares, "cuanta mejor calidad tengan, más limpio será el sonido. Por lo que se disfrutará más. No somos expertos en auriculares, pero son una parte fundamental para vivir una buena experiencia de juego".

dispositivos de grabación binaural. Estos simulan cabezas humanas, con varios micrófonos dentro. Es algo muy costoso y complicado. Por lo que se suplen por aplicaciones que simulan el efecto y permiten colocar las fuentes en la posición deseada. Una vez generados los sonidos, solo queda integrarlos en las escenas. El motor de Epic Games, Unreal Engine, facilita mucho el trabajo según nos cuentan, ya que está preparado para ello.

Los juegos que utilizan estas técnicas son pocos. Pero con la experiencia anterior en Realidad Virtual, el equipo de «Desolatium» tiene claro que querían "jugar con esta posibilidad y, por qué no, usar los sonidos como modo de jugar con la cordura o percepción de los jugadores con el entorno o distintas situaciones. Por lo que el sonido 8D se ajustaba perfectamente a esto".

De los escenarios a nuestros PC

Xabi San Martin, compositor del grupo La Oreja de Van Gogh, ya tenía experiencia con los juegos antes de «Desolatium». Tanto en la parte jugona como en la artística, aunque el paréntesis de la pandemia quizá haya facilitado su participación. Su aportación se ha enfrentado al teletrabajo, que complicó el desarrollo según nos cuentan, "ha alargado la producción del juego, el cual pensábamos tener listo para julio y, al final, se nos va a ir a septiembre u octubre. Como aspecto positivo, nos ha permitido sacar el juego «Desolatium: Prólogo», que expande la historia.

"Pasan los años, las circunstancias cambian, pero mi pasión por los videojuegos no decae. Aunque me encanta rejugar de vez en cuando a los clásicos de LucasArts o el mismo «System Shock 2», al que volví el otro día, últimamente he disfrutado mucho con «Far Cry 5», «A Plague Tale: Innocence» o «Super Hot»", afirma Xavi. "Para la música de «Desolatium» he sido más tradicional, puesto que creo que el juego necesitaba estar arropado por una música más cinematográfica que experimental. Sin embargo, medio en broma, medio en serio, probamos a grabar una especie de arpa de principios del siglo XX que los chicos de Superlumen encontraron por ahí. El sonido desafinado y el carácter metálico y misterioso sonaba genial y ha terminado por ser protagonista en uno de los momentos decisivos del juego.

> **"Es, literalmente, como si estuvieras en los escenarios que queremos representar"**

«DESOLATIUM» Y SU PRÓLOGO prometen estar llenos de referencias al género del terror y sus protagonistas.

Por otra parte, para los efectos de sonido sí que he tenido que grabar algunas cosas para acompañar las acciones. Nunca lo había hecho y ha sido realmente divertido y curioso. Los gruñidos que aparecen, en fin, menos mal que no hay vídeo del "making of" porque los terminé haciendo yo para luego tratarlos..."

"Todos en Superlumen son majísimos y pacientes. No me han "agobiado" para nada. ¡Al revés! Me han dejado todo el espacio creativo del mundo y así es una auténtica maravilla hacer música. Tienen una pasión contagiosa por lo que hacen". Sobre los grupos de música y videojuegos, "supongo que, salvo cosas muy puntuales en los que se necesite música de banda, el proceso creativo de un grupo completo no es tan versátil ni ágil como requiere la música aplicada a algo como un videojuego, la publicidad o el cine. Otra cosa es que, puntualmente, se incorpore un tema pop/rock, por ejemplo, a una secuencia particular. Pero, como digo, creo que es muy difícil escribir música incidental o ambiental en grupo", confiesa.

De momento, parece que no tendremos muchas oportunidades de escuchar el talento de Xabi en juegos, pues vuelven sus giras por medio mundo, ahora que la pandemia remite. Pero es una de sus pasiones y nos confiesa que le gustaría tener un proyecto de cabecera al que dedicar el tiempo necesario.

EL COMPOSITOR DE LA OREJA DE VAN GOGH, Xabi San Martín, ha puesto su talento al servicio de «Desolatium».

NOVEDADES DE JULIO

La resaca del E3 2021

Los anuncios del E3 2021 tienen demasiadas fechas marcadas para el año próximo y más allá. Por eso nos apetece mucho centrarnos en lo que está aquí mismo y lo que llegará durante los meses próximos. Es variado, interesante y seguro que nos depara más de una sorpresa agradable. Eso, mientras seguimos con el baile de fechas y formatos para varios eventos. De momento, el formato online se mantiene y los responsables de las ferias ya asumen que sus próximas ediciones tendrán poco de presencial. Parece confirmado que quizá sea mejor pecar de cautos que arrepentirse.

JULIO 2021: LANZAMIENTOS

Sniper Elite VR. La conocida saga de acción bélica cambia de formato. Y tiene muchos elementos que se nos antojan perfectos para un título de Realidad Virtual. Acabar con los enemigos nunca habrá sido tan real como ahora.

Monster Harvest. Los cultivos cuidados darán monstruos más eficaces en el campo de batalla.

Monster Hunter Stories 2: Wings of Ruin. Una nueva entrega de la saga «Monster Hunter», con nuevas bestias.

Warhammer 40.000: Battlesector. La avalancha de juegos Warhammer sigue con más estrategia.

F1 2021. Con menos clásicos que en otras temporadas y con EA, Codemasters sale a pista.

Cris Tales. Seguimos de racha con un juego juego de rol japonés, inspirado por «Chrono Trigger».

Death's Door. El tráfico de almas cobra una nueva dimensión en este título de acción y aventura.

Succubus. De los creadores de «Agony», otro título en el que viajamos al infierno, una vez más.

Samurai Warriors 5. La serie de acción, llena de enemigos que caen ante nuestras armas, sigue.

The Great Ace Attorney Chronicles. Los juicios más famosos de la saga se hacen hueco en esta reedición.

Tribes of Midgard. Viajamos al reino del Norte, mientras se desencadena el Ragnarök.

Chernobylite. El entorno de este juego parece claro, con una experiencia de supervivencia extrema.

The Ascent. Tanto en solitario como cooperativo, el rol nos deja saquear este mundo Cyberpunk.

Horror Tales: The Wine. Carlos Coronado firma este juego de supervivencia y terror con su personal apuesta. Un título realmente único que seguramente no dejará a nadie indiferente.

EVENTOS A SEGUIR

WITCHERCON, el 9 y 10 de julio, tendrá todo lo relacionado con el universo de «The Witcher», tanto libros y juegos como la serie, y quién sabe qué más...
www.witchercon.com

PAX EAST, del 15 al 18 de julio, tendrá abiertas sus puertas online a desarrolladores y público con novedades a todos los niveles. Un evento ya clásico.
online.paxsite.com

GDC 2021, del 19 al 23 de julio, mantiene su promesa de estar en San Francisco con charlas online de grandes creadores, y su Independent Games Festival.
gdconf.com

PRÓXIMAMENTE...

SEGUNDA MITAD DE 2021

MOBILE WORLD CONGRESS
28 de junio a 1 de julio de 2021 **Online**
www.mwcbarcelona.com
Las bajas son muchas y sonadas, pero el evento de Barcelona se mantiene con un formato casi online.

GDC 2021
19 a 23 de julio de 2021 **San Francisco**
gdconf.com
La GDC tendrá dentro una edición del Independent Games Festival, con una mezcla online y presencial.

QUAKECON
19 al 21 de agosto **Online**
quakecon.bethesda.net
El evento de id Software se celebra de forma online, para ver su futuro dentro de Microsoft.

HUMANKIND
17 de agosto **SEGA**
www.humankind.game
Para quien eche de menos una epopeya histórica, desde los inicios de la humanidad.

GAMESCOM 2021
25 a 29 de agosto
www.gamescom.global
Desde Colonia, con un formato híbrido entre presencia y online, el evento más grande de Europa.

TOKYO GAME SHOW 2021
30 de septiembre a 3 de octubre **Online**
expo.nikkeibp.co.jp/tgs
Por segundo año consecutivo, el clásico evento estrella de Japón volverá a tener un formato online.

Y PARA 2021 Y MÁS...

BATTLEFIELD 2042
21 de octubre **EA**
ea.com
La nueva incursión de la saga de EA y DICE promete batallas masivas con 128 jugadores simultáneos.

MADRID GAMES WEEK 2021
21 al 24 de octubre
ifema.es
De momento, la organización apunta a un evento presencial en Madrid, que tendrá parte online.

GRANADA GAMING FESTIVAL
23 y 24 de octubre
www.granadagaming.com
Con un formato online, la Feria de Muestras de Armilla se mantiene firme con con su evento.

EN EL LIMBO, ESA DIMENSIÓN FANTASMA

Paco Delgado
Director de Micromanía

Mejor de lo esperado, el E3 2021 nos ha traído varias sorpresas, alegrías en forma de fechas y ausencias notables. ¿Quién se acuerda de los juegos en el limbo?

Siempre me pareció genial el título original de la novela en que se inspiró "Blade Runner": ¿Sueñan los androides con ovejas eléctricas? No, no voy a hablar de libros. Pero, de algún modo, fue un título que me vino a la mente tras la edición del E3 de este año. Tras ver las distintas conferencias, las novedades presentadas, los juegos confirmados, etc. me imaginé una especie de limbo digital. Una dimensión fantasmagórica en la que se encontraban todos esos títulos que se han anunciado –algunos hace no pocos años–, que incluso se han llegado a presentar con jugabilidad, teóricamente, real y de los que, de repente, nunca más se supo. ¡Puf! Desvanecidos.

¿Se han ido al limbo digital? ¿Sueñan los desarrolladores con los fantasmas de juegos inacabados que los persiguen?

Lo de la pandemia

Tanto antes como durante y después de la celebración –virtual– de la feria, las referencias a la pandemia, y las dificultades añadidas a las habituales en la producción y desarrollo de juegos, han sido constantes. Y tenían razón de ser.

Puede resultar lógico que de ciertos títulos anunciados hace poco, como «Pragmata», no se haya mostrado nada. O de «Forspoken», por ejemplo. Aunque ya se pudo ver de éste hace tiempo algo de juego real en algún vídeo. En todo caso, si no están lo bastante avanzados, siempre será mejor esperar a ver algo en condiciones y, si es posible, cercano a la fecha de lanzamiento.

Desde luego, no esperábamos ver nada del nuevo juego de «Star Wars», de Ubisoft, del «The Elder Scrolls VI», de Bethesda, ni del «Indiana Jones» de MachineGames. Esos fueron anuncios "políticos" de sus producciones, de los que se sabe que no se pueden tomar en serio, ni merece la pena especular sobre su lanzamiento, hasta que exista una presentación oficial.

Pero, en ciertos casos, no todas las explicaciones pueden escudarse tras la que, en el último año y medio, se ha convertido en la excusa perfecta para plantearse las que, creo, son dudas razonables.

Es difícil justificar ausencias como la de «Hellblade II: Senua's Saga», «Ghostwire Tokyo», la campaña de «Halo Infinite» –aunque se viera algo (poco) del multijugador–, «Avowed», «Final Fantasy XVI», «Prince of Persia: Las Arenas del Tiempo» o «Gotham Knights», opr citar solo unos cuantos. Pero, sobre todo, no saber nada de juegos como «Skull & Bones» o de «Beyond Good & Evil 2», no augura nada bueno. Se han ido al limbo digital, en el que no está claro si siguen en desarrollo, están casi a punto o qué demonios pasa con ellos. Si yo formara parte de alguno de los equipos de producción, no estaría tranquilo.

¿Los sigues esperando?

Los rumores, en estos casos, se disparan. Y todos nos acordamos del paradigma del juego en eterno desarrollo: «Duke Nukem Forever». Nunca fue cancelado oficialmente. Como «Skull & Bones», del que se rumorea ha hecho un reset y comenzado su producción desde cero, tras años en desarrollo. Algo que le pasó a «Beyond Good & Evil 2», y del que ahora, tras que Michel Ancel haya dejado la industria, no se sabe qué va a ser.

Estos casos en que pasan años entre anuncios, presentaciones, silencios, rumores y demás, no terminan bien. Y no ya porque los resultados sean mejores o peores, sino porque los jugadores, al final, perdemos todo el interés. Sinceramente, a estas alturas, ¿alguien los sigue esperando? Parece que las compañías no escarmientan.

"¿Dónde están esos juegos que llevan años anunciados y de los que nunca más se ha sabido?"

EL TERMÓMETRO

CALIENTE

CD PROJEKT
Una brecha de seguridad en la compañía dejó al descubierto el código de «The Witcher 3» y «Cyberpunk 2077», pero dicen que ya han tomado medidas.
www.cdprojekt.com

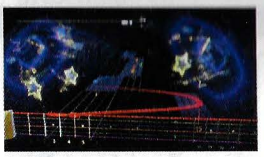
OVERWATCH
Blizzard asegura que el juego cruzado llegará a todas las plataformas donde hasta ahora funciona «Overwatch», manteniendo todo el progreso compartido.
playoverwatch.com

TEMPLADO

WITCHERCON
Anunciada para el 9 de julio, la colaboración de CD Projekt RED y Netflix es una de las sorpresas que nos esperan en este primera "Witchercon".
www.witchercon.com

WORLD WAR Z
«Overmatch» es la expansión confirmada para este mundo plagado de acción y zombis, que llegará este año con nuevos lugares y modo en primera persona. Veremos qué tal resulta.
wwzgame.com

FRÍO



ROCKSMITH+
Con la nueva edición del tutor para aprender a tocar la guitarra llegará un modelo con suscripción mensual. ¡A rascarse el bolsillo!
www.ubisoft.com

PRECIOS DISPARADOS
Aunque hay existencias, las nuevas RTX Ti de Nvidia han disparado su precio entre 500€ y 1000€ de sobrecoste nada más salir al mercado.
www.nvidia.com

EL TERMÓMETRO

CALIENTE

ASSASSIN'S CREED VALHALLA
Discovery Tour, la modalidad educativa de la saga «Assassin's Creed», promete volver este otoño con mucha mitología nórdica.
ubisoft.com

HALO INFINITE
Microsoft anunció que el multijugador de su próximo «Halo» será gratuito, con una experiencia online totalmente renovada. Una buena manera de revitalizar la saga.
xbox.com

TEMPLADO

CREATION ENGINE 2
Bethesda ha confirmado que la nueva versión de su motor de juego se estrenará en 2022 con «Starfield».
www.bethesda.net

DOLBY ATMOS Y VISION
Juegos como «Halo Infinite» se apuntan a usar el sello Dolby y su última tecnología, también en sus versiones PC.
xbox.com

EA HACKEADA
Electronic Arts ha visto el código de «FIFA» y mucho más contenido de sus títulos, a la venta al mejor postor en Internet.
ea.com

FRÍO

THE KING OF FIGHTERS XV
Hasta 2022 no tendremos la nueva edición del juego de lucha editado por SNK Corporation.
www.snk-corp.co.jp

DAVID BRAVEN
El CEO y fundador de Frontier se ha disculpado por el estado "problemático" en que llegó «Elite Dangerous: Odyssey».
forums.frontier.co.uk

BALANCE DE LAS FERIAS VERANIEGAS

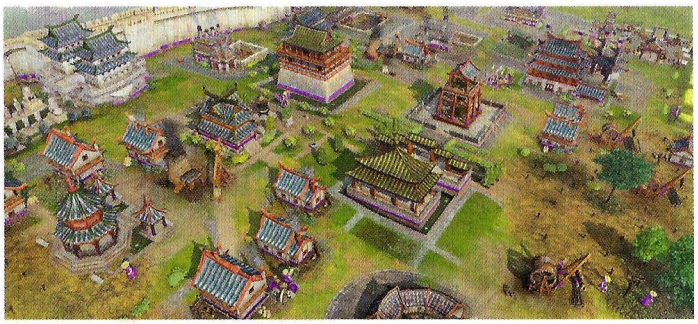
Durante el mes de junio hemos podido disfrutar de las dos ferias "gaming" más importantes: Computex y E3 2021. ¿Qué conclusiones podemos sacar?

Juan Antonio Pascual
Periodista especializado en tecnología y hardware

Los dos grandes acontecimientos del año han terminado, y es el momento de reflexionar sobre lo que hemos visto.

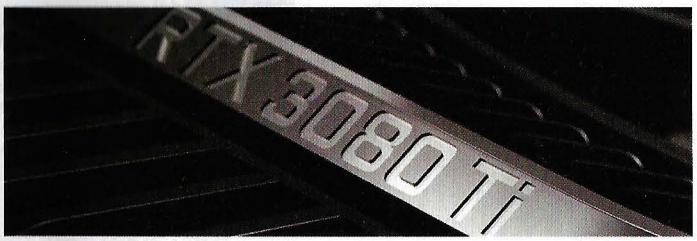
Pese a que Computex estaba dedicada al hardware y el E3 a los juegos, la sensación que han transmitido es la misma: estamos en un año de transición, y lo mejor llegará en 2022.

Puede que la pandemia esté quedando atrás, pero el mundo del PC gaming aún carga con demasiados condicionantes.



Cero riesgos

En Computex no hemos visto grandes presentaciones, porque las grandes compañías no pueden asegurar su fabricación, ya que no habrá semiconductores hasta 2022.



Se rumorea que AMD ha tenido que retrasar sus procesadores Zen 4 por esta causa, y por eso se ha sacado de la manga una especie de Zen 3+ con la memoria caché 3D, que explicamos en el artículo de hardware de este mes en Micromanía.

Es una situación que intentará aprovechar Intel a final de año con 12 Generación Intel Core, ya que tiene la ventaja de que ella es la única que fabrica sus propios chips, y no tiene problemas de stock.

Algo similar ha pasado con NVIDIA. Sus nuevas Ti tienen una importante carencia: la memoria de vídeo, que es una de las cosas que más escasea. Por eso la RTX 3070 Ti solo tiene 8 GB de VRAM, y la RTX 3080 TI se queda en 12 GB, muy lejos de los 24 GB de la RTX 3090.

Microsoft arrasa

La falta de stock de tarjetas gráficas está haciendo que los gamers no puedan dar el salto a la nueva generación. En el mercado de consolas ocurre algo parecido: tampoco hay PS5 o Xbox Series X a la venta, por la mencionada crisis de los semiconductores. Y esta falta de hardware, se refleja en los juegos.

Muchas compañías han decidido guardarse sus proyectos next-gen (o dedicarles más tiempo) para 2022, por eso en esta feria E3 2021 no hemos visto grandes anuncios. Ni Nintendo, Ubi o EA han presentado grandes títulos.

Hay una excepción: Microsoft y Bethesda, que hicieron la mejor conferencia y presentaron o pusieron fecha a una gran cantidad de extraordinarios títulos: «Forza Horizon 5», «Psychonauts 2», «Halo Infinite», «Age of Empires 4», «Starfield», y muchos más. Y todos ellos estarán en Xbox Gamepass.

Paso a paso

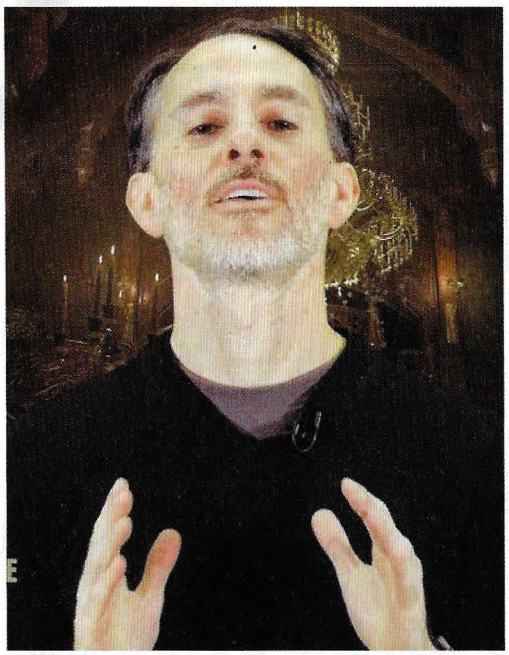
Pese a todo, somos optimistas. Poco a poco el hardware volverá, y este año vamos a disfrutar de juegos estupendos. Algunos de los anteriores llegarán antes de Navidad.

Si vas a actualizar tu PC, lo más sensato es mejorar todo menos la gráfica, y esperar a que llegue a su precio estándar. Es la forma de no hacerle el juego a los especuladores. ¡Con paciencia lo conseguiremos!

"2021 será un año de transición para hardware y software. La normalidad volverá en meses"

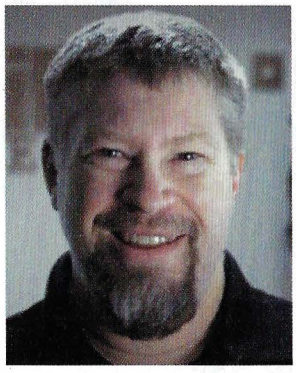
LENGUAS DE TRAPO

Lo de la hemeroteca que no perdona ya nos encargamos nosotros de mantenerlo vivo. No siempre se acierta y nos da mucho juego por aquí.



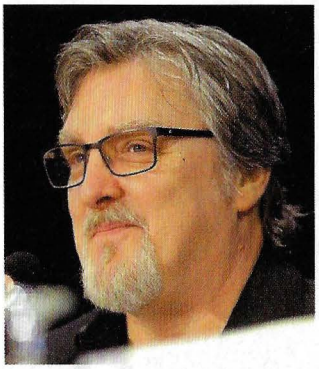
"Gracias por dejarme crecer durante los 13 años pasados", se despide Peter Fabiano de Capcom tras «RE7» y «RE 8».

"No considero que «The Elder Scrolls Online» sea un MMO", es lo que afirma el jefe de ZeniMax Online Studios, Matt Firor.



"Los futuros E3 serán, probablemente, una mezcla entre evento físico y digital", dice Stanley Pierre-Louis, presidente de ESA.

"No creo que el coronavirus lo entorpezca", dice Naoki Yoshida, de Square-Enix, sobre el uso de la tecnología 5G en videojuegos.



"Estoy considerando retirarme de la industria de los juegos, por mi bien", Marty O'Donnell, compositor de «Halo» y «Destiny».

"Esto es liderazgo. Bien hecho", Phil Spencer, de Xbox, a Cory Balrog, de Sony, por asumir responsabilidades.

PREGUNTAS SIN RESPUESTA

¿CUÁNTOS...
millones de dólares habría de diferencia entre un evento de Devolver Digital y uno de Microsoft para conseguir un efecto similar?

¿POR QUÉ...
la Realidad Virtual no tiene eventos patrocinados por Valve u Oculus con el mismo nivel que uno de Sony, Ubisoft o Microsoft?

¿CUÁL...
será la excusa la próxima vez para que no veamos juegos que sí o sí contábamos con ellos para el E3?

¿QUÉ...
detiene a los . desarrolladores para que pasen de 128 jugadores simultáneos en géneros que los soportarían?

¿CÓMO..
veremos dentro de 10 años los títulos que se han presentado en el pasado E3?

¿CUÁNTO...
costarán las tarjetas gráficas, memoria o discos SSD cuando se lance el nuevo juego de Avatar?

¿CÓMO...
se resisten tanto los juegos a usar la IA para enseñarnos a jugar, como algo opcional al tutorial tradicional?

BATTLEFIELD 2042

¡Elige bando y lucha por tu vida!

Cambio climático, escasez de recursos, crisis económicas sucesivas... Las señales llegaban desde hace décadas, y cuando la sociedad se hundió ocurrió lo inevitable: ¡la guerra total!

INFOMANÍA

DATOS

- **Género:** Acción multijugador
- **Compañía:** DICE/EA
- **Fecha:** 22 de octubre 2021

CÓMO SERÁ

- Será un **juego de acción bélica multijugador,** nueva entrega de la saga.
- Estará ambientado **20 años en el futuro, tras el colapso de la sociedad,** en una guerra global.
- Tendrá **siete enormes mapas** en escenarios de todo el mundo.
- Ofrecerá **diez tipos de especialistas,** soldados inspirados en las cuatro clases de «Battlefield».
- Pemitirá **la participación de hasta 128 jugadores** simultáneas en la batalla.
- Pilotaremos **vehículos terrestres y aéreos,** con tecnología bélica inédita.

En 2031 arrancó el principio del fin del mundo, tal y como lo conocemos. Huracanes y temporales extremos, la subida del nivel del mar, el colapso de la economía mundial, escasez de alimentos y combustible, la segunda Gran Depresión, esta vez global, la disolución de la UE... y la aparición de los despatriados. Los "Despas" surgieron de la unión de los más desfavorecidos del mundo con una nueva rama de parias formada por antiguos privilegiados: médicos, ingenieros, soldados, familias enteras de campesinos y técnicos... La pura supervivencia les obligó a cooperar cuando fueron echados de sus propios países y la crisis se alargaba.

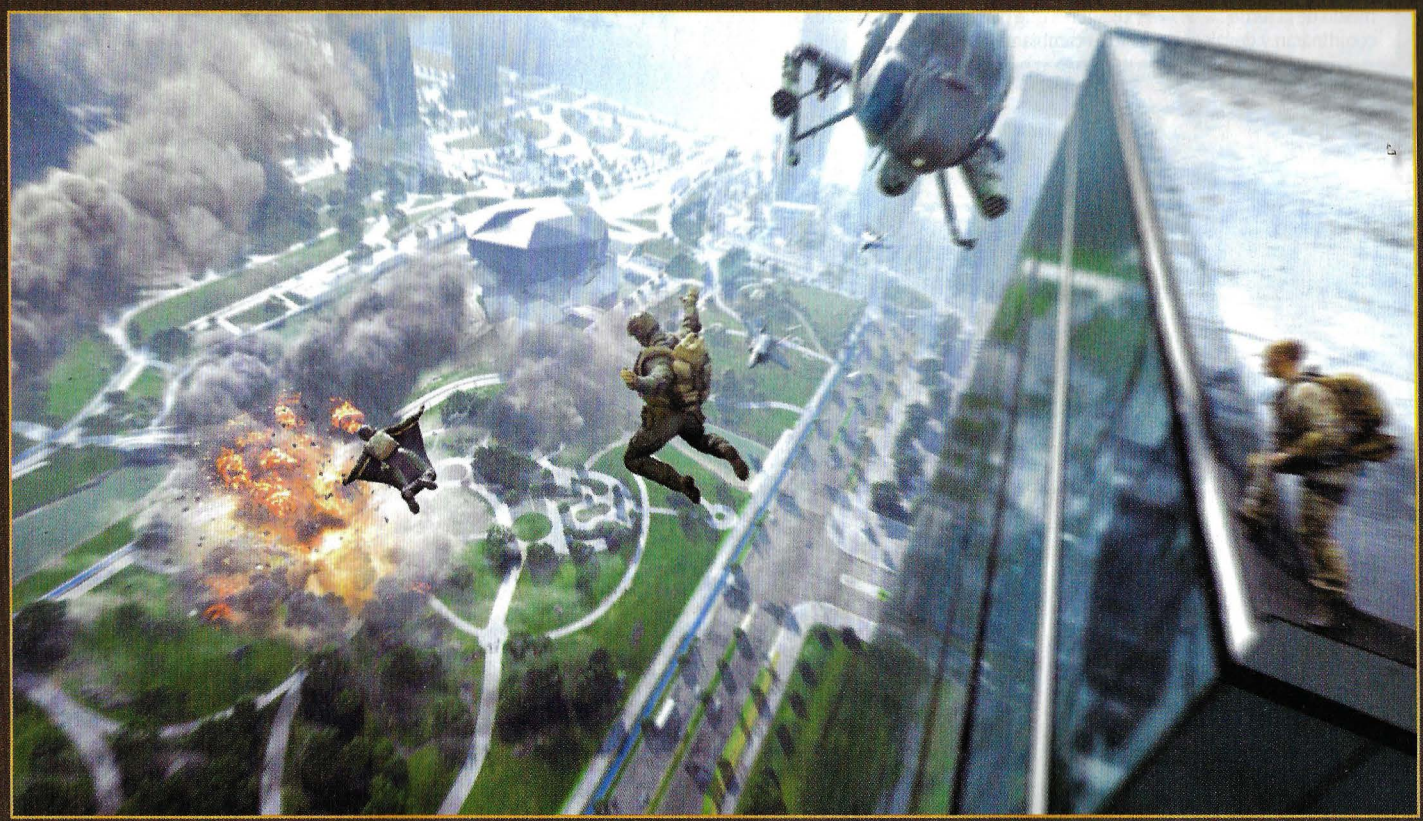
En 2037 pareció que la humanidad empezaba a levantar cabeza, pero era imposible repatriar a 1200 millones de personas. Las tensiones crecían y entonces, en 2040, llegó el gran apagón.

En 2042 la guerra total es inminente y los antiguos especialistas militares de los Despas se unen en Fuerzas Especiales para defenderse. Solo queda elegir bando.

¡Llega la guerra total!

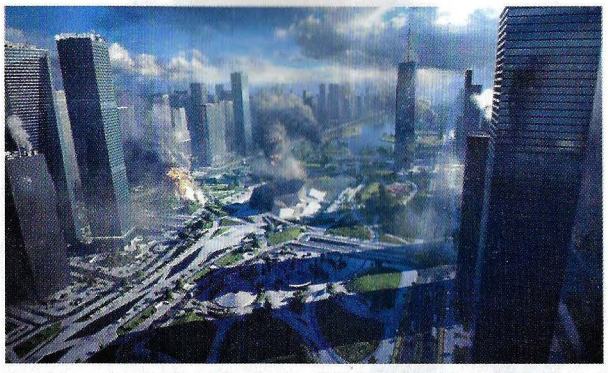
El futuro, desde luego, no parece muy halagüeño en «Battlefield 2042», y en ese ambiente de caos

> **"DICE quiere llevar la acción multijugador a un nivel inédito, con batallas de 128 jugadores"**



¡Los recursos se acaban, la sociedad se hunde y la guerra total estalla! El mundo está en guerra en el año 2042. Una guerra total que se desarrolla por todo el planeta. Elige tu bando y sumérgete en la frenética acción multijugador del nuevo «Battlefield», que llevará la batalla a niveles inéditos con 128 jugadores en acción.

¡EL MUNDO ES UN CAMPO DE BATALLA!



Los siete mapas confirmados de «Battlefield 2042» ofrecerán estilos únicos de diseño táctico, de modo que sus distintas zonas de combate permitan experimentar tácticas y estrategias diferentes -y dinámicas-, y que la formación de las patrullas también se adapte a ellos.

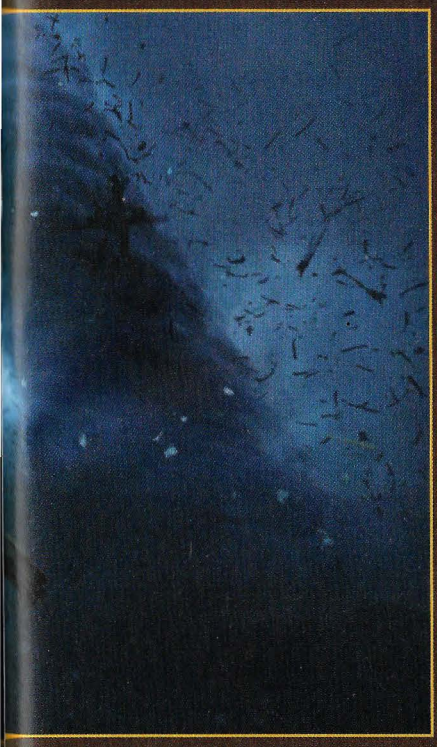
Desde rascacielos en Corea o tormentas de arena en Catar, hasta una estación de cohetes en la Guayana Francesa -y que pueden lanzarse en medio de la refriega-, los 128 jugadores que participarán en la batalla se coordinarán y desplegarán tácticas cambiantes a cada minuto.

global y hundimiento de la sociedad, DICE encuentra el escenario perfecto para dar un giro a la saga y volver a la serie alternativa formada por «Battlefield 1942» y «Battlefield 2142».

En esta nueva entrega, DICE lo fía todo al multijugador, en un explosivo cóctel de acción que quiere aunar elementos conocidos de los conflictos actuales con tecnologías que ya conocemos, pero que aún no están lo bastante extendidas en el mundo militar, aunque queda muy poco: robots autónomos, drones, uniformes especiales, armamento de vanguardia..

Todo, para llevar las batallas a un nuevo nivel, con 128 jugadores simultáneos en acción, en tres

Los enormes escenarios de juego tendrán una variedad no menos importante. En "Descartado", la costa oeste de la India, repleta de enormes buques abandonados, se convertirá en el campo de batalla. Pero, además de luchar contra los enemigos, te las tendrás que ver con tormentas letales que pueden cambiarlo todo.



El uso de vehículos será otra de las claves. De los habituales vehículos terrestres blindados, a los cazas y helicópteros, los ejércitos, además, se verán reforzados por equipamiento de guerra avanzado, como perros robot o drones de reconocimiento.

experiencias diferentes. La primera, la guerra sin cuartel en los modos Conquista y Avance. La segunda, las Zonas de Peligro, donde las patrullas de especialistas se unirán en un nuevo modo. Finalmente, una tercera experiencia que, aún, no se ha sido desvelada.

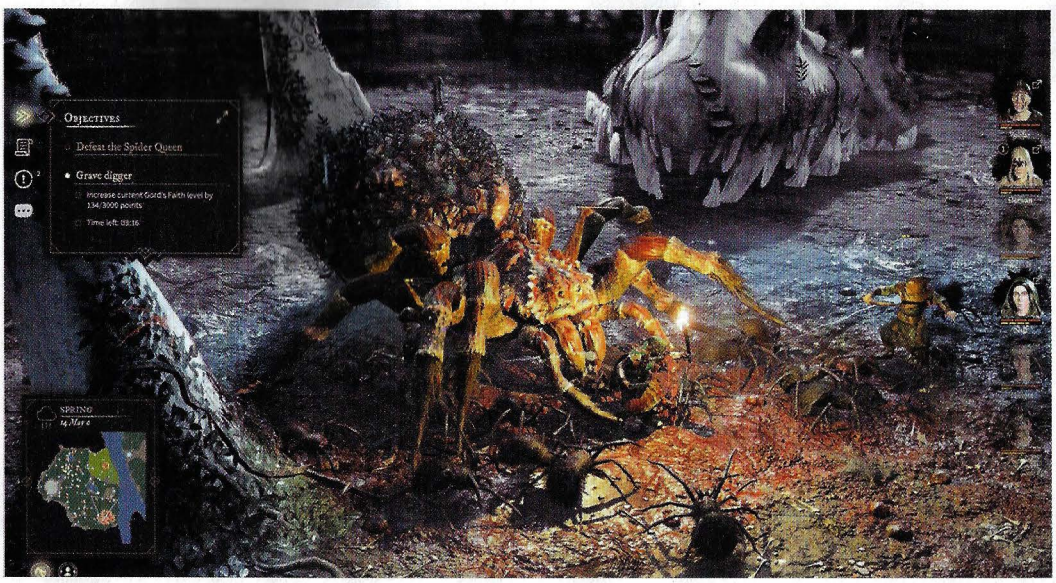
Los especialistas

Los especialistas son los nuevos soldados de «Battlefield». Serán diez tipos diferentes, basados en las cuatro clases habituales de la saga, pero con un nuevo estilo. Cada especialista tendrá una especialidad y rasgo únicos, pero todo su equipamiento se podrá personalizar al máximo, como se quiera. La formación de patrullas será donde veremos toda la versatilidad de «Battlefield» para afrontar las batallas masivas, ya que cada escenario ofrecerá posibilldades, en las que los especialistas podrán brillar en ciertas áreas. Estos escenarios se verán afectados de forma dinámica por elementos como tormentas, huracanes y mucho más, haciendo de cada batalla algo impresionante. La guerra va a estallar. ¿Te alistas? **A.P.R.**

¿QUÉ TIPO DE SOLDADO SERÁS EN LA GUERRA TOTAL DE «BATTLEFIELD 2042»?

DICE ha diseñado 10 especialistas distintos para el juego, de los que ya se han confirmado cuatro. Estarán basados en las cuatro clases típicas de «Battlefield», y cada uno contará con una especialidad y un rasgo únicos.

Todo el equipamiento podrá personalizarse por completo. Los especialistas se agruparán por patrullas en el campo de batalla, de modo que la adaptación a cada escenario será clave para formar las patrullas y escoger el equipo.



GORD

- **Género:** Estrategia/Simulacion/Aventura
- **Estudio/compañía:** Covenant.dev
- **Idioma:** Español (textos)
- **Fecha prevista:** 2022

gord.game

El Gord, un pequeño asentamiento a partir del cuál es posible desarrollar toda una sociedad, es el punto de partida del juego de Covenant.dev. Mezclando mitología eslava, estrategia, simulación y aventura, «Gord» nos sumerge en un universo poblado de fantasía, magia, mitos y monstruos, en el que demostrar nuestra capacidad como líder de toda una sociedad. Preocuparnos por construir y expandir el Gord, la salud y bienestar de sus habitantes, y conseguir el favor -y la magia- de los dioses serán los pasos clave para convertirnos en leyenda.

LET'S BUILD A ZOO

- **Género:** Estrategia/Simulación
- **Estudio/comp.:** Springloaded/No More Robots
- **Idioma:** Inglés
- **Fecha:** 2021

letsbuildazoo.com

Es inevitable el recuerdo de «Theme Park» o «Zoo Tycoon» al ver «Let's Build a Zoo». Este simulador de gestión y construcción ofrece, bajo su aspecto adorable, un complejo desafío. Más de 500 animales diferentes que podemos combinar hasta lograr 300000 criaturas únicas, con sus necesidades de alimentación y cuidados, más la construcción de un entorno atractivo para los visitantes.

HAROLD HALIBUT

- **Género:** Aventura
- **Estudio/compañía:** Slow Bros.
- **Idioma:** Español (textos)
- **Fecha prevista:** Por confirmar

slow-bros.com/haroldhalibut

La estética de «Harold Halibut», con personajes diseñados al estilo de marionetas de una película de animación "stop motion" es lo primero que llama la atención, pero su argumento es tan impactante como su apartado visual: Harold es el asistente de Jeanne Mareaux, la científica jefe de una nave espacial que dejó la Tierra hace 250 años y está sumergida en un océano alienígena.

CRYSIS TRILOGY REMASTERED

- **Género:** Acción
- **Estudio/compañía:** Saber Interactive/Crytek
- **Idioma:** Español
- **Fecha prevista:** otoño de 2021

www.crysis.com

Parece mentira que hayan pasado casi 15 años desde que Crytek sorprendiera al mundo del PC con el espectáculo visual de «Crysis» y su giro de tuerca al mundo de la acción en primera persona. Este otoño llegará la trilogía canónica -dejando fuera a «Warhead»- remasterizada a PC y otras plataformas, para revivir nuestra lucha contra los alienígenas y poner a punto el nanotraje. Esperemos que, por fin, podamos llevar al máximo detalle el juego original sin problemas de hardware -los veteranos lo saben-, que promete incluso acción a 8K.

TURBO OVERKILL

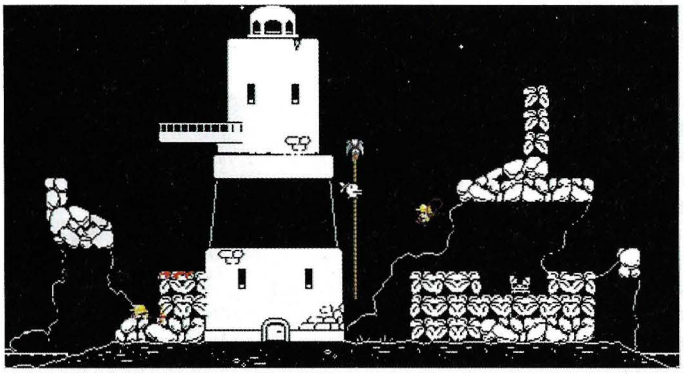
- **Género:** Acción
- **Estudio/compañía:** Trigger Happy Interactive
- **Idioma:** Inglés
- **Fecha prevista:** 2021

twitter.com/turbo_overkill

Cuando ves que el protagonista de «Turbo Overkill», un personaje mitad hombre, mitad máquina, tiene una sierra mecánica como pierna, sabes que no estás ante un FPS más. Los neozelandeses de Trigger Happy Interactive nos sumergen en un futuro cyberpunk, en el que recorreremos las calles de Neo Paradise con un objetivo muy simple: masacrar a todos los que nos crucemos en nuestro camino. Un juego inspirado por clásicos como «Doom», «Quake» o «Duke Nukem», lleno de violencia y gore, y criaturas tan peculiares como el protagonista.

SAMURAI GUNN 2

- **Estudio/compañía:** Beau Blyth, Nelson Boles, Valentin Seiche, Doseone, Adam Robezzoli, Evan Hemsley, YellowAfterlife/SCRAMBLER/Peow Studio
- **Género:** Acción
- **Idioma:** Inglés
- **Fecha:** Verano 2021 *twitter.com/samuraigunn*



Han pasado casi 8 años desde que apareció «Samurai Gunn», y este verano llegará su continuación, de la mano de Beau Blyth, también cocreador de «Hyper Light Drifter». En solitario o con cuatro amigos, nos sumergiremos en el peculiar mundo de estos guerreros samurai tan únicos como sus habilidades personalizadas, su espada y su arma cargada con tres balas. Un juego único.

THE FERMI PARADOX

- **Género:** Estrategia/Simulación
- **Estudio/compañía:** Anomaly Games
- **Idioma:** Inglés
- **Fecha prevista:** 2021

fermi-paradox.carbonmade.com

El estilo "god game" no tiene tanto auge ahora como hace años, pero de vez en cuando surgen pequeñas joyas como «The Fermi Paradox». Guiar hasta diez civilizaciones simultáneas en la galaxia, no es moco de pavo. A través de señales de radio y decisiones críticas que pueden cambiar el curso de la historia y de la propia galaxia, tendremos que dejar nuestra impronta en el universo.

ROAD 96

- **Género:** Aventura
- **Estudio/compañía:** Digixart
- **Idioma:** Español (textos)
- **Fecha prevista:** Verano de 2021

www.road96.com

El espíritu de "road movie" de «Road 96» se deja ver ya desde el propio título del juego de Digixart. Los creadores de «Valiant Hearts» se inspiran en la obra de directores como Tarantino, los hermanos Coen y otros, para lanzar esta propuesta aventurera en que se cruzan en el camino vidas, experiencias, personajes, ambiciones, amistades y situaciones disparatadas, en un 1996 distópico, con un gobierno autoritario y opresor en la nación de Petria. Su apartado visual y su BSO merecen mención aparte, y seguro que impactarán a más de un jugador.

LA REDACCIÓN RESPONDE...

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que puedas opinar.

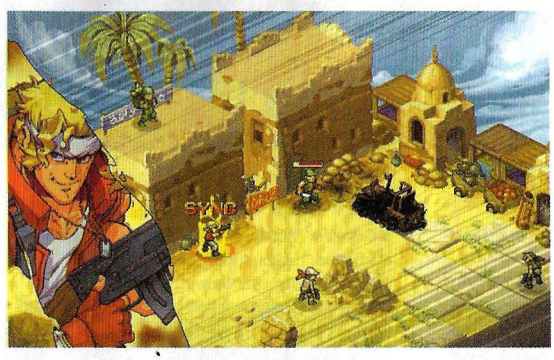
TIPOS DE LETRA

Hola, os pediría el favor de que aumentéis el tamaño de las fuentes de la revista un poco, que algunas páginas están en tamaño pila de botón, y la media de edad de los lectores ronda la cincuentena. Gracias, un saludo. ■ **Juan B.**

Muchas gracias por tu sugerencia, Juan. Pero no es tan sencillo como aumentar o reducir el tamaño de fuente, sin más, pues afecta al diseño de toda la revista. La tendremos en cuenta y lo estudiaremos para ver si es factible.

ENCUESTA

Decidme tres juegos a los que juguéis ahora, fuera del trabajo. ■ **Helena Q.**



Es fácil, Helena. Ahí van: «Ghost'n Goblins Resurrection», «Demeo» y «Mass Effect Legendary Edition».

LO MEJOR DEL E3

Ni «Forza Horizon 5», ni «Elden Ring»... lo mejor del E3 ha sido «Metal Slug Tactics», aunque solo sea porque me ha pillado por sorpresa. ¡Un juego de acción táctica basado en «Metal Slug»! ■ **Anónimo**

La verdad es que nadie se esperaba algo así, pero si lo piensas bien, tiene todo el sentido. Y ya que a Square no le apetece recuperar sus «Final Fantasy Tactics», pues aquí tenemos una buena alternativa.

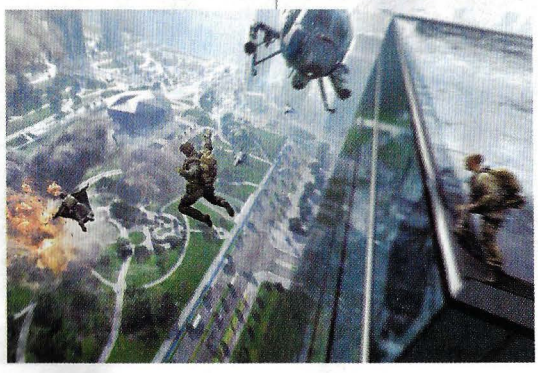
DEMASIADA GENTE

He visto que el nuevo «Battlefield 2042» va a incluir partidas con 128 jugadores. Y al contrario que la mayoría... no me entusiasma. He jugado a juegos con 256 jugadores y en muchos sitios se producen aglomeraciones, y te pueden matar al azar por acumulación de balas. Con esto quiero decir que no siempre más es mejor, especialmente en los juegos tácticos. ■ **Teniente D.**

Tu punto de vista tiene sentido, claro, pero todo depende de cómo sea el juego final. Si los mapas son tan enormes como han dicho (y lo serán), 128 jugadores será como el máximo de 64 jugadores que había en juegos anteriores, no solo de la saga «Battlefield». Y también depende del diseño de los escenarios, claro. A priori, todo lo que ha contado DICE pinta muy bien, pero, como siempre, tendremos que esperar y ver al juego final para ver si cumple.

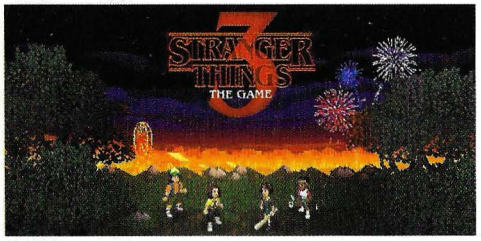
¿RATAS?

Soy de los que piensa que «A Plague Tale: Innocence» es uno de los juegos más infravalorados de los últimos años. Por eso me he alegrado tanto cuando han anunciado la segunda parte en el E3. Me ha gustado el trailer, salvo por una cosa: las ratas. Eran la plaga del primer juego, y creo que para este segundo tendrían que haber elegido otra plaga distinta. No se, una de serpientes, o



LA CARTA DEL MES

¿VIDEOJUEGOS EN NETFLIX?



He leído en redes sociales que Netflix quiere lanzar una plataforma de videojuegos en streaming tipo Google Stadia. ¿Sabéis vosotros algo del tema? ■ **Neus**

No tenemos más datos que los que se han rumoreado. Pero tiene sentido. Netflix está intentando atraer a los jugones con series y películas basadas en videojuegos. E incluso ha patrocinado alguno, como el de «Stranger Things».

Lanzar una plataforma tipo Stadia podría ser muy provechoso. Atraería a los "gamers" con una tarifa que incluya TV y videojuegos, y podría crear juegos exclusivos basados en sus series, o viceversa. Así que la conclusión parece inevitable...

LA POLÉMICA DEL MES

ESPERA ETERNA

He visto el trailer de «Starfield», y me ha decepcionado que sea una cinemática. Lo anunciaron en 2018 y en 3 años no hemos visto nada. Y le han puesto fecha de salida para dentro de año y medio. No entiendo esto de anunciar los juegos con años de antelación. Debería haber una norma que prohíba hacer anuncios de juegos si van a tardar más de un año en salir. ■ **Gabi**

Bueno, en el caso de «Starfield», Gabi, fue algo "político". Cuando anunciaron «Fallout 76» decidieron anunciar «Starfield» para decir a los fans del "single player" que no se olvidaban de ellos. Pero, sí, también creemos que anunciar juegos tan pronto es contraproducente.

de pájaros. Algo distinto para no volver otra vez a las ratas como en la primera parte. ■ **S.R.**

Bueno, aún sabemos muy poco del juego para juzgarlo. Quizá el retorno de las ratas esté justificado argumentalmente. O a mitad de juego una plaga cambie por otra. Así que no podemos ser muy críticos hasta que tengamos más datos.

EFICIENCIA

Voy a cambiar la fuente de alimentación del PC. Necesito una de 750W, y me he fijado en las Cooler Master. ¿Os parece buena marca? Y otra pregunta: he visto que con los mismos 750W, hay diferentes modelos llamados Bronze, Silver, o Gold. ¿En qué se diferencian? ¡Gracias! ■ **Luismi A.**

Sí, Luismi, Cooler Master es una buena marca de fuentes de alimentación, puedes comprarla con toda tranquilidad.

Los términos Bronze, Silver, etc. hacen referencia a la eficiencia de la fuente. Gold es más eficiente que Silver, y ésta que Bronze. La eficiencia mide la capacidad de aprovechar toda la energía que llega a través del cable de corriente.

Si una fuente es poco eficiente, necesita más electricidad para generar la energía que necesita, y se calienta más.

En resumen, una fuente Bronze consume y se calienta un poco más que una Gold. Ahora, tú decides.

OBVIO

Las pelis de Piratas del Caribe, en «Sea of Thieves». ¿Nadie lo vio venir? :P Lo que no entiendo es que hayan tardado casi tres años. ■ **Jack**

Así es, Jack. Desde que se lanzó «Sea of Thieves» casi todos lo vimos como "el juego de Piratas del Caribe" (con permiso de «Monkey Island»). Estábamos convencidos de que íbamos a ver mucho antes a Jack Sparrow y compañía correteando por el juego. Quizá han tardado tanto por temas de derechos, o porque no era el momento.

¿MERECE LA PENA?

He visto que la nueva consola Atari VCS ya está a la venta por unos 400 $. Yo tuve una Atari de niño y me ha entrado nostalgia. ¿Merece la pena por ese dinero? ■ **Héctor**

Por lo que hemos podido ver, salvo que no te importe por motivos nostálgicos, el precio es demasiado alto. Atari VCS es un híbrido de consola y PC. Viene con 100 juegos clásicos que se pueden encontrar emulados en Steam. Como PC, posee un procesador Ryzen R1606G con arquitectura Zen, de hace ya varias generaciones. Aunque se puede usar como PC con Linux o Windows, y saldrán juegos modernos, teniendo en cuenta que incluso consolas como la Xbox Series S son bastante más potentes y cuestan menos, el precio lo vemos elevado, y tendrás que pagar exportación e IVA.

CÓDIGOS DE DESCARGA

Parece que algunos lectores seguís con problemas con la recepción de los códigos de descarga del juego de regalo. Repasemos de nuevo las instrucciones para solicitarlos y evitarlos en la medida de lo posible.

- Tenemos comprobado que la mayoría de problemas con la recepción de códigos se produce con usuarios que usan direcciones de email con dominios de Microsoft: msn, live, hotmail, etc. Sobre todo hotmail. Así que, por favor, aunque ya lo avisamos en las instrucciones de la web, insistimos: NO USES HOTMAIL para solicitar tu código.
- Si ves que el código no te ha llegado, asegúrate de que no ha entrado en el buzón de Spam.
- Si, aun así, necesitas solicitar tu código pues sigue sin llegarte, utiliza esta dirección de email para ello: **clave.micromania@gmail.com** No uses Facebook (hay problemas con los privados) ni Twitter para solicitarlo. Dejar un comentario en una noticia tampoco resuelve nada. Envía un email. Gracias.

Protección de Datos:
Los datos personales que nos remitas para consultas, cartas, participación en sorteos o concursos serán incorporados, mientras dure su gestión, a un fichero responsabilidad de Blue Ocean Publishing, con domicilio en C/Playa del Puig, 9, Las Rozas, 28230 Madrid, para responder a las consultas o gestionar el envío de los premios en los sorteos o concursos. Puedes ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiéndote por escrito al domicilio de Blue Ocean Publishing.

¡25 IMPRESCINDIBLES DEL E3 2021 PARA PC!

Una nueva generación de juegos para soñar

Hemos tenido feria –online–. Hemos tenido juegos, presentaciones, sorpresas y confirmaciones. Y hemos disfrutado mucho más de lo que esperábamos con este atípico E3 2021, del que te hemos seleccionado los títulos que no te debes perder.

La verdad es que la situación no ayudaba a ser muy optimista con la edición 2021 del E3. La pandemia obligaba, una vez más, a hacer del mayor evento de la industria del videojuego un acto virtual, con presentaciones online, mucho tráiler y muy pocas –por no decir ninguna– presentación en directo.

Pero pocos días antes de que el evento comenzara de manera oficial la cosa empezaba a animarse con la presentación, por parte de EA, del primer tráiler de «Battlefield 2042». Sí, no era cosa del E3, pero fue algo que impulsó el ánimo en vísperas de las primeras conferencias del sábado 13 de junio. Y ahí llegó Ubisoft. Y luego, horas después, Xbox, Bethesda, Capcom, Devolver Digital... Y sí, ya no había dudas: el E3 2021 ha sido mucho mejor de lo esperado. Dadas las circunstancias.

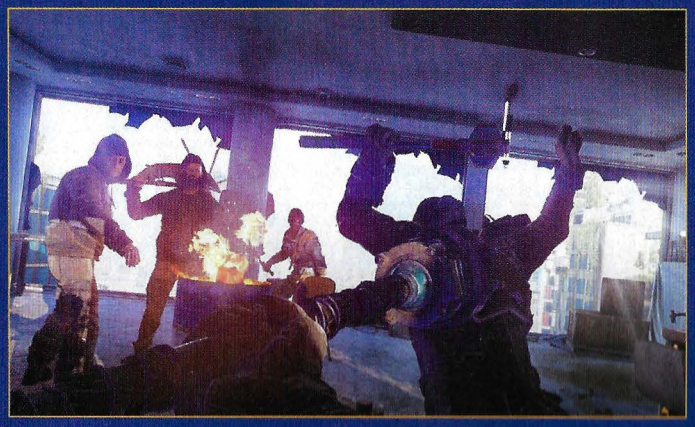
Así, hemos visto confirmadas novedades esperadas, hemos descubierto sorpresas inesperadas, hemos disfrutado de lo lindo con algunos anuncios que, pese a no mostrar nada de nada, nos han hecho soñar. Y, sobre todo, hemos confirmado que entre lo que queda de 2021 y el próximo 2022 nuestros PC van a llenar sus discos duros de grandes, grandísimos títulos. Porque eso de tener fechas confirmadas con un año de antelación no es algo habitual, menos para las grandes compañías. Pero, ¡amigo!, esa es la magia del E3. Aunque sea online... ¡no hay nada igual!

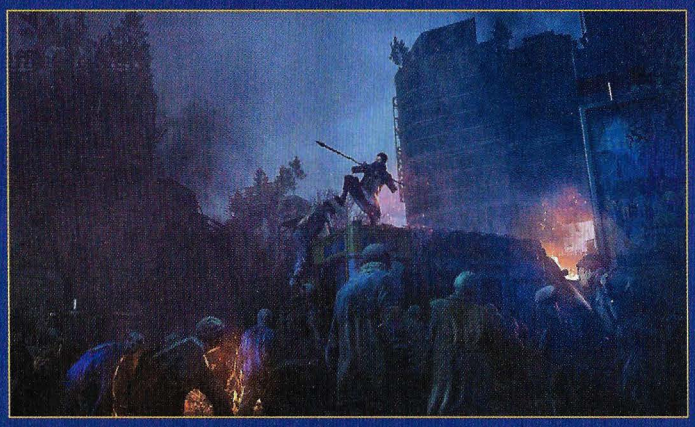
EL APOCALIPSIS LLEGARÁ ESTE AÑO

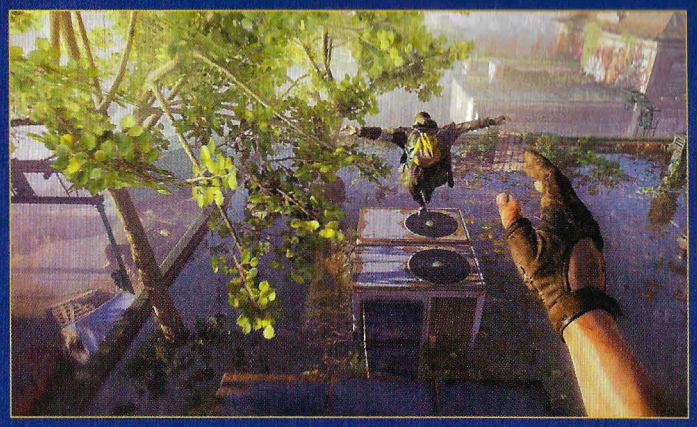
DYING LIGHT 2: STAY HUMAN

Estudio/compañía: Techland **Género:** Acción/Rol
Distribuidor: Techland **Fecha:** 7 de diciembre de 2021
INTERÉS:

Tiene fecha oficial y Techland asegura que no se volverá a retrasar. Eso, y que «Dying Light 2: Stay Human» tiene cada vez mejor pinta, tras las últimas imágenes vistas, nos hacen albergar grandes esperanzas para este JDR de acción en un mundo postapocalíptico que podremos modelar a nuestro gusto. O, al menos, se basará en las decisiones que vayamos tomando y a los aliados –y enemigos– que hagamos, entre las facciones existentes en este universo postzombi. ¿Tú, cómo reconstruirías el mundo?







LA MALDICIÓN DE BABEL

BABYLON'S FALL

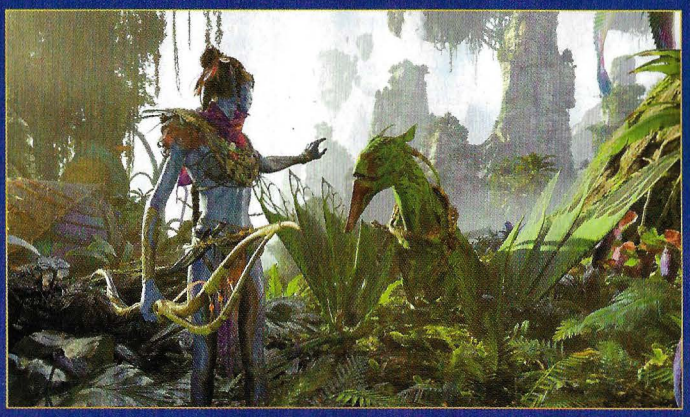
Estudio/compañía: Platinum Games/Square-Enix **Género:** Acción/Aventura
Distribuidor: Square Enix **Fecha:** 2021
INTERÉS:

Un cierto regusto agridulce dejaron las primeras imágenes de «Babylon's Fall». Su frenética acción, en solitario o cooperativo, parece no compensar la dirección artística, que no ha convencido a muchos, ni que vaya a ser un juego de servicio, con contenidos expansivos.

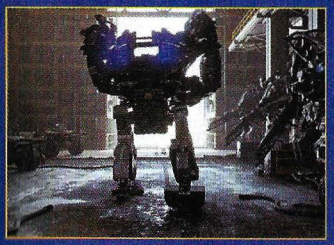
DE NUEVO EN PANDORA

AVATAR: FRONTIERS OF PANDORA

Estudio/comp.: Ubisoft **Género:** Acción/Aventura
Distribuidor: Ubisoft **Fecha:** 2022
INTERÉS:



Aunque la relación de Ubisoft con el universo de «Avatar» no es nueva, pocos podían esperar en el E3 la presentación oficial de «Frontiers of Pandora», que llegará el próximo año acompañando el estreno de la segunda película de la saga. Y tiene muy buena pinta.



¡LA GUERRA TOTAL LLEGA AL PC!

BATTLEFIELD 2042

Estudio/compañía: DICE/Electronic Arts **Género:** Acción Multijugador
Distribuidor: Electronic Arts **Fecha:** 23 de octubre de 2021
INTERÉS:

Espectáculo bélico total. Solo así se puede definir lo que DICE ha enseñado de «Battlefield 2042». Centrado en el multijugador, llevará la acción a un nuevo nivel, con 128 jugadores luchando simultáneamente en campos de batalla enormes. ¡Impresionante!

TRAS EL SEGUNDO APOCALIPSIS...

S.T.A.L.K.E.R. 2: HEART OF CHERNOBYL

Estudio/compañía: GSC Game World **Género:** Rol/Acción/Aventura
Distribuidor: GSC Game World **Fecha:** 28 de abril de 2022
INTERÉS:

Una segunda explosión, en 2006, modificó de forma dramática la Zona de Exclusión de Chernobyl. Y los violentos mutantes, las letales anomalías y las facciones de "Stalkers" que la recorren la han convertido en un lugar en el que pocos entran. ¿Volverás a ella?

MÉXICO CALIENTA MOTORES

FORZA HORIZON 5

Estudio/compañía: PlayGround Games/Xbox Game Studios **Género:** Velocidad
Distribuidor: Microsoft **Fecha:** 9 de noviembre de 2021
INTERÉS:

Todos teníamos la esperanza de ver un nuevo «Forza» en el E3 2021, y Xbox Game Studios no nos defraudó. «Forza Horizon 5» lleva sus desafíos y su competición sobre ruedas a un enorme escenario abierto, situado en México. ¡Prepárate para pisar a fondo!

EL REGRESO DEL JEFE MAESTRO

HALO INFINITE

Estudio/compañía: 343 Industries/Xbox Game Studios **Género:** Acción
Distribuidor: Microsoft **Fecha:** 2021
INTERÉS:

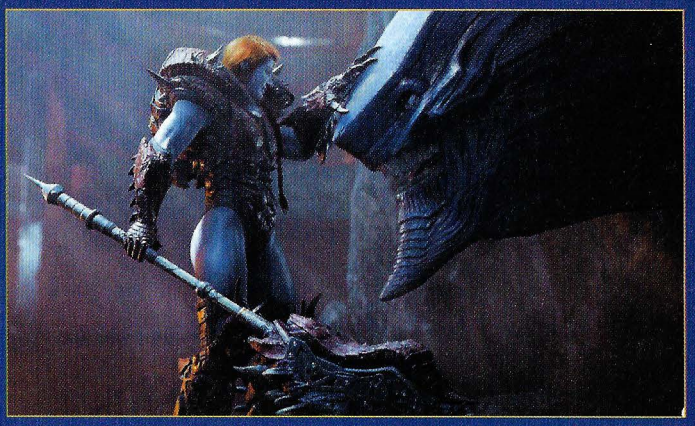
Mientras 343 Industries mantiene a buen recaudo lo relacionado con la campaña del Jefe Maestro en «Halo Infinite», nos ha dejado ver mucho de lo que el multijugador del juego nos ofrecerá. Y, como guinda, será gratuito para ampliar a tope la comunidad.

STAR-LORD SE VA DE JUERGA

MARVEL'S GUARDIANS OF THE GALAXY

Estudio/compañía: EIDOS Montreal, Square Enix **Género:** Acción/Aventura
Distribuidor: Square-Enix **Fecha:** 26 de octubre de 2021
INTERÉS:

Después del lanzamiento de «Marvel's Avengers», Square-Enix continúa exprimiendo la licencia con el anuncio de «Marvel's Guardians of the Galaxy». En esta ocasión, nos meteremos en el pellejo de Star-Lord y, junto al escuadrón más bronco y estrafalario de inadaptados, tendremos que explorar la galaxia intentando arreglar unos cuantos desaguisados que, por lo que algunos dicen, vienen de unas cuantas decisiones poco acertadas que el mismo Star-Lord ha cometido. Una epopeya espacial.

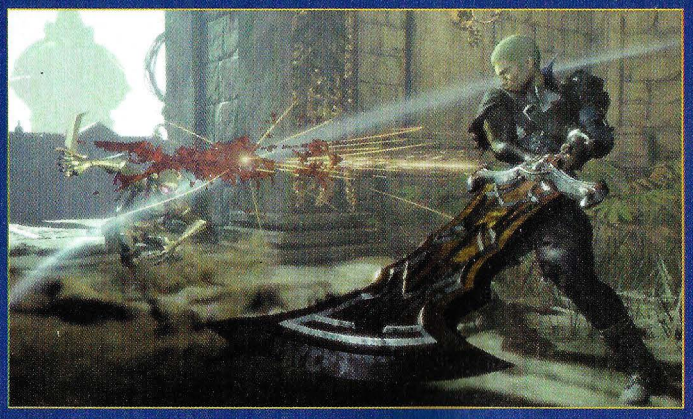


LA NUEVA ERA DE FINAL FANTASY

STRANGER OF PARADISE: FINAL FANTASY ORIGIN

Estudio/compañía: Team Ninja, Koei Tecmo, Square-Enix **Género:** Rol/Acción
Distribuidor: Square-Enix **Fecha:** 2022
INTERÉS:

Otro anuncio inesperado y una sorpresa de lo más grata. Square-Enix anuncia una nueva entrega de «Final Fantasy» que parece ser, también, un punto de inflexión. Un estilo muy similar a los juegos de la saga «Souls» y el desarrollo de Team Ninja son los datos básicos.



LA ODISEA ESPACIAL SE VA A 2022

STARFIELD

Estudio/compañía: Bethesda Games Studios **Género:** Rol/Acción/Aventura
Distribuidor: Bethesda Softworks **Fecha:** 11 de noviembre de 2022
INTERÉS:

Poco, muy poco se ha podido ver del esperadísimo «Starfield», pero Bethesda nos ha sorprendido, más que con el contenido del juego, con el dato de su lanzamiento. Sí, tiene fecha oficial y, aunque está a año y medio vista, ya está marcada a fuego en nuestro calendario.

¡ESTRATEGIA Y NADA MÁS!

AGE OF EMPIRES IV

Estudio/compañía: Relic Entertainment/World's Edge/Xbox Game Studios **Género:** Estrategia
Distribuidor: Microsoft **Fecha:** 28 de octubre de 2021
INTERÉS:

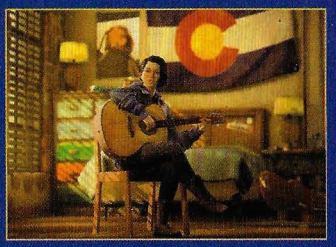
Era de esperar que Xbox Game Studios mostrara en su presentación la nueva y esperada entrega de «Age of Empires». No se pudo ver mucho –al menos, no tanto como nos hubiera gustado–, pero... ¡menuda pinta que tiene! Tenemos también fecha de lanzamiento oficial y bastantes datos confirmados: cuatro campañas independientes, 35 misiones, 500 años de Historia desde la Edad Oscura hasta el Renacimiento, personajes históricos –como Juana de Arco–, modos multijugador cooperativos y competitivos... ¡y la grandísima estrategia de la saga!

Además de un nuevo estilo visual y soporte de 4K, «Age of Empires IV» condensará toda la esencia estratégica de la saga en cuatro campañas independientes. La Edad Media China promete ser algo impresionante.

TUS EMOCIONES TE DELATAN

LIFE IS STRANGE: TRUE COLORS

Estudio/compañía: Deck Nine/Square Enix **Género:** Aventura
Distribuidor: Koch Media **Fecha:** 10 de septiembre de 2021
INTERÉS:

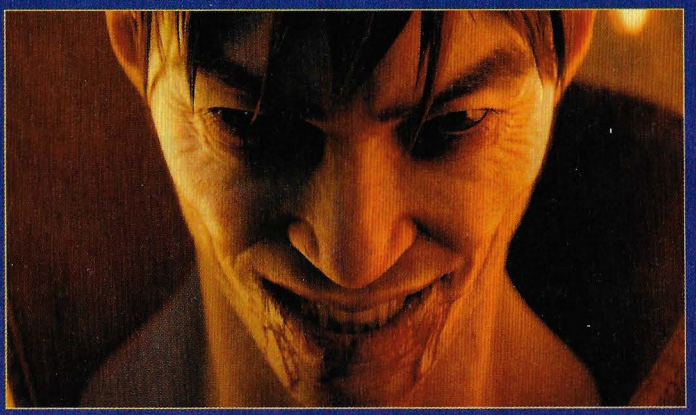


Una nueva aventura de la saga «Life is Strange» y una nueva protagonista. Son datos que ye conocíamos, previos al E3 2021, pero la verdad es que «True Colors» tiene cada vez mejor pinta y, además, está cada vez más cerca. ¿Manejarás el poder de las emociones con habilidad?

EL EXPERIMENTO VAMPÍRICO

REDFALL

Estudio/compañía: Arkane Austin/Bethesda Softworks **Género:** Acción
Distribuidor: Bethesda Softworks **Fecha:** Verano de 2022
INTERÉS:



Una de las verdaderas sorpresas de la feria fue el anuncio de «Redfall», un nuevo título de Arkane y Bethesda, que nos sumergirá en un mundo de acción cooperativa en el que nos enfrentaremos a facciones de vampiros, surgidos tras un fallido experimento científico. ¡Mola!

¡ABRE TU MENTE!

PSYCHONAUTS 2

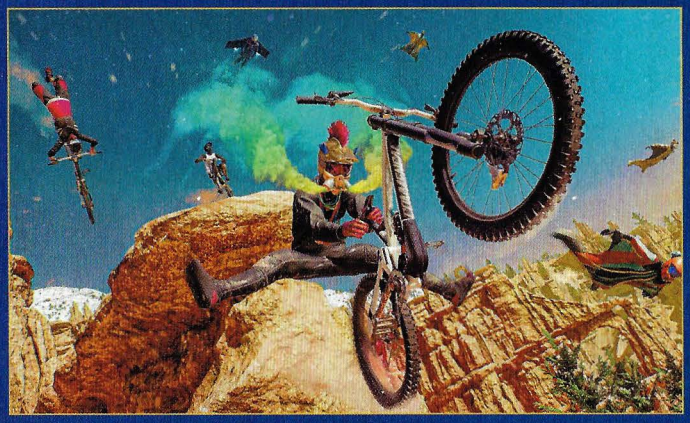
Estudio/compañía: Double Fine/Xbox Game Studios **Género:** Acción/Aventura
Distribuidor: Microsoft **Fecha:** 25 de agosto de 2021
INTERÉS:

Pues sí. No era broma que «Psychonauts 2» estaba –¡por fin!– a punto. De hecho, llegará este mismo verano para volver a sumergirnos en el mundo de las habilidades mentales de Raz y los psiconautas, mucho más sofisticado tras los 15 añazos pasados desde el original.

ACROBACIAS CON AMIGOS

RIDERS REPUBLIC

Estudio/compañía: Ubisoft **Género:** Deportivo/Velocidad
Distribuidor: Ubisoft **Fecha:** 2 de septiembre de 2021
INTERÉS:



Ya se ha podido ver en plena acción el universo abierto multijugador de «Riders Republic». La velocidad y el deporte extremo son las claves –algo en lo que coincide con «The Crew»– pero aquí el motor deja paso a tablas de snowboard, bicicletas de montaña, trajes alados y mucho más, con los que hacer auténticas locuras con nuestros amigos y participar en desafíos extremos.

MÁS OSCURO, MÁS DESAFIANTE

ELDEN RING

Estudio/compañía: From Software **Género:** Rol/Acción/Aventura
Distribuidor: Bandai Namco **Fecha:** 21 de enero de 2022
INTERÉS:

Se ha confirmado la fecha de lanzamiento, se han dado detalles del combate –más de cien habilidades para combinar con armas y poderes–, se ha hablado de su mundo –Las Tierras Intermedias–, de sus personajes –los Sinluz–, del multiverso que nos permitirá convocar a otros jugadores para pedir ayuda... ¿Demasiado parecido a un «Dark Souls 4»? Quizá, pero, ¿qué más da?

INVASIÓN ALIENÍGENA EN TU PC

RAINBOW SIX: EXTRACTION

Estudio/compañía: Ubisoft Montreal **Género:** Acción táctica
Distribuidor: Ubisoft **Fecha:** 16 de septiembre de 2021
INTERÉS:

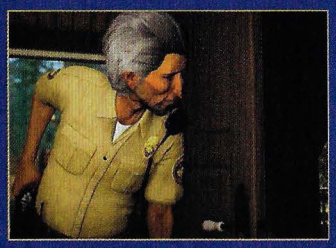
Las primeras escenas reales de jugabilidad de «Extraction» –el antes llamado «Quarantine»– nos han dejado unos enfrentamientos de equipos de tres operativos contra los arqueas, una amenaza alienígena, que podremos jugar en solitario o en modo cooperativo.

¿QUÉ LE SUCEDIÓ A ED MILLER?

ALFRED HITCHCOCK: VERTIGO

Estudio/compañía: Pendulo Studios **Género:** Aventura
Distribuidor: Microids **Fecha:** 2021
INTERÉS:

El regreso de Pendulo Studios con una aventura libremente inspirada en "Vertigo", nos llevará a descubrir un universo donde la obsesión, la manipulación y la locura serán las bases de una narrativa sorprendente, en una historia contada por tres personajes.

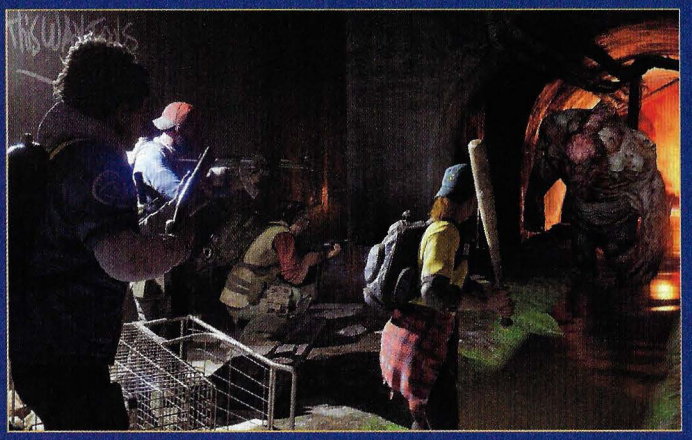


¡ÚNETE A LOS EXTERMINADORES!

BACK 4 BLOOD

Estudio/compañía: Turtle Rock Studios/Warner Bros. Games **Género:** Acción
Distribuidor: Warner Bros. Interactive **Fecha:** 12 de octubre de 2021
INTERÉS:

Los creadores de «Left 4 Dead» volverán este otoño con un nuevo desafío de acción cooperativa, en la que nos veremos las caras con unos salvajes enemigos, infectados por un parásito que los ha convertido en feroces mutantes que arrasan todo cuanto se cruzan.



LA NUEVA REVOLUCIÓN DE OCTUBRE

FAR CRY 6

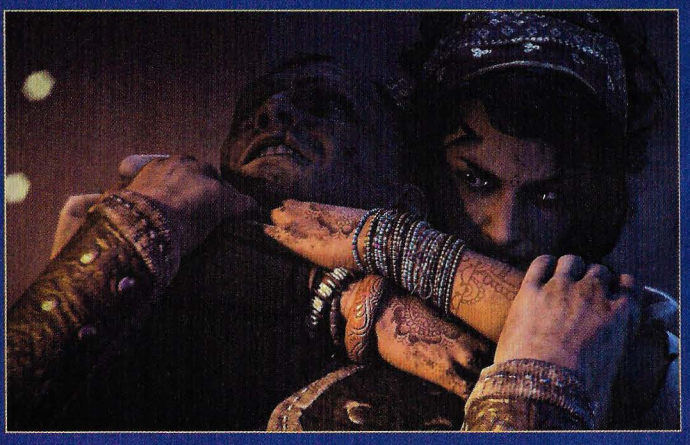
Estudio/compañía: Ubisoft Toronto/Montreal/Kyiv/Shanghai/Berlín
Género: Acción/Aventura **Distribuidor:** Ubisoft **Fecha:** 7 de octubre de 2021
INTERÉS:

Poco a poco vamos viendo más y más de Yara. El paraíso tropical convertido en feroz dictadura por Antón Castillo llegará, por fin, el próximo mes de octubre, y nos invita a meternos en la piel de Dani Rojas y combatir junto a la guerrilla para derrocar a Castillo.

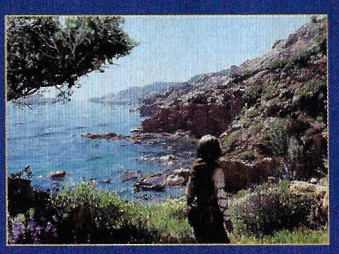
LA MALDICIÓN CONTINÚA

A PLAGUE TALE: REQUIEM

Estudio/compañía: Asobo Studio/Focus Home **Género:** Aventura/Acción
Distribuidor: Focus Home **Fecha:** 2022
INTERÉS:



Otra de las grandes sorpresas del E3 2021 ha sido la continuación de la historia de Hugo y Amicia. No será hasta 2022 que vuelva «A Plague Tale», repleto de nuevos desafíos, puzles y acción, junto a un espectáculo visual de primera, con soporte de resolución 4K.

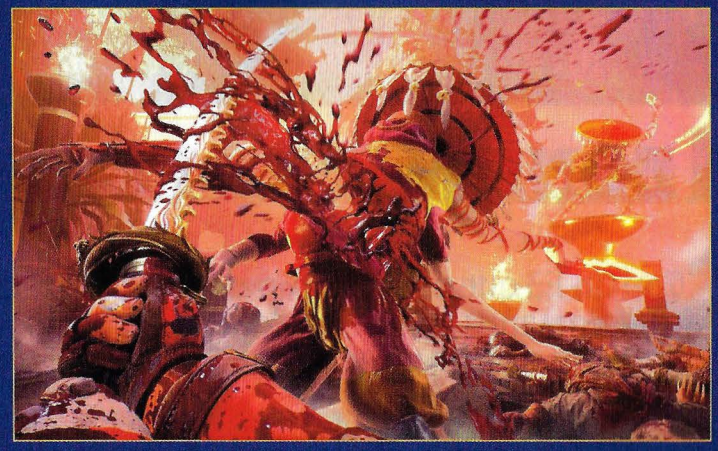


¡QUE SALPIQUE LA SANGRE!

SHADOW WARRIOR 3

Estudio/compañía: Flying Wild Hog/Devolver Digital **Género:** Acción
Distribuidor: Devolver Digital **Fecha:** 2021
INTERÉS:

Acción frenética, demonios japoneses, katanas, pistolas, garfios, escopetas, acción acrobática y, sobre todo, sangre. Muchas sangre y vísceras salpicando la pantalla. La brutal acción de «Shadow Warrior» volverá este año, y los fans del género lo esperamos con ganas.



DISTOPÍA CYBERPUNK EN LOS 80

REPLACED

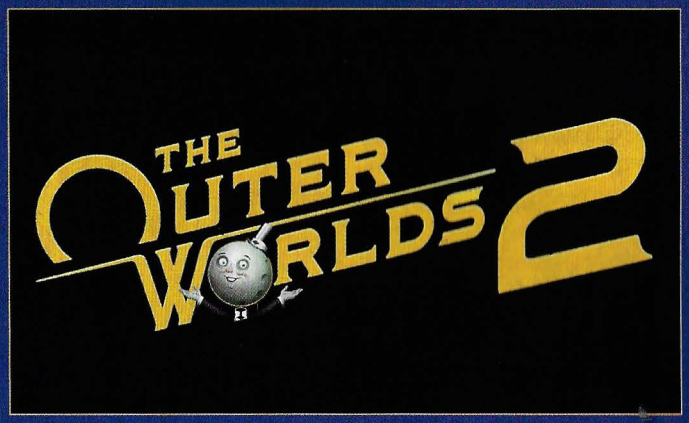
Estudio/compañía: Sad Cat Studios **Género:** Acción/Aventura
Distribuidor: Coatsink **Fecha:** 2022
INTERÉS:

El próximo año llegará «Replaced», un juego indie de acción y plataformas retrofuturista, con un diseño 2.5D, en el que viajaremos a los años 80 del s.XX en un universo distópico alternativo. Seremos REACH, una IA atrapada en un cuerpo humano, que intenta adaptarse a la vida de Ciudad Phoenix, un lugar salvaje surgido tras un desastre nuclear, y en el que la vida vale muy poco.

¡QUEREMOS MÁS!

THE OUTER WORLDS 2

Estudio/compañía: Obsidian/Xbox Game Studios **Género:** Aventura
Distribuidor: Microsoft **Fecha:** 2022
INTERÉS:



Tan divertido como sarcástico fue el tráiler de presentación de «The Outer Worlds 2», en el que sus mismos responsables hacían gala de no tener absolutamente nada que enseñar, más que el nombre de su nuevo proyecto. Solo sabemos que llegará el próximo año y que nos ofrecerá muchísimas más aventuras en nuevos planetas. Pero nada más. Y, solo con eso, ya nos vale.

¡REESCRIBE LA HISTORIA!

HUMANKIND

Estudio/compañía: AMPLITUDE Studios/SEGA **Género:** Estrategia
Distribuidor: Koch Media **Fecha:** 17 de agosto de 2021
INTERÉS:

Muy poco queda ya para disfrutar de la experiencia de reescribir la Historia con «Humankind». El juego de SEGA promete ser todo un desafío para los fans de juegos de estilo «Civilization», saga a la que nos recuerda mucho, y que ya estamos deseando probar.

ZONA micromanía

¡Bienvenidos a este espacio de los que compartimos la pasión por los videojuegos en las múltiples formas que nos brindan los títulos de PC!

ZONA MICRO PANORAMA INDIE

Con un E3 que no ha sido, pero ya celebrado, hay muchos juegos indie en el tintero para meses y años próximos, donde el PC se ha vuelto a convertir en un refugio frente a las presentaciones de grandes compañías. Empezamos el verano con muchas promesas.

ASTRIA ASCENDING

Acabados a mano para un rol oriental

Género: Rol **Idioma:** Por determinar **Desarrollador:** Artisan Studios **Fecha:** 2021
Web: *astria-ascending.com* **INTERÉS:**

Un nuevo JDR japonés se sumará en breve al catálogo de PC: «Astria Ascending», que tiene detrás el talento de Kazushige Nojima y Hitoshi Sakimoto, veteranos de «Final Fantasy». Eso sí, con un estilo más clásico que las últimas entregas de la saga.

Controlaremos un grupo de personajes con sus historias, como es habitual. Lo haremos desde una vista lateral y tendremos delante un acabado como pintado a mano. Es decir, el juego se aleja de las 3D para centrarse en la historia narrada casi a modo de cómic.

En «Astria Ascending», los combates por turnos, la música o las historias tienen mucho del estilo clásico de «Final Fantasy» detrás.

MOONGLOW BAY

En un pueblo de pescadores

Género: Estrategia **Idioma:** Inglés **Desarrollador:** Bunnyhug **Fecha:** 2021
Web: *moonglowbay.com* **INTERÉS:**

Pescar y cocinar lo recogido es la base para el desarrollo de la comunidad canadiense que presenta «Moonglow Bay». Un título que nos enseña cómo es la vida en una aldea de pescadores. Pero donde se mezclan historias, alguna de misterio, con algo más que un juego de rol y gestión de recursos. Podremos relajarnos mientras buscamos presas entre los 100 tipos diferentes de pescados. Podremos jugar en cooperativo y habrá un negocio que sacar adelante, mientras pensamos qué añadir a nuestro barco para la próxima salida.

EN CAMPAÑA

KISEKIMURA

Con el cartel de NSFW, es decir, destinado a un público adulto. Así se presenta «Kisekimura», un juego de rol que se desarrolla en un mundo fantástico, lleno de magia y elecciones que tomar. Al menos, eso es lo que expone la página con la que sus responsables, Pink Party, han conseguido triunfar en la financiación colectiva del juego. Uno donde los combates por turnos y un sistema de mejoras se mezclan con la opción de saltarse las escenas subidas de tono.

kickstarter.com

WANDERLOST

Sumamos otro éxito de campaña colectiva de financiación con este juego de supervivencia. «Wanderlost» nos trasladará a un mundo infestado de zombis, donde tendremos que crear las armas y herramientas necesarias para salir adelante. Además, tendrá una serie de secretos con mucha más historia de lo que se ve a simple vista. Esperemos que el juego llegue a buen puerto y averigüemos qué pasó con la civilización que poblaba sus tierras.

kickstarter.com

Vemos que las ganas de jugar y de emprender vuelven, hasta para para quienes han estado en una especie de letargo durante meses. Es una buena señal ver iniciativas de negocio valientes que aprovechan, por ejemplo, la Realidad Virtual y Aumentada. También los proyectos que pensábamos perdidos en el tiempo, pero que ya se empiezan a ver y tienen cada vez mejor pinta. Eso sí, con tanto juego como hemos visto anunciado, aún nos queda hueco para seguir de cerca los que venían de atrás. Con más cosas que coleccionar cada día y un panorama competitivo que no se detiene. Este mes, las páginas de la Zona Micromanía vienen repletas de sorpresas y confirmaciones. ¿Tú, con qué parte te quedas?

ÍNDICE DE CONTENIDOS

30 Panorama Indie
31 Realidad Virtual
32 Work in progress
33 Sigue jugando
34 Free to Play
35 Coleccionismo

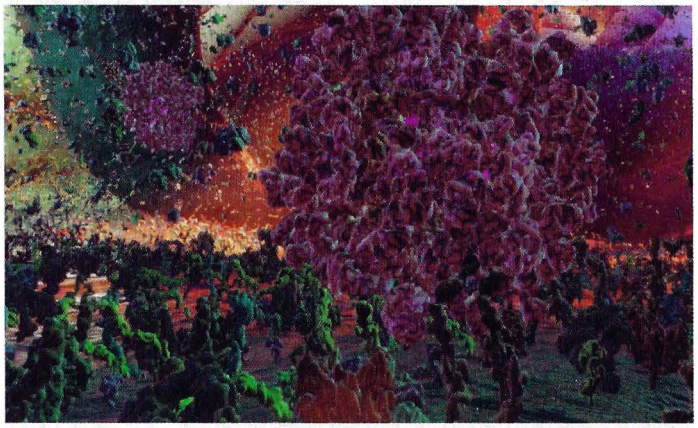
¿A quién no le apetece probar lo último en tecnología en las mejores condiciones? Esta fue la pregunta que se hicieron unos emprendedores de RV y Aumentada. Esperamos que estos proyectos sean un éxito y ayuden, de paso, a que la ciencia también se aproveche.

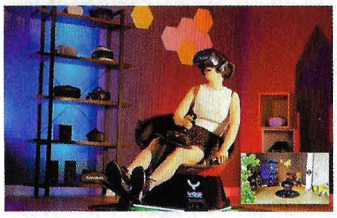
NANOSCAPE VR

El Cáncer desde lo más profundo

Género: Simulador **Compatibilidad:** Oculus Rift
Desarrollador: 3D Visualisation Aesthetics Lab **Disponible:** 15 de junio 2021
Precio: Gratuito **Web:** *artdesign.unsw.edu.au/3DVAL* **INTERÉS:**

La Universidad de Sydney ya nos ha llevado a conocer células del cuerpo con ayuda de la RV. Su departamento se ha llevado unos cuantos premios, y no dejan de investigar y usar la tecnología para tratar patologías o conocerlas mejor. Con «Nanoscape VR» se han acercado a las células cancerígenas. Podemos caminar dentro, fuera y aprender sobre los procesos cancerígenos. Toda una experiencia que puede ayudar a concienciar y, al tiempo, interesar a quien tenga unas Oculus Rift.

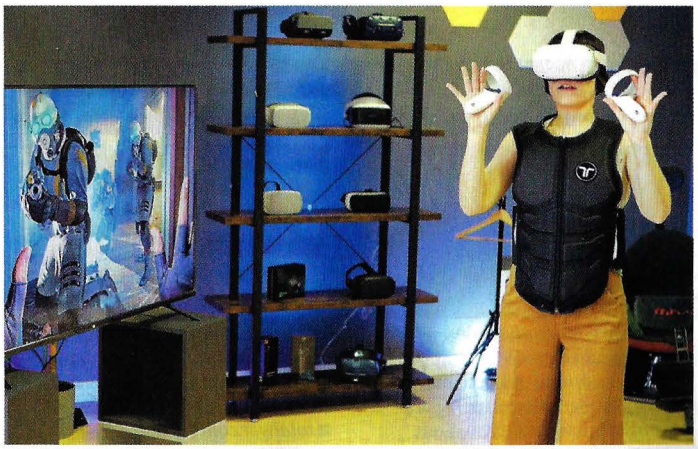




XR SPOT

Prueba la RV de la mejor manera

Plataforma: Todas **Desarrollador:** Jugón Virtual
Lanzamiento: 2021 **Web:** *xrspot.com*
Precio: Desde 59€/hora **INTERÉS:**



Probar la Realidad Virtual y Aumentada antes de comprar es una tarea que se puede volver difícil. Así que la iniciativa de XR Spot es un buen comienzo para curiosos y para profesionales. Por 59€, tendremos una hora y media en grupos de hasta cuatro personas para probar cualquier producto de un amplio catálogo. Desde gafas hasta chalecos hápticos o simuladores. En XR Spot también se puede acceder a un espacio privado para grabación de vídeo, eventos o formación, con más actividades por llegar.

DEMOS

GRAVITATIONAL
HTC VIVE

El sueño de controlar la gravedad se nos presenta en esta aventura llena de retos imposibles.
electricmonkeys.com.br/jogos/gravitational

IRON GUARD
VIVE, OCULUS RIFT, INDEX, WMR

Un Tower Defence en el que luchamos contra hordas de robots mientras se evacúa el planeta.
xlabdigital.com/portfolio/iron-guard

DETOUR BUS
HTC VIVE, OCULUS RIFT, INDEX

Esta parece una oportunidad perfecta para quien quiera construir carreteras y sentir la psicodelia de los 60.
detourbus.com

Hay desarrollos accidentados que nos asustan un poco cuando vemos que se reinician casi desde cero. Parecen casos excepcionales, pero son frecuentes. Grandes anuncios que se dilatan en el desarrollo y nos enteramos de que estuvieron a punto de desaparecer...

DEMOS

CIONS OF VEGA

El viaje para encontrar a una hija desaparecida, con la ayuda de nuestro hermano, es la base para esta aventura.
■ *tongucbodur.com/vega*

MOONS OF DARSALON

Por fin tenemos demo de este título que esperamos con muchas ganas desde que Dr. Kutxo nos lo presentó.
■ *drkuchogames.com*

KNOCKOUT CITY

El balón prisionero ha servido para que nos metamos en una nueva experiencia multijugador, en una modalidad deportiva inusual.
■ *ea.com*

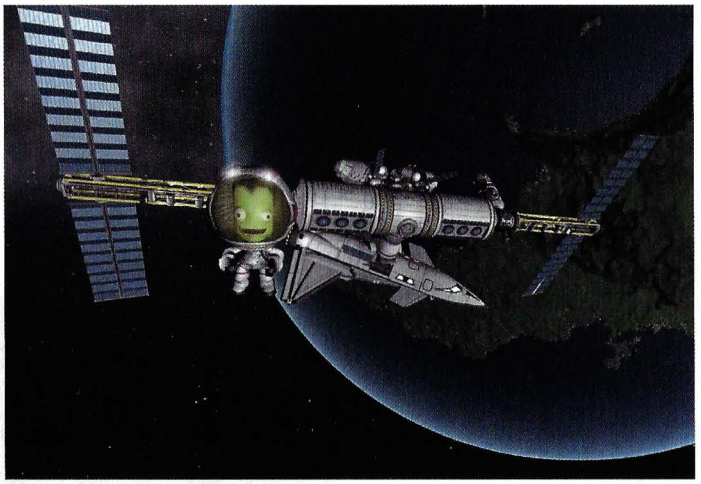
KERBAL SPACE PROGRAM 2

Una fuente inagotable de ingenieros espaciales

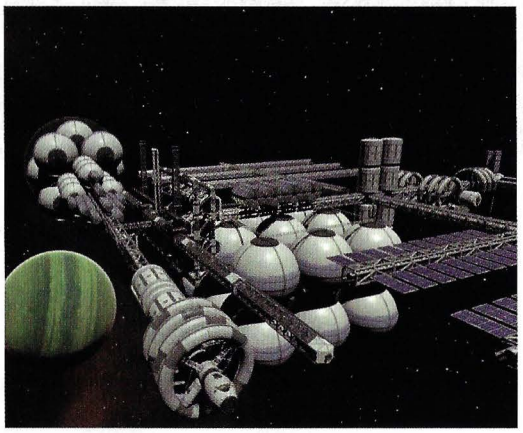
■ **Género:** Simulador ■ **Idioma:** Castellano ■ **Estudio:** Intercept Games ■ **Disponible:** 2022 ■ **Precio:** Por determinar
■ **Web:** *kerbalspaceprogram.com* **INTERÉS:** ■■■■■■■■■■

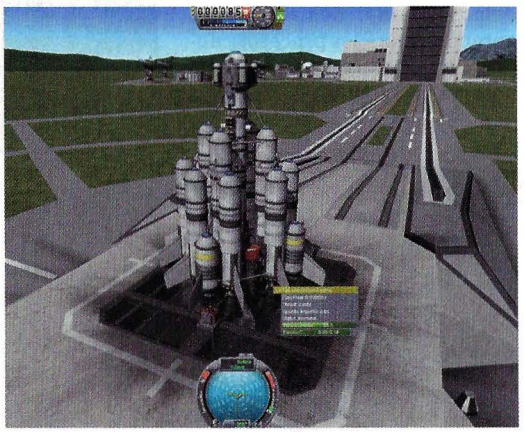
Private Division e Intercept Games han puesto la directa para que «Kerbal Space Program 2» llegue cuanto antes. Pero las colonias espaciales, nuevos vehículos y sus kerbonautas tendrán que esperar a 2022. Mientras llega, podemos ver a los astrofísicos Joel Greene y Scott Manley, junto a los desarrolladores, que ponen las expectativas por las nubes.

Esta segunda entrega será más accesible e intuitiva. Además del reto y educar, gracias a un trabajo de documentación profundo, dispondrá de ayudas para empezar. Esto, mientras cuida la curva de aprendizaje y pone nuevas metas a los veteranos.



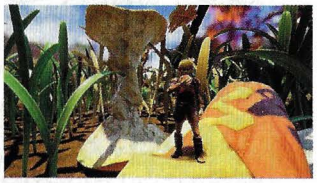
«Kerbal Space Program 2» promete tener ayudas y puntos intermedios para evitar la frustración de los menos preparados para la carrera espacial.





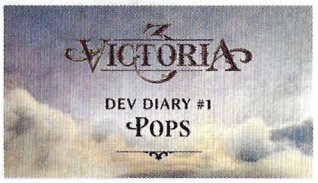
DIARIO DE DESARROLLO

GROUNDED



Obsidian Entertainment, ahora propiedad de Microsoft, calma a los seguidores de su juego con planes de futuro.
■ *grounded.obsidian.net*

VICTORIA 3



El desarrollador jefe de este juego de estrategia nos cuenta cómo será su mundo victoriano y lleno de opciones.
■ *forum.paradoxplaza.com*

GHOST RECON BREAKPOINT

La inteligencia artificial de los compañeros se lleva el protagonismo en una actualización sobre el desarrollo del juego.
■ *ubisoft.com*

TOTAL WAR: ROME REMASTERED

La historia, a trozos, se desgrana en los vídeos con los que presentan el nuevo aspecto de este clásico remasterizado.
■ *totalwar.com*

Los juegos tienden a ser experiencias perennes. Contenidos que se dejan caer, que no tienen coste extra, otros que podríamos encontrar como un juego nuevo... El dilema está entre lanzar una entrega numerada o camuflarlo de expansión....

IRON HARVEST 1920+

Operation Eagle ya está disponible

Género: Estrategia **Idioma:** Español **Estudio:** KING Art **Disponible:** 27 de mayo 2021 **Precio:** 19,99€ **Web:** *www.iron-harvest.com* **INTERÉS:**

Por el precio que pagamos por algunos juegos completos, KING Art nos ofrece una expansión que aporta novedades a su título de estrategia. Si son suficientes o no para justificar el coste, tendremos que valorarlo por la experiencia que ofrecen sus naves voladoras. Estas llegan tras la Gran Guerra, con una Unión Americana de Usonia pletórica de poder, tras estar al margen del conflicto.

Tanto para jugarla en solitario como cooperativo, la nueva campaña incluye siete misiones con 25 minutos de vídeo para darle más peso a la expansión.

Con la nueva facción de Usonia tendremos una versión alternativa del Estados Unidos de la primera mitad del siglo XX.

HEAVY METAL MACHINES

Si no son Heavies, no son auténticos

Género: Acción **Idioma:** Español **Estudio:** Hoplon **Disponible:** 13 de mayo 2021 **Precio:** gratuito **Web:** *www.heavymetalmachines.com* **INTERÉS:**

Aunque se trata de un título enfocado al competitivo y los esports, no podíamos dejarlo fuera. «Heavy Metal Machines» estrenó su temporada 13 hace un mes y sigue a ritmo de metal. Los nuevos vehículos, emotes, decoraciones y efectos con parte de la experiencia. Una que nos recuerda mucho a títulos competitivos de hace un par de décadas o más.

IMMORTALS: FENYX RISING

Mitos del Reino del Este

Género: Rol **Idioma:** Castellano **Estudio:** Ubisoft **Fecha:** 25 de marzo 2021 **Precio:** 14.99€ **Web:** *ubi.com* **INTERÉS:**

Como anticipo de "Dioses Perdidos", desde finales de marzo podemos jugar el segundo contenido para «Fenyx Rising». En él acompañaremos a Ku, que lucha del lado de la diosa Nüwa y conocerá a las deidades chinas en su búsqueda del equilibrio para la humanidad. Lo cuidado de la historia y su ambientación lo hacen muy recomendable.

MODS

STAR WARS BATTLEFRONT 2
AHSOKA TANO

El mod CDN 2.5 incluye el aspecto de Ahoka 1 y el sable de Rey.

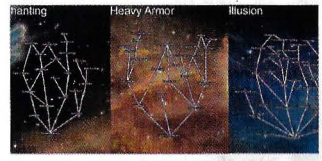
www.nexusmods.com/starwarsbattlefront22017/mods/5983

SKYRIM
CRIATURAS DE MORROWIND

El repertorio de bestias de «Morrowind» se abre camino en «Skyrim» con detalle profesional.

www.nexusmods.com/skyrim/mods/107897

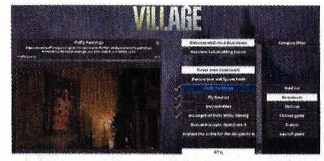
SKYRIM
ORDINATOR



Si el árbol de habilidades de «Skyrim» no te llena, aquí tienes opciones para hacerlo más rico.

www.nexusmods.com/skyrim/mods/68425?

RESIDENT EVIL VILLAGE
FLUFFY MANAGER



Si quieres instalar modificaciones, este gestor puede aportar algo de luz en el nuevo éxito de la saga.

www.nexusmods.com/residentevilvillage/mods/18

Uno de los problemas de muchos títulos multijugador es que sus escenarios se nos antojan parecidos. De ahí que agradezcamos la verticalidad de unos, lo laberíntico de otros, etc. Esperamos que el camino se llene de experiencias realmente nuevas de aquí a unos meses.

ACTUALIZADOS

GENSHIN IMPACT

El recorrido, tras aparecer en Epic Store, sigue con una nueva temporada que estrena de todo.
■ *genshin.mihoyo.com*

HEARTHSTONE

En las Cuevas de los Lamentos hay 66 cartas más que llegan al precio de 14.99€ o 2000 de oro.
■ *playhearthstone.com*

SKYFORGE

Hunters of Terra nos lleva a las profundidades de Terra, con la clase Bounty Hunter y mucho más.
■ *sf.my.games*

WAR THUNDER

La actualización Red Skies nos trae cazas MIG-23M, con aire soviético en aire y tierra.
■ *warthunder.com*

CALL TO ARMS

Desde su lanzamiento en 2015 no para de evolucionar y estrena «Gates of Hell: Ostfront».
■ *www.barbed-wire.eu*

SCAVENGERS

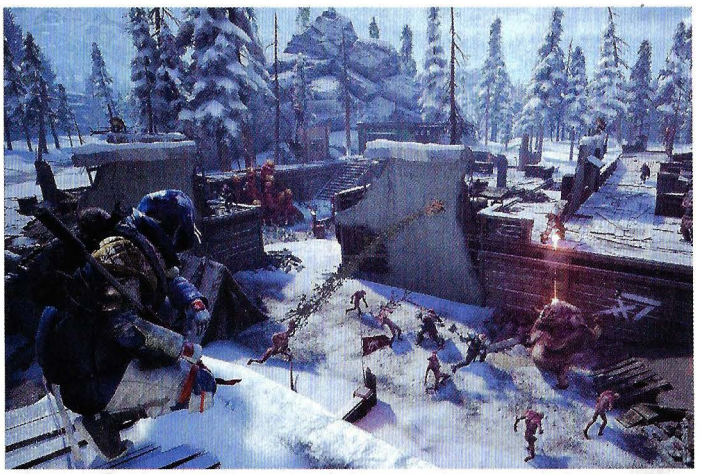
Combates brutales y supervivencia entre témpanos

■ **Género:** Acción ■ **Idioma:** Español ■ **Estudio:** Midwinter Entertainment ■ **Lanzamiento:** 1 de mayo 2021
■ **Web:** *playscavengers.com* **INTERÉS:**

Contar con un escenario helado ya aporta algo diferente a este título de supervivencia. En él nos centramos en acabar con el enemigo más cercano, de formas monstruosas y con algo de trabajo en equipo.

En pleno período de adaptación, tras llegar de forma abierta a los jugadores, el título de Midwinter Entertainment se centra ahora en mejorar distintos aspectos. Uno de ellos es la lucha contra los tramposos, junto a las típicas optimizaciones de rendimiento y una serie de fallos detectados por los primeros participantes. Algo habitual en este tipo de juego, por otra parte.

Uno de los caminos que también hacen diferente a «Scavengers» son sus eventos masivos. Los hemos visto en el llamado Scavlab, con un test de estabilidad en el que 4000 jugadores se batían por tirar el servidor. Es solo un ejemplo, pues sus responsables ya nos avisan de que tienen mucho por enseñar y probar, gracias a la comunidad.



Tras evitar la muerte frente a un mundo poco amable, toca enfrentarse a otros jugadores por ser el mejor superviviente de la partida.

APÚNTATE A LA BETA

PHANTASY STAR ONLINE 2: NEW GENESIS

SEGA no ha dejado mucho tiempo parada la saga, que vuelve a finales de año. Antes, desde mayo, ha empezado con las fases de pruebas para afinarlo todo. El registro es a través de la aplicación Xbox Hub, aunque promete extenderse a más plataformas y opciones. La trama nos lleva 1000 años después del juego original, con un motor renovado.
■ *pso2.com*

CROWFALL

Gracias a un sistema de grupos, tenemos un largo historial de pruebas en «Crowfall», JDR masivo en un mundo de fantasía habitado por monstruos. Eso sí, también con muchos usuarios que lucharán por el trono. No faltarán toques de estrategia, simulación, política y supervivencia. A partir del 12 de agosto está prevista la beta para la que puedes apuntarte en su web.
■ *crowfall.com*

Vaya alegrón este mes, con tanto juego y algún que otro detalle. Sobre todo, con los elementos para coleccionistas que tanto nos gustan. Incluida una versión especial de «Dying Light 2» para colocar en un lugar preferente de nuestra estantería.

DYING LIGHT 2: STAY HUMAN

Cuando menos lo esperábamos

Género: Acción **Estudio:** Techland S.A. **Precio:** 229,95€
Web: *game.es* **INTERÉS:**

Encontrarnos con una edición especial, para coleccionistas es algo cada vez más difícil en el mundo del PC. Al menos, en España, donde las versiones digitales se llevan el protagonismo. Por eso nos pilla por sorpresa, ¡y menuda es!, que Techland se haya atrevido con un producto de este tamaño. No solo por los contenidos físicos que incluye, con la figura de Defensor que incorpora una lámpara UV. Sino por la linterna, pegatinas, el mapa, una dedicatoria del equipo, una caja metálica, el libro de arte y mucho más. Aparte, tenemos como extras digitales el DLC que ampliará la campaña, amuletos, atuendos, fondos de pantalla, un cómic o la banda sonora para descargar. Todo un pack que se nos hace irresistible. ¿Y a ti?

Nos topamos, sin esperarlo, con una edición coleccionista como las que eran costumbre hasta hace pocos años. Repleta de contenido físico, extras digitales y mucha calidad en todo. ¡Impresionante!

DE COMPRAS

LEAGUE OF LEGENDS

Una colección completa de cinco camisetas, del popular juego de Riot, ha llegado de la mano de Uniqlo, justo antes de verano.
www.uniqlo.com

MASTERS DEL UNIVERSO

La vara de Skeletor vuelve a ser tendencia con el estreno de la serie en Netflix, aunque a tamaño de 20 cm y por 39,95€.
www.xtralife.com

THE WITCHER 3

La jarra que no sabíamos que necesitábamos para nuestra colección de «The Wild Hunt» llega por tan solo 29,95€.
www.xtralife.com

PARA TU COLECCIÓN

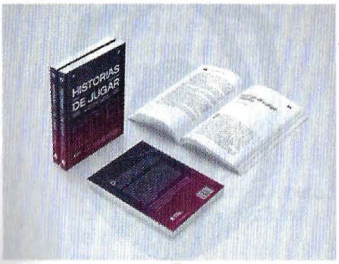
THE WITCHER

«The Witcher: Old World» es un juego de mesa, para jugar con amigos o en solitario, con una mezcla de mecánicas clásicas con novedades. Está en fase de financiación colectiva, pero con más de 45.000 patrocinadores y unos siete millones recaudados, esperamos que llegue el año próximo a nuestras manos.
www.kickstarter.com

LECTURAS

HISTORIAS PARA DESPUÉS DE JUGAR

Acabarse un juego suele implicar empezar otro. Pero no estamos solos en esto de mantener viva la llama de algunos títulos. Con historias que llenan las páginas de este libro. La importancia cultural de los videojuegos y cómo traspasan fronteras está presente en esta colección de autores españoles. Por 16.95€.
www.heroesdepapel.es



Evento: SuperLiga **Juego:** League of Legends **Compañía:** LVP **Fecha:** junio a agosto 2021 **Web:** *lvp.global*

LA SUPERLIGA ESTÁ EN MARCHA

LVP vuelve a organizar la liga de referencia en el universo de «League of Legends», que concluirá el próximo mes de agosto.

Desde el pasado 31 de mayo y hasta el mes de agosto está en marcha la Superliga de «League of Legends». El evento organizado por LVP vuelve a enfrentar a los mejores clubes de España, con los actuales campeones, UCAM Sports Club, o G2 Arctic, entre otros que han hecho un buen comienzo de campeonado. Son los mismos diez equipos de la edición anterior, con los playoffs en la primera semana de agosto y la final aún pendiente de fecha.

"La Superliga mantiene el reto de ser una competición de referencia a nivel europeo y de hacer disfrutar a la comunidad española de «League of Legends». Desde LVP, estamos convencidos de que volveremos a ofrecer un gran espectáculo y que las audiencias, como hasta ahora, seguirán apoyándonos. ", explicaba Jordi Soler, CEO de LVP.

Evento: On the game **Juego:** League of Legends **Compañía:** Mediapro **Fecha:** 17 de mayo 2021 **Web:** *ubeat.tv*

ON THE GAME

Todo lo que querías saber sobre UCAM Sports Club ya está a tu disposición con un completo especial con entrevistas y reportajes.

Los vigentes campeones de la Superliga de «League of Legends» tienen una serie documental propia desde el pasado mes de mayo. En ella, se muestra el camino seguido por el club para hacerse con el campeonato, desde su Cátedra Internacional de eSports o la asociación con Penguins.

La productora Mediapro se ha encargado de hacer el seguimiento de jugadores y demás integrantes del equipo durante el año pasado. Con la serie disponible en su canal oficial y a través de Movistar, Orange, Telecable, Euskaltel, R, Virgin telco, TV Player o Deion Comunicaciones. Allí podrás encontrar información y entrevistas con los jugadores, el club, sus métodos de trabajo, sus proyectos de futuro, etc. Vamos, que lo tienes todo.

SALÓN DE LA FAMA

CHRISTIAN "LOWEL" GARCÍA

El capitán del equipo de «Valorant» en Team Heretics, Christian "lowel" García, viene de «Counter-Strike: Global Offensive» tras una carrera de éxitos. Durante 11 años ha jugado al máximo nivel en torneos como el Major de Atlanta 2017 y PGL Major Krakov del mismo año. Tras pasar por diversos clubes, como Movistar Riders, mousesports, HellRaisers, Team Dignitas, PENTA Sports o x6tence, estamos ante una de las carreras mas dilatadas del panorama español que cuenta, además, con una experiencia internacional que agradecerá enormemente cualquier equipo con intención de dar el salto fuera de nuestras fronteras.

Lowel ha dado el salto desde «Counter-Strike: Global Offensive», donde ha ganado una merecida fama, hasta «Valorant».

Evento: PGA Tour **Juego:** EA Sports PGA Tour **Compañía:** Electronic Arts **Fecha:** 2022 **Web:** *www.ea.com*

EL GOLF COMO ESPORT

Electronic Arts apuesta a lo grande por el campeonato de golf tras su vuelta al green, con competiciones de eSports.

El regreso de Electronic Arts a los juegos de golf, al más alto nivel, también se acompaña de una competición oficial dentro del universo de los eSports. «EA Sports PGA Tour» utilizará el mismo motor Frostbite que venimos viendo en las últimas entregas de «Battlefield» o hasta los «FIFA». Con un apartado visual más que actual, que pondrá bajo nuestros pies el Torneo de Maestros, el Campeonato de la PGA, el Campeonato Abierto de Estados Unidos y el Campeonato Abierto Británico. Un recorrido de lo más completo por las competiciones más grandes.

Aún es pronto para ver la repercusión de un nuevo contendiente en el circuito internacional. Pero no está de más que vivamos nuevas opciones, incluso con una interacción directa entre las organizaciones más clásicas y el torneo virtual.

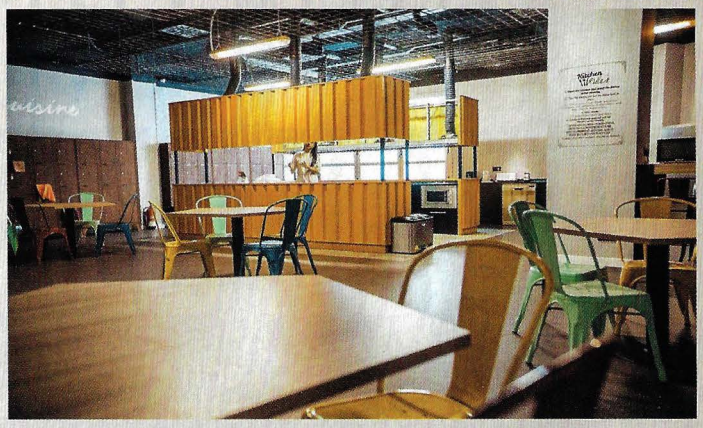
Juego: Varios **Compañía:** Gaming Residences **Fecha:** mayo 2021 **Web:** *gamingresidences.com*

RESIDENCIAS PARA ESTUDIANTES

Los eSports como vínculo y salida educativa. Continúa la apuesta por las competiciones virtuales con todos los apoyos posibles.

Con el Método GR como credencial, Gaming Residences ofrece un programa de formación dinámica y entrenamiento en eSports. Ha llegado a Madrid en un centro que promete potenciar crecimiento personal, rendimiento académico y desarrollo del talento en esports.

Ofrece un espacio donde vivir durante el curso académico. A esto se unen eventos, torneos y fiestas, que combinan entrenamientos Bootcamp, streamings y formación dinámica en esports, marketing y emprendimiento.



LIGAS PRINCIPALES DE E-SPORTS

LVP

Si quieres seguir en directo los enfrentamientos de una de las ligas nacionales con más solera, no dejes de pasar por la web de la LVP. Hay torneos diarios. **Web:** *www.lvp.es* **Retransmisiones:** *www.twitch.tv/lvpes*

ESL - SPAIN

La mayor compañía de eSports del mundo; mueve una enorme cantidad de jugadores y reparte cuantiosos premios. **Web:** *play.eslgaming.com/spain* **Retransmisiones:** *www.twitch.tv/esl_spain*

UNIVERSITY ESPORTS

Competición nacional de videojuegos donde equipos de universidades se enfrentan por el título nacional. Además, tiene proyección internacional con plazas para los mejores.. **Web:** *universityesports.es*

EL TERMÓMETRO

CALIENTE

GWENT

Benjamin "Kolemoen" Pfannstiel, es el actual campeón del «GWENT» World Masters Season 1 que repartía 250 000 dólares en premios. *www.playgwent.com*

IRRECHIPSTIBLE CUP

G2 Arctic y Chips Ahoy! Volvieron en junio con una parada dentro del Circuito Tormenta de «League of Legends». *circuitotormenta.com*

TEMPLADO

NFT

G2 Esports tampoco se ha resistido a la moda de los NFT, los elementos únicos digitales, con su propio producto, creado en colaboración con Bondly. *g2esports.com*

AMD F1

La colaboración de AMD con Mercedes-AMG Petronas se extiende, un año más, a los esports dentro de la F1. *amd.com*

FRÍO

OVERWATCH

Se desconoce el total de jugadores eliminados por jugar con SO Linux a «Overwatch», con más de 10 000 en una semana. *playoverwatch.com*

TRAMPAS EN MINECRAFT

Dream admitió que había hecho trampas en un speedrun de «Minecraft», pero que no sabía de la ilegalidad del mod utilizado. *speedrun.com*

¡VIVE CON MSI LA REVOLUCIÓN GAMING!

La nueva generación de juegos ha llegado, y con ella la nueva generación de hardware gaming, para llevar tu experiencia al máximo nivel. Y si buscas los equipos, componentes y periféricos perfectos y más avanzados, MSI los tiene todos.

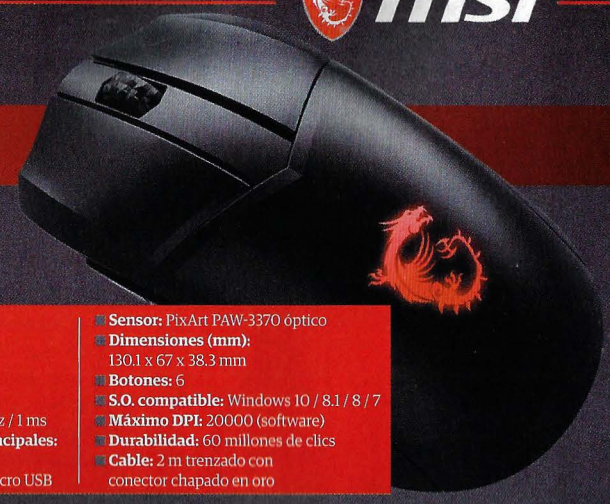
Es la hora de la revolución gaming. Los juegos más avanzados se presentan en ferias como E3 y los fabricantes de hardware responden con los equipos, componentes y periféricos más vanguardistas, en eventos como Computex. Y ahí, siempre, MSI se convierte en protagonista destacado. En las siguientes páginas te vas a sumergir en el hardware gaming más avanzado del mundo, para que puedas llevar tu experiencia de juego a un nuevo nivel. Si quieres renovar parte de tu equipo, vas a descubrir los componentes más novedosos. Si tu apuesta es por un nuevo equipo portátil que pueda con todo, MSI tiene los modelos más potentes, robustos y compactos del mercado. Si prefieres un equipo de sobremesa, no te pierdas los nuevos modelos de MSI, con las configuraciones más vanguardistas. Incluso si quieres montarte de principio a fin tu nuevo equipo, vas a descubrir algo tan increíble como el kit Maverik, para construir el PC gaming más alucinante que puedas imaginar. Y, por supuesto, MSI no descuida los periféricos, para llevar tus juegos a una nueva dimensión. Comodidad, ergonomía, precisión, audio envolvente... Los periféricos MSI te ofrecen sensaciones únicas.

La revolución gaming ya está aquí, y si quieres ser parte de ella, MSI te da todo lo que necesitas para vivirla como protagonista. Si quieres jugar como nunca lo has hecho y disfrutar sensaciones inéditas a todos los niveles, elige tu equipo, componente y periférico, y prepárate para entrar en una nuevo dimensión del gaming en PC. MSI pone las armas de la revolución en tu mano. ¿Estás listo para usarlas?

PERIFÉRICOS

CLUTCH GM41 LIGHTWEIGHT WIRELESS

¿Qué le pides a un ratón gaming para que sea perfecto? ¿Ligereza? Prueba sus 74 gramos. ¿Precisión? Seguro que 20000 dpi te convencen. ¿Sin ataduras? Es inalámbrico, por supuesto. ¿Duración de la batería? Pues con 80 horas la vas a tener para dar y tomar. ¿Los mejores interruptores? Como los OMRON con más de 60 millones de clics que tiene. ¿La mejor base para cargar?... Lo mires como lo mires, el Clutch GM41 LightWeight Wireless es perfecto.



CARACTERÍSTICAS

- **Interfaz:** USB 2.0
- **Interruptores DPI:** 400/800/1600/3200/6400
- **Peso (g):** 74 (sin cable) / 354 g
- **Luces LED:** RGB
- **Tiempo de respuesta:** 1000 Hz / 1 ms
- **Interruptores de botones principales:** Omron 60M
- **Cable USB:** MSi FrixionFree Micro USB
- **Sensor:** PixArt PAW-3370 óptico
- **Dimensiones (mm):** 130.1 x 67 x 38.3 mm
- **Botones:** 6
- **S.O. compatible:** Windows 10 / 8.1 / 8 / 7
- **Máximo DPI:** 20000 (software)
- **Durabilidad:** 60 millones de clics
- **Cable:** 2 m trenzado con conector chapado en oro

VIGOR GK50 ELITE BOX WHITE

Ya no sabes cuántas veces has oído que éste o aquel son el teclado gaming definitivo. Pero sabrás reconocer que eso es verdad cuando pruebes el Vigor GK50 Elite Box White de MSI. Todo está pensado al milímetro para la óptima combinación de eficiencia y comodidad. Como sus teclas de forma octogonal, sus interruptores Box White y su diseño, que reduce la tensión y el dolor de manos y muñecas.

CARACTERÍSTICAS

- **Peso:** 800.5 g/1180 g
- **Dimensiones (mm):** 435 x 135 x 38 mm
- **Interruptores de teclado:** Kaihl Box White
- **Interfaz de teclado:** Cable USB 2.0
- **Teclas:** 104/105/108 teclas (diferenciado por idiomas)
- **Cables:** 1.8 m con conector chapado en oro
- **Vida de pulsaciones:** + de 80 millones
- **N-Key Rollover:** N-Key Rollover, Full keys antighosting
- **S.O. compatible:** Windows 7/8/8.1/10

AGILITY GD60

Para disfrutar al máximo del control total que te proporcionan los ratones gaming de MSI, como el Clutch GM41 LightWeight Wireless, necesitas la mejor base de juego. Y ninguna como la que te ofrece la alfombrilla Agility GD60. Su formato extendido te ofrece un área más que suficiente para moverte con total libertad, pero además alucinarás con su sujeción y su iluminación con múltiples efectos.

CARACTERÍSTICAS

- **Dimensiones (mm):** 386 x 290 x 10.2, 386 x 276 x 4 (con caja de control)
- **Peso (g):** 229 g (sin cable) / 786.7 g
- **Superficie:** textil con microtextura
- **Base:** suelo antideslizante

IMMERSE HS01 COMBO

Sí, estás harto de no tener un lugar en el que colocar tus auriculares tras dejar el PC, ¿verdad? Así que acaban en un cajón, encima del teclado o en cualquier sitio. MSI tiene la solución con el Immerse HS01 Combo. No solo es el soporte perfecto, sino que incluye un cargador inalámbrico que también puedes usar con tu smartphone.

CARACTERÍSTICAS

- **Dimensiones stand (mm):** 175 x 103 x 245 mm
- **Peso stand (g):** 666 +- 5 g
- **Conector cargador inalámbrico:** USB Type A a Type C
- **Cable cargador inalámbrico:** 1.5 m
- **Potencia salida cargador inalámbrico (w):** 5 / 7.5 / 10 / 15
- **Dimensiones cargador inalámbrico (mm):** 114 x 110 x 31 mm
- **Peso cargador inalámbrico (g):** 111 +- 5 g

IMMERSE GH50

Para completar el equipo óptimo de periféricos para disfrutar al máximo de tus juegos favoritos, solo te faltan los auticulares más cañeros que puedas encontrar. Y MSI los pone a tu alcance. Los Immerse GH50 te dan todo lo que necesitas para llevar tu experiencia gaming a otro nivel: audio envolvente 7.1, los mejores drivers de neodimio de 40 mm –¡con vibración!–, iluminación RGB y, además, es compatible PC, Mac, PS4 y PS5. ¡No hay otro igual!

CARACTERÍSTICAS

- **Interfaz:** Peso (g): 300
- **Conector:** USB 2.0
- **Cable USB:** 2.2 m, conector chapado en oro
- **Dimensiones (mm):** 170 x 80 x 200 mm
- **Sensibilidad auricular:** 109 dB +- 3 dB
- **Impedancia auricular:** 32 Ω +- 15%
- **Sistema Operativo:** Windows 10, 8.1, 7
- **Tipo:** Unidireccional
- **Frecuencia de respuesta de micrófono:** 100 Hz -10 kHz
- **Sensibilidad micrófono:** -36 dB +- 3 dB
- **Impedancia micrófono:** 2.2 k Ω
- **Compatibilidad:** PC, Mac, PS5, PS4

COMPONENTES

MPG SEKIRA 100R

Para montar un equipo gaming a tu medida necesitas el mejor continente posible. Y ahí entra en juego una caja tan alucinante como la MPG Sekira 100R, una de las más versátiles y con más estilo de todo el catálogo de MSI. ¿No te lo crees? Puedes montar refrigeración por aire o líquida, ampliando la potencia que te dan los ventiladores frontal y trasero instalados. Puede alojar una gráfica de alta gama gracias a su amplio espacio y posee iluminación ARGB. Si quieres dejar alucinados a tus amigos, ésta es tu caja.

CARACTERÍSTICAS

- **Factor de forma:** E-ATX / ATX / M-ATX / Mini ITX
- **Tamaño:** 420 x 215 x 475 mm
- **Puertos I/O:** 2 x USB 3.2 Gen 1 Type A, 1 x USB 3.2 Gen 2 Type C, HD Audio / Mic
- **Bahías:** 2 x 2.5", 2 x 3.5" con 2.5" combo
- **Slots de expansión:** 7
- **Tamaño máximo de gráfica:** 340 mm
- **Soporte de refrigerador de CPU:** máximo 170 mm
- **Iluminación:** ARGB
- **Fuente de alimentación:** Standard ATX, hasta 250 mm (sin 3.5" HDD instalado)
- **Ventiladores preinstalados:** Frontal: 3 x 120 mm ARGB Trasero: 1 x 120 mm ARGB
- **Soporte de radiador:** Frontal: 120 / 140 / 240 / 280 / 360 mm Superior: 120 / 240 mm Trasero: 120 mm

RTX 3080 TI SUPRIM X

Sí, acaban de ser presentadas y MSI ya tiene uno de los mejores modelos de la novísima RTX 3080 Ti. Con la RTX 3080 Ti Suprim X vas a conocer, de verdad, lo que es potencia gráfica llevada al máximo nivel. No se trata solo de que tus juegos favoritos se vean mejor que nunca con el máximo detalle, sino de una plena optimización en todos los apartados del hardware: un consumo ajustadísimo de 400W, soporte G-Sync, conexión multipantalla con sus cuatro salidas de vídeo, tres modos específicos para ajustarse a cada experiencia de juego –Extreme, Gaming y Silent– y soporte de 8K para que veas los juegos como nunca. ¡Es la gráfica definitiva!

CARACTERÍSTICAS

- **Bus Standard:** PCI Express 4
- **Núcleos:** 10240 Unidades
- **Interfaz de Memoria:** 384 bit
- **Velocidad reloj de núcleo:** Extreme Mode: 1845 MHz, Gaming Mode & Silent Mode: 1830 MHz
- **Velocidad del Reloj de Memoria (MHz):** 19 Gbps
- **RAM:** 12GB GDDR6X
- **Salidas:** DisplayPort x3 (v1.4), HDMI x1 (4K@120 Hz, 2.1)
- **HDCP:** Sí
- **Consumo:** 400 W
- **Conectores:** 8-pin x 3
- **Fuente de alimentación rec.:** 850 W
- **Dimensiones (mm):** 336 x 140 x 61 mm
- **Pantallas máximas:** 4
- **DirectX:** 12 API
- **OpenGL:** 4.6
- **Tecnología multiGPU:** Sí
- **G-Sync:** Sí
- **Adaptive V-Sync:** Sí
- **Resolución máxima:** 7680 x 4320
- **Peso:** 1905 g / 3230 g

MPG A850GF

Si quieres potencia suficiente para convertir tu equipo gaming en un PC de vanguardia, vas a alucinar con las características de una fuente de alimentación como la MPG A850GF. Su certificación 80 Plus Gold asegura que tendrás potencia suficiente como para soportar las gráficas más potentes de la actualidad, incluyendo las increíbles RTX 3080, RTX 3090 y RTX 3080 Ti. Su diseño modular está pensado para la optimización del espacio interior y conseguir así alojar todo lo que necesites con un flujo de aire perfecto.

CARACTERÍSTICAS

- **PSU factor de forma:** ATX
- **Potencia:** 850W
- **Voltaje:** 100-240 V
- **Entrada:** 115V/10.0A máx. / 230V/5.0A máx.
- **Frecuencia de entrada:** 47Hz ~ 63Hz
- **Eficiencia:** hasta 90% (80 Plus Gold)
- **Tamaño de ventilador:** 140 mm
- **Dimensiones:** 150 x 160 x 86 mm
- **Tipo PFC:** PFC Activo
- **Protección:** OCP / OVP / OPP / OTP / SCP / UVP

SILLAS GAMING

MAG CH120

La MAG CH120 se ha convertido ya en un modelo clásico entre las sillas gaming. Ofrece ergonomía, comodidad, materiales de gran calidad, ruedas silenciosas y una adaptación perfecta al cuerpo del usuario, para disfrutar de horas de juego.

CARACTERÍSTICAS

- **Color:** Negro y rojo
- **Dimensiones:** 125x66x68 cm
- **Peso:** 20.2 kg
- **Tipo de espuma:** Algodón EVA
- **Densidad:** 40-45 kg/m3
- **Marco:** acero (diámetro 19 mm)
- **Asiento:** cuero sintético
- **Ajuste de los reposabrazos:** 4D
- **Dimensión de los reposabrazos:** 27 x 10 cm
- **Inclinación:** Convencional
- **Bloqueo de inclinación:** Sí
- **Bloqueo de ángulo:** No
- **Ángulo de inclinación:** 0 - 12°
- **Clase del cilindro de gas:** 4
- **Tipo de respaldo:** Alto
- **Rango del respaldo:** 90 - 180°
- **Almohadillas cervical y lumbar:** Sí
- **Material de las almohadillas:** cuero sintético
- **Base cinco estrellas:** Acero
- **Diámetro de la rueda:** 60 mm
- **Instalación requerida:** sí
- **Dimensiones del asiento:** 52.5x52.5 cm
- **Altura del asiento:** (mín.) 47.5 cm, (máx.) 55 cm
- **Altura del reposabrazos:** (máx.): 37,5 cm, (mín.): 30,5 cm
- **Altura del respaldo:** 80 cm
- **Anchura (hombros) respaldo:** 55 cm
- **Altura máxima del usuario:** 200 cm
- **Peso máximo del usuario:** 150 kg

MAG CH120 X

Perfecto equilibrio entre diseño, calidad y comodidad. La MAG CH120 X es, sin duda, un objeto de deseo para cualquier jugador. Un respaldo reclinable de hasta 180ª, ruedas con bloqueo, una base de acero reforzada y reposabrazos 4D. ¡Lo tiene todo!

COMPONENTES

MSI MPG GAMING MAVERIK

Entra en una nueva dimensión de PC gaming con MSI MPG Gaming Maverik. ¡Es algo único! MSI pone en tu mano componentes exclusivos y premontados para que tengas tu PC soñado. Incluye la placa base MPG Z590 Gaming Edge WiFi SP, procesador Intel Core i7 11700K, 32 GB de RAM G.Skill Trident Z DD4 3600, refrigeración líquida MPG CoreLiquid K360 SP y la alucinante caja MPG Velox 100P Airflow. La CPU y la placa base vienen ya preparadas para rendimiento OC, para que puedas disfrutar de una potencia realmente increíble.

CARACTERÍSTICAS

CPU
Intel Core i7-11700K
- **Núcleos/Hilos:** 8/16
- **Frecuencia base del procesador:** 3.6 GHz
- **Frecuencia Boost (pre OC):** 4.8 GHz
- **Caché:** 16 MB Intel Smart Cache
- **TDP:** 125 W

MEMORIA
G.SKILL TRIDENT Z MAVERIK DDR4-3600 16GB X 2
- **Tipo de memoria:** DDR4
- **Capacidad:** 32 GB (16GB x 2)
- **Velocidad:** 36000 MHz (XMP)

PLACA BASE
MPG Z590 GAMING EDGE WIFI SP
- **CPU Socket:** LGA 1200
- **Interfaz gráficos:** 1x PCIe 4.0 x16, 2x PCIe 3.0 x16, soporta Tecnologia CF
- **Interfaz de pantalla:** Soporta 4K@60Hz como se especifica en HDMI 2.0b, DisplayPort 1.4. Requiere GPU
- **Chipset:** Intel® Z590 Chipset
- **Slots de expansión:** 2x PCIe 3.0 x1
- **Almacenamiento:** 1x M.2 Gen4 x4 64Gb/s, 2x M.2 Gen3 x4 32Gb/s, soporta Intel® Optane™ 6x SATA 6Gb/s
- **Conexiones traseras:** 1x USB 3.2 Gen 2x2(Type-C), 3 x USB 3.2 Gen 2(Type-A), 2x USB 3.2 Gen(Type-A), 2x USB 2.0, 5x Audio jacks, 1x S/PDIF, Flash BIOS botón
- **LAN:** Intel® I225-V 2.5G LAN
- **Wireless/Bluetooth:** Intel® Wi-Fi 6E AX210, Bluetooth 5.2

CAJA
MPG VELOX 100P AIRFLOW SP
- **Conexiones frontales:** 1x USB 3.2 Gen 2(Type-C), 2x USB 3.2 Gen 1 (Type-A), 1x Audio out, 1x Mic in, 1x LED interruptor
- **Bahías:** Hasta 2.5" SSD x 2 + 3.5" HDD x 2
- **Radiador:** Superior: 120/140/240/280/360 mm, Frontal: 120/140/240/280/360 mm, Trasero: 120 mm, Lateral: 120/240 mm
- **Formato ventiladores:** Superior: 3x120 o 2x140 mm, Frontal: 3x120 o 3x140 mm, Trasero: 1x120, Lateral: 2x120 mm
- **Ventiladores preinstalados:** Frontal: 3x120 mm Sistema, Trasero: 1x120 mm ARGB
- **Compatibilidad:** GPU: hasta 380 mm, PSU: 200 mm (220 mm sin 3.5" HDD)
- **Dimensiones:** 231 x 474 x 490 mm

REFRIGERACIÓN LÍQUIDA
MPG CORELIQUID K360 SP
- **Tamaño:** LCD 2.4"
- **Dimensiones del bloque:** 94.66x83.36x94 mm
- **Dimensiones del radiador:** 394x120x27 mm
- **Material del radiador:** Aluminio
- **Longitud tubos:** 400 mm
- **Dimensiones de ventilador:** 120 x 120 x 25 mm
- **Rodamientos:** Dos bolas
- **Velocidad ventilador:** 0 - 2500 RPM
- **Iluminación ventilador:** ARGB
- **Número de ventiladores:** 3

MAG CORELIQUID K360

Si tu apuesta para mantener tu equipo a la temperatura perfecta es por la refrigeración líquida, échale un vistazo a una de las soluciones más avanzadas del mercado, con el MSI MAG CoreLiquid K360.

Su Pump Asetek de 7ª generación incluye un ventilador incrustado y una pantalla LCD de 2.4"que te proporciona información en tiempo real sobre tu hardware, como la frecuencia de la CPU o el reloj del sistema.

Te ofrece un control total de la velocidad de los ventiladores del radiador, para ajustarse, en tres niveles, a las necesidades de tu equipo, así como de la iluminación ARGB, a través del MSI Center. Con el MAG CoreLiquid K360, tu equipo rendirá al máximo.

CARACTERÍSTICAS
- **Número de ventiladores:** 3
- **Dimensiones:** 120 x 120 x 25 mm
- **Velocidad:** 0-2500 rpm
- **Potencia de consumo:** 3.36 W
- **Amperaje:** 0.28 A
- **Voltaje:** 12 V DC
- **Vida:** 100 000 horas
- **Rodamientos:** 2 bolas
- **Presión de aire:** 4.29 mm H2O
- **Nivel de ruido:** 39.9 dBA
- **Caudal de aire:** 77.4 CFM
- **Iluminación:** ARGB
- **Longitud cable de ventilador (54V ARGB/PWM):** 550 / 350 mm
- **Material del radiador:** Aluminio
- **Dimensiones del radiador:** 394x120x27 mm
- **Longitud tubo de refrigeración del radiador:** 400 mm
- **Dimensiones del bloque:** 94.66 x 83.36 x 94 mm
- **Vida del Pump:** 50 000 horas
- **Nivel de ruido Pump:** 20 dBA
- **Amperaje Pump:** 0.33 A
- **Potencia de consumo Pump:** 4 W
- **Socket Intel compatible:** LGA 1150, 1151, 1155, 1156, 1200, LGA 1366, 2011, 2011-3, 2066
- **Socket AMD compatible:** AM4, FM2+, FM2, FM1, AM3+, AM2+, AM2, Socket tTR4, sTRX4, SP3

SILLAS GAMING

CARACTERÍSTICAS
- **Color:** Negro
- **Dimensiones:** 131 x 68 x 66 cm
- **Peso:** 20.2kg
- **Tipo de espuma:** algodón EVA
- **Densidad espuma:** 40/45 kg/m3
- **Marco:** acero (diámetro 19 mm)
- **Asiento:** cuero sintético
- **Ajuste de los reposabrazos:** 4D
- **Dimensiones del reposabrazos:** 27 x 10 cm
- **Mecanismo:** Inclinación convencional
- **Bloqueo de inclinación:** Sí
- **Bloqueo de ángulo:** No
- **Ángulo de inclinación:** 0 - 12°
- **Clase del cilindro de gas:** 4
- **Tipo de respaldo:** Alto
- **Rango de ángulos del respaldo:** 90 - 180°
- **Almohadillas cervical y lumbar:** Si
- **Material de las almohadillas:** cuero sintético
- **Base cinco estrellas:** Acero
- **Diámetro de la rueda:** 72 mm
- **Instalación requerida:** sí
- **Dimensiones del asiento:** 52 x 52.5 cm
- **Altura del asiento:** (máx.) 55 cm, (mín.) 47.5 cm
- **Altura del reposabrazos:** (máx.) 37,5 cm, (mín.) 30,5 cm
- **Altura del respaldo:** 80 cm
- **Anchura (hombros) respaldo:** 55 cm
- **Altura (máx.) usuario:** 200 cm
- **Peso máximo del usuario:** 150 kg

MAG CH130 X

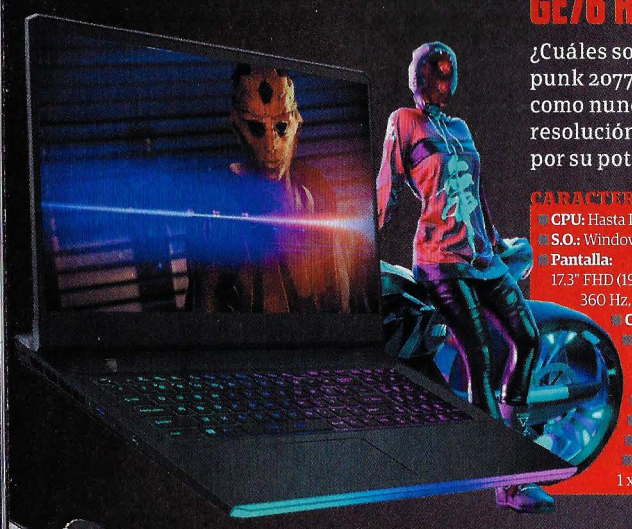
Estás ante un auténtico trono gaming, pensado y creado para los jugadores más exigentes. La MAG CH130 X se ha diseñado con la inspiración de un coche de carreras, pensando en el apoyo y la comodidad, y ofrece materiales de máxima calidad. ¡Es otro nivel!

CARACTERÍSTICAS
- **Color:** Negro
- **Dimensiones:** 140 x 70 x 69 cm
- **Peso:** 21.9 kg
- **Tipo de espuma:** Espuma integrada de alta densidad
- **Densidad espuma:** 45/48 kg/m3
- **Marco:** acero al carbono (diámetro 20 mm, grosor 2-5 mm)
- **Asiento:** cuero sintético
- **Ajuste de los reposabrazos:** 2D
- **Dimensiones del reposabrazos:** 25 x 9 cm
- **Mecanismo:** Inclinación convencional
- **Bloqueo de inclinación:** Sí
- **Bloqueo de ángulo:** Sí
- **Ángulo de inclinación:** 0 - 15°
- **Clase del cilindro de gas:** 4
- **Tipo de respaldo:** Alto
- **Ángulo del respaldo:** 90 - 150°
- **Almohadillas cervical y lumbar:** Sí
- **Material:** cuero sintético
- **Base cinco estrellas:** Acero
- **Diámetro de la rueda:** 60 mm
- **Dimensiones del asiento:** 52x57 cm
- **Altura del asiento:** (máx.) 53.5 cm, (mín.) 45.5 cm
- **Altura del reposabrazos:** (máx.) 84.6 cm, (mín.) 77.6 cm
- **Altura del respaldo:** 87 cm
- **Anchura (hombros) respaldo:** 57 cm
- **Altura (máx.) usuario:** 185 cm
- **Peso máximo del usuario:** 150 kg

PUBLI REPORTAJE

PORTÁTILES GAMING

Portátiles gaming hay muchos, pero MSI te ofrece los más potentes, vanguardistas y equilibrados. Con los componentes más actuales y tope de gama, escoge entre modelos tan impactantes como el GE76 Raider o el GS76 Stealth, y lleva tu experiencia de juego a un nivel desconocido. Disfruta de los procesores i9 de 11ª generación y las gráficas RTX 30 para descubrir una nueva dimensión gaming.



GE76 RAIDER

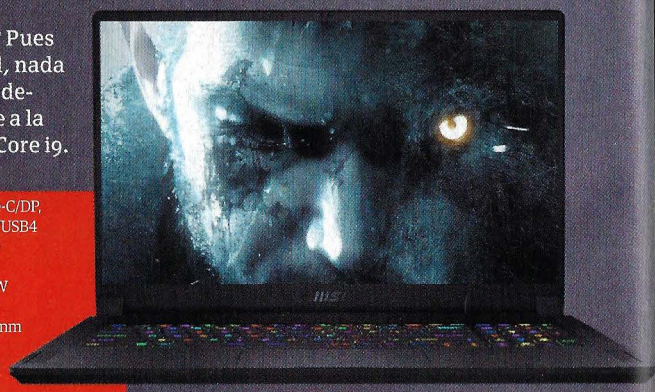
¿Cuáles son los juegos más potentes del momento? «Mass Effect Legendary Edition», «Cyberpunk 2077», «Red Dead Redemption 2»... Elige el que quieras, y deja que MSI te lo muestre como nunca lo habías visto con el GE76 Raider. Potencia sin límites con su gráfica RTX 3080, resolución FHD y procesador Core i9 de 11ª generación. Un portátil gaming que te sorprenderá por su potencia. ¡Es absolutamente genial!

CARACTERÍSTICAS

- **CPU:** Hasta Intel® Core™ i9-11980HK
- **S.O.:** Windows 10 Home/Pro
- **Pantalla:** 17.3" FHD (1920x1080), 360 Hz, cercano al 100% sRGB
- **Chipset:** Intel® HM570
- **Gráfica:** Hasta NVIDIA® GeForce RTX™ 3080 GPU 16GB GDDR6
- **Memoria:** DDR4-3200
- **Slots DIMM:** 2
- **Memoria máxima:** 64 GB
- **SSD:** 1 x NVMe M.2 SSD (PCIe Gen4 x4), 1 x NVMe M.2 SSD (PCIe Gen3 x4)
- **Webcam:** FHD (30 fps @ 1080p)
- **Lector tarjeta:** 1 x SD (SD Express)
- **Teclado:** Retroiluminado RGB por tecla, SteelSeries
- **Conectividad:** Killer E3 100G Ethernet (hasta 2.5 GbE), Killer Wi-Fi 6E AX1675, Bluetooth v 5.2
- **Audio:** Duo Wave Woofers + altavoces diseñados por Dynaudio (2 x 1W, altavoces, 2 x 2W woofers), Nahimic 3 audio enhancer, High Resolution audio ready, 1x Mic-in/auricular-out combo jack
- **Vídeo:** 1x HDMI (8K @ 60Hz, 4K @ 120 Hz), 1 x Mini DisplayPort, 1 x Thunderbolt 4/DP/USB4 Type-C
- **WhR:** 99.9
- **Adaptador AC:** 280 W
- **Dimensiones:** 397 x 284 x 25.9 mm
- **Peso (con batería):** 2.9 kg
- **Puertos I/O:** 2x Type-A USB3.2 Gen2, 1x Type-C USB3.2 Gen2, 1x Thunderbolt 4/DP/ USB4 Type-C (con carga PD)

GS76 STEALTH

¿Así que Lady Dimitrescu te las está haciendo pasar canutas en su castillo? Pues si quieres disfrutar del terror de «Resident Evil Village» en toda su plenitud, nada mejor que con un portátil gaming como el GS76 Stealth. Descubre todos los detalles que se ocultan en la oscuridad, gracias a su gráfica a RTX 3080, y huye a la máxima velocidad por las estancias del castillo gracias a la potencia de su Core i9.



CARACTERÍSTICAS

- **CPU:** Hasta Intel® Core™ i9-11900H
- **S.O.:** Windows 10 Home/Pro
- **Pantalla:** 17.3" FHD (1920x1080), 240 Hz/360 Hz, cercano a 100% sRGB
- **Chipset:** Intel® HM570
- **Gráfica:** Hasta NVIDIA® GeForce RTX™ 3080 GPU 16GB GDDR6
- **Memoria:** DDR4-3200
- **Slots DIMM:** 2
- **Memoria máxima:** 64 GB
- **SSD:** 1 x NVMe M.2 SSD (PCIe Gen4 x4), 1 x NVMe M.2 SSD (PCIe Gen3 x4)
- **Webcam:** IR HD (30 fps @720p)
- **Lector tarjeta:** 1 x SD
- **Teclado:** Retroiluminado RGB por tecla, SteelSeries
- **Conectividad:** Killer E3 100G Ethernet (hasta 2.5 GbE), Killer Wi-Fi 6E AX1675, Bluetooth v 5.2
- **Audio:** 2 x altavoces front firing diseñados por Dynaudio, Nahimic 3 audio enhancer, High Resolution audio ready, 1x Mic-in/auricular-out combo jack
- **Vídeo:** 1x HDMI (8K @ 60Hz, 4K @ 120 Hz), 1 x USB 3.2 Gen2 Type-C/DP, 1 x Thunderbolt 4/DP/USB4 Type-C (con carga PD)
- **WhR:** 99.9
- **Adaptador AC:** 230 W
- **Dimensiones:** 396.1 x 259.4 x 20.25 mm
- **Peso (con batería):** 2.45 kg
- **Puertos I/O:** 2x Type-A USB3.2 Gen2, 1x Type-C USB3.2 Gen2, 1x Thunderbolt 4/DP/USB4 Type-C (con carga PD)

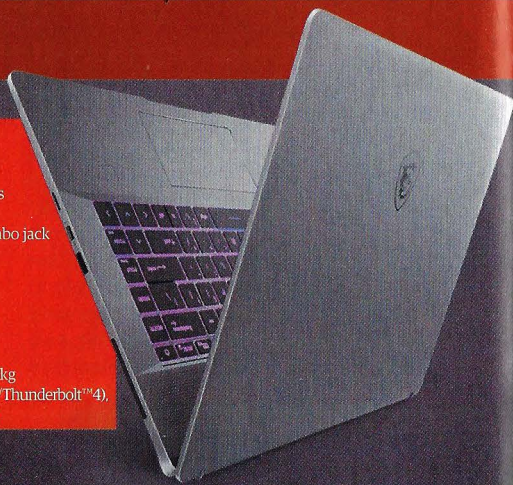
PORTÁTILES CONTENT CREATION

CREATOR Z16

En el nuevo Creator Z16 cada pequeño detalle de su diseño tiene una razón. Elige su pantalla de formato 16:10, la proporción áurea, para conseguir un 11% más de espacio de trabajo que la clásica 16:9. Una pantalla táctil para tener control total sobre tus diseños. Con tecnología True Color para obtener la mejor precisión de color en tus proyectos y con certificación CalMAN. Elige su color gris lunar. Elige su elegancia y potencia. Elige crear con estilo.

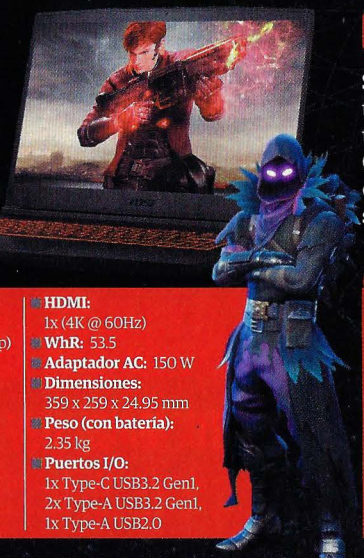
CARACTERÍSTICAS

- **CPU:** Hasta Intel Core i9-11900H
- **S.O.:** Hasta Win 10 Pro sin ODD
- **Pantalla:** 16" QHD+ (2560x1600), 16:10, Táctil, 120 Hz, 100% DCI-P3, nivel IPS, Bisel fino
- **Gráfica:** NVIDIA® GeForce RTX™ 3060 Max Q GDDR6 6 GB
- **Memoria:** DDR4-3200
- **Slots DIMM:** 2
- **Memoria máxima:** 64 GB
- **SSD:** 1x NVMe M.2 PCIe Gen3 x4, 1x NVMe M.2 PCIe Gen4 x4
- **Webcam:** IR HD (30fps @720p)
- **Teclado:** SteelSeries MiniLED RGB por tecla. Lector de huella digital
- **Conectividad:** Killer Wi-Fi 6E AX1675, Bluetooth v 5.2
- **Audio:** 4 x 2W altavoces estéreo diseñados por Dynaudio, 1 x audio combo jack
- **Lector de tarjeta:** 1x Micro SD (UHS-III)
- **WhR:** 90
- **AC:** 180 W slim
- **Dimensiones:** 359 x 256 x 16.18 mm
- **Peso (con batería):** 2.2 kg
- **I/O:** 1x Type-C (USB 4/ DP/Thunderbolt™4), 2x Type-A (USB 3.2 Gen2)



Si quieres disfrutar de la nueva generación de hardware gaming portátil combinada con el perfecto equilibrio de potencia y precio, MSI tiene los modelos más versátiles, ligeros y potentes. Pueden con todo, desde eSports al multijugador frenético de «Outriders», «Valorant»o «Fortnite». ¡Elige el tuyo!

BRAVO 15



¿Te gusta disfrutar de la competencia de los eSports con tu portátil gaming? Pues seguro que esta apuesta por la configuración Ryzen del Bravo 15 te ofrecerá todo lo que necesites para superar a tus rivales en cada partida. Un equipo único para los gamers únicos.

CARACTERÍSTICAS

- **CPU:** Hasta AMD Ryzen 7 5800H
- **S.O.:** Windows 10 Home
- **Pantalla:** 15,6" FHD (1920x1080), 144Hz, nivel IPS (opcional)
- **Chipset:** Integrado SoC
- **Gráfica:** AMD Radeon RX 5500M 4GB GDDR6
- **Memoria:** hasta DDR4-3200
- **Slots DIMM:** 2
- **Memoria máxima:** 64 GB
- **SSD:** 1 x NVMe M.2 SSD (PCIe Gen3 x4)
- **Webcam:** HD (30 fps @720p)
- **Teclado:** Retroiluminado en rojo
- **Conectividad:** Gigabit Ethernet, Intel Wi-Fi 6 AX200, Bluetooth v 5.2
- **Audio:** 2 x 2W altavoces, Nahimic Audio Enhancer, High Resolution ready, 1x Mic-in/auricular-out jack
- **HDMI:** 1x (4K @ 60Hz)
- **WhR:** 53.5
- **Adaptador AC:** 150 W
- **Dimensiones:** 359 x 259 x 24.95 mm
- **Peso (con batería):** 2.35 kg
- **Puertos I/O:** 1x Type-C USB3.2 Gen1, 2x Type-A USB3.2 Gen1, 1x Type-A USB2.0

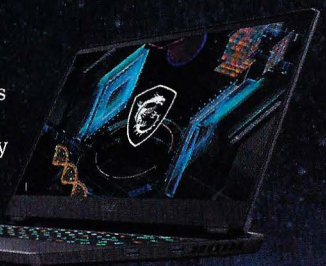
GF66 KATANA

Si te preguntas cómo ha podido meter MSI tanta potencia en un portátil tan ligero, solo necesitas probar el GF66 Katana para quedarte alucinado con el rendimiento de su Core i7 y su RTX 3060. ¡No te lo vas a creer!

CARACTERÍSTICAS

- **CPU:** Hasta Intel® Core™ i7-11800H
- **S.O.:** Windows 10 Home
- **Pantalla:** 15,6" FHD (1920x1080), 144Hz, nivel IPS
- **Chipset:** Intel® HM570
- **Gráfica:** Hasta NVIDIA® GeForce RTX™ 3060 GPU 6GB GDDR6
- **Memoria:** DDR4-3200
- **Slots DIMM:** 2
- **Memoria máxima:** 64 GB
- **SSD:** 2 x NVMe M.2 SSD (PCIe Gen3 x4), 1 x NVMe M.2 SSD (PCIe Gen3 x4)
- **Webcam:** HD (30 fps @720p)
- **Teclado:** Retroiluminado en rojo
- **Conectividad:** Gigabit Ethernet, Intel Wi-Fi 6 AX201, Bluetooth v 5.2
- **HDMI:** 1x (4K @ 60Hz)
- **Audio:** 1x Mic-in/auricular-out jack
- **WhR:** 53.5
- **Adaptador AC:** 180 W
- **Dimensiones:** 359 x 259 x 24.9 mm
- **Peso (con batería):** 2.1 kg
- **Puertos I/O:** 1x Type-C USB3.2 Gen1, 2x Type-A USB3.2 Gen1, 1x Type-A USB2.0

GP66 LEOPARD



Si quieres un portátil gaming que te dure años y con el que jugar a tope, sin preocuparte de nada, el GP66 Leopard es de los más potentes y equilibrados que vas a encontrar. Su configuración se adapta a tus necesidades en todo momento.

CARACTERÍSTICAS

- **CPU:** Hasta Intel® Core™ i7-11800H
- **S.O.:** Windows 10 Home
- **Pantalla:** 15.6" QHD (2560x1440), 165 Hz, 100% DCI-P3 (típico), nivel IPS (opcional), 15.6" FHD (1920x1080), 240 Hz, nivel IPS (opcional), 15.6" FHD (1920x1080), 144 Hz, nivel IPS (opcional)
- **Chipset:** Intel® HM570
- **Memoria:** DDR4-3200
- **Slots DIMM:** 2
- **Memoria máxima:** 64 GB
- **Gráfica:** Hasta GeForce RTX™ 3080 8GB GDDR6
- **SSD:** 1 x NVMe M.2 SSD (PCIe Gen4 x4), 1 x NVMe M.2 SSD (PCIe Gen3 x4)
- **Teclado:** Retroiluminado RGB por tecla, SteelSeries
- **Conectividad:** Gigabit Ethernet (hasta 2.5 GbE), Killer Wi-Fi 6E AX675, Bluetooth v 5.2
- **Webcam:** HD (30 fps @720p)
- **Audio:** 2 x 2W altavoces, Nahimic 3 audio enhancer, High Resolution audio ready, 1x Mic-in/auricular-out jack
- **HDMI:** 1x (8K @ 60Hz, 4K @ 120 Hz), 1 x Mini DisplayPort
- **WhR:** 65
- **Adaptador AC:** 280 W
- **Tamaño:** 358 x 267 x 23.4 mm
- **Peso (con batería):** 2.38 kg
- **Puertos I/O:** 3x Type-A USB3.2 Gen1

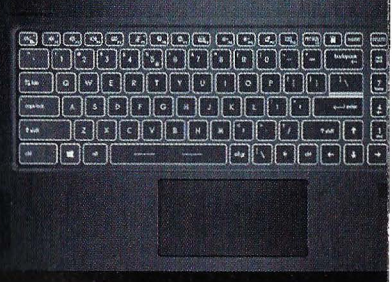
PULSE GL76

Sí, su pantalla es enorme, ofrece resolución QHD y monta una gráfica RTX de última generación. ¿Que si va a llevar tus juegos favoritos a una nueva dimensión? No lo dudes, el Pulse GL76 puede con todo. ¡Juega a lo grande!

CARACTERÍSTICAS

- **CPU:** Hasta Intel® Core™ i7-11800H
- **S.O.:** Windows 10 Home
- **Pantalla:** 17.3" FHD (1920x1080), 144 Hz, 72% NTSC nivel IPS, cercano a 100% sRGB
- **Chipset:** Intel® HM570
- **Gráfica:** Hasta NVIDIA® GeForce RTX™ 3060 GPU 6GB GDDR6
- **Memoria:** DDR4-3200
- **Slots DIMM:** 2
- **Memoria máxima:** 64 GB
- **SSD:** 2 x NVMe M.2 SSD (PCIe Gen3), 1 x NVMe M.2 SSD (PCIe Gen3)
- **Webcam:** HD (30 fps @720p)
- **Teclado:** Retroiluminado RGB
- **Conectividad:** Gigabit Ethernet, Intel Wi-Fi 6 AX201, Bluetooth v 5.2
- **Audio:** 2 x 2W altavoces, Nahimic 3 audio enhancer, High Resolution audio ready, 1x Mic-in/auricular-out jack
- **HDMI:** 1x (4K @ 60 Hz)
- **WhR:** 53.5
- **Adaptador AC:** 180 W
- **Dimensiones:** 398 x 273 x 24.2 mm
- **Peso (con batería):** 2.3 kg
- **Puertos I/O:** 2x Type-A USB3.2 Gen1, 1x Type-C USB3.2 Gen1, 1x Type-A USB2.0

CREATOR 17



Si creías haber visto todo en portátiles, el nuevo Creator 17 de MSI te demostrará que estás equivocado. El primer portátil del mundo para creadores con pantalla Mini LED te ofrecerá imágenes más brillantes, con los mejores blancos y los negros más profundos. Disfruta de la potencia de su gráfica RTX 30 para editar vídeo o trabajar en diseño y fotografía. Y, además, disfruta de su estilo, con un chasis de aluminio negro ónix, y de su ligereza.

CARACTERÍSTICAS

- **CPU:** Hasta Intel Core i9-11900H
- **S.O.:** Win 10 Pro sin ODD
- **Pantalla:** 17.3" UHD (3840x2160), MiniLED, HDR 1000, 60 Hz-100% DCI-P3, nivel IPS, Bisel fino
- **Gráfica:** Hasta NVIDIA® GeForce RTX™ 3080 GDDR6 8/16 GB
- **Memoria:** DDR4-3200
- **Slots DIMM:** 2
- **Memoria máxima:** 64 GB
- **SSD:** 1x NVMe M.2 PCIe Gen3 x4, 1x NVMe M.2 PCIe Gen4 x4
- **Conectividad:** Gigabit Ethernet (hasta 2.5 GbE), Killer Wi-Fi 6E AX1675, Bluetooth v 5.2
- **Webcam:** IR HD (30fps @720p)
- **Audio:** 2 x altavoces Front-firing diseñados por Dynaudio System, 1 x audio combo jack
- **RJ45:** 1x
- **Lector de tarjeta:** 1x SD (UHS-III)
- **HDMI:** 1x (8K@60Hz, 4K@120Hz)
- **WhR:** 99.9
- **AC:** 230 W slim
- **Dimensiones:** 396.1 x 259.4 x 20.25 mm
- **Peso (con batería):** 2.45 kg
- **I/O:** 1x Type-C (USB 4/DP/ Thunderbolt™4) carga PD, 2x Type-A (USB 3.2 Gen2), 1x Type-C (USB 3.2 Gen2)

PUBLI REPORTAJE

MONITORES PARA CREADORES

MODERN MD241PW

Todo lo que necesitas para llevar tu trabajo como creador a un nivel de excelencia visual inimaginable está en el MSI Modern MD241PW. Deja que se convierta en tu ventana a un mundo nuevo de diseño con su refresco de 75 Hz y sus 24". Disfruta de las posibilidades que te ofrece su conexión USB-C, la calidad de su panel IPS y deja que tu productividad se dispare.

CARACTERÍSTICAS

- **Tamaño panel:** 23.8"
- **Formato:** 16:9
- **Resolución:** 1920 x 1080 (FHD)
- **Tipo de panel:** IPS
- **Brillo:** 250 nits
- **Ratio contraste:** 1000:1
- **Tamaño del píxel:** 0.2745 (H) x 0.2745 (V)
- **Tasa de refresco:** 75 Hz
- **Tiempo de respuesta:** 5 ms GtG
- **Ángulo de visualización:** 178°/178°
- **Dimensiones:** 541 x 380 x 200 mm
- **Área activa (mm):** 527.04 (H) x 296.46 (V)
- **Superficie:** Antirreflectante
- **Colores en pantalla:** 16.7 M
- **Conex. de vídeo:** 1x HDMI (1.4), 1x Type C (DisplayPort Alternate)
- **Audio:** 1x salida auricular
- **Ajuste de inclinación:** -5° ~ 20°
- **Ajuste de altura:** 0-110 mm
- **Peso:** 4.7 kg / 6.5 kg

MONITORES GAMING

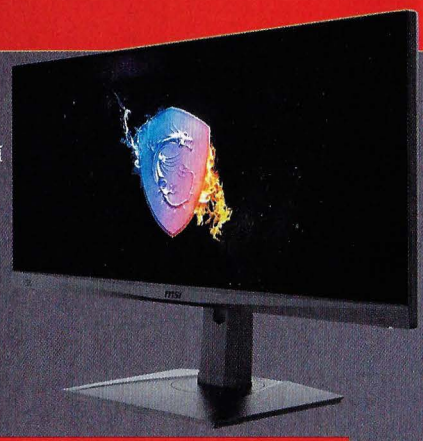
OPTIX MAG274QRF-QD

Resolución WQHD, panel Rapid IPS, 165 Hz y pantalla 16:9 de 27". ¿Es el monitor perfecto? Usa tecnología Quantum Dot, lo que permite disfrutar de una gran calidad de imagen con más de mil millones de colores. Admite la gama DCI-P3, además de sus tecnologías HDR Ready y Night Vision. ¡Disfrútalo en PC y consola gracias a su Console Mode!

CARACTERÍSTICAS

- **Tamaño panel:** 27"
- **Formato:** 16:9
- **Resolución:** 2560X1440 píxeles (WQHD)
- **Tipo de panel:** Rapid IPS
- **Brillo:** 300 nits
- **Ratio contraste:** 1000:1
- **Tamaño del píxel:** 0.2331(H) x 0.2331(V)
- **Tasa de refresco:** 165 Hz
- **Tiempo de respuesta:** 1 ms GtG
- **Ángulo de visualización:** 178°/178°
- **Dimensiones:** 614.9 x 532.7 x 206.7 mm
- **Diseño frameless:** Sí
- **DCR:** 100000000:1
- **Área activa (mm):** 596.736(H) x 335.664(V)
- **Superficie:** Antirreflectante
- **Colores en pantalla:** 1.07B (8 bits + FRC)
- **Frecuencia de señal:** 90.9 a 242.4 KHz (H), 30 a 165 Hz (V)
- **Conex. de vídeo:** 1x DP (1.4), 2x HDMI (2.0b), 1x USB Type C (DisplayPort Alternate)
- **Conexiones USB:** 2x USB 2.0 Type A, 1x USB 2.0 Type B
- **Conexiones Audio:** 1 x earphone out
- **VESA:** 100 x 100 mm
- **Ajuste de inclinación:** -5° ~ 20°
- **Ajuste de altura:** 0-100 mm
- **Display Port:** 2560 x 1440 (hasta 165Hz)
- **HDMI:** 2560 x 1440 (hasta 165 Hz)
- **Type C:** 2560 x 1440 (hasta 165 Hz)
- **Peso:** 6.05 kg / 8.7 kg
- **Compatibilidad:** PC, Mac, PS5, PS4, Xbox, dispositivos móviles, Notebook

OPTIX MAG301RF



A ti te gusta jugar a lo grande, así que las 30" del Optix MAG301RF es lo mínimo que exiges. Disfruta de la imagen más nítida gracias a su refresco de 200 Hz y su compatibilidad G-Sync para no perder ni un milisegundo ante tus enemigos, ya juegues en PC, Mac o consola, gracias a su Console Mode. ¡Vas a alucinar!

CARACTERÍSTICAS

- **Tamaño panel:** 29.5"
- **Formato:** 21:9
- **Resolución:** 2560 X 1080 píxeles
- **Tipo de panel:** Rapid IPS
- **Brillo:** 300 nits
- **Ratio contraste:** 1000:1
- **Tamaño del píxel:** 0.2697 (H) x 0.2697 (V)
- **Tasa de refresco:** 200 Hz
- **Tiempo de respuesta:** 1 ms GtG
- **Ángulo de visualización:** 178°/178°
- **Dimensiones:** 709.4 x 399.2 x 234 mm
- **Diseño frameless:** Sí
- **DCR:** 100000000:1
- **Área activa (mm):** 690.432 (H) x 291.276 (V)
- **Superficie:** Antirreflectante
- **Colores en pantalla:** 1.07 B (8 bits + FRC)
- **Frecuencia de señal:** 60 a 250.7 KHz (H), 48 a 200 Hz (V)
- **Conexiones de vídeo:** 1x DP (soporta 1080p@200 HZ como se especifica en DisplayPort 1.2a), 2x HDMI (soporta 1080p@180 HZ como se especifica en HDMI 1.4),
- **Conexiones USB:** 2x USB 2.0 Type A, 1x USB 2.0 Type B
- **Conexiones Audio:** 1 x earphone out
- **VESA:** 100 x 100 mm
- **Ajuste de inclinación:** -5° ~ 20°
- **Ajuste de altura:** 0-130 mm
- **Display Port:** 2560 x 1080 (hasta 200 Hz)
- **HDMI:** 2560 x 1080 (hasta 180 Hz)
- **Peso:** 7.25 kg / 10.12 kg
- **Compatibilidad:** PC, Mac, PS5, PS4, Xbox, dispositivos móviles, Notebook

MPG ARTYMIS 343CQR

Para jugar en serio y a lo grande. ¡Ten cuidado!, el MSI MPG Artymis 343CQR no es un monitor gaming apto para todos. ¿Eres un jugador exigente? ¿Quieres sumergirte en tus juegos como nunca antes? ¿Quieres la imagen perfecta? Prepárate a descubrir una nueva dimensión gráfica ya sea con tu PC, Mac o consola, gracias al Console Mode. ¡Es algo increíble!

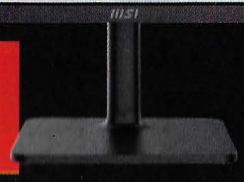
CARACTERÍSTICAS

- **Tamaño panel:** 34"
- **Formato:** 21:9
- **Resolución:** 3440 X 1440 píxeles (UWQHD)
- **Tipo de panel:** VA
- **Brillo:** 550 nits
- **Ratio contraste:** 3000:1
- **Tamaño del píxel:** 0.23175 (H) x 0.23175 (V)
- **Tasa de refresco:** 165 Hz
- **Respuesta:** 1 ms MPRT
- **Ángulo de visualización:** 178°/178°
- **Dimensiones:** 795.3 x 422.5 x 315.6mm
- **Diseño frameless:** Sí
- **DCR:** 100000000:1
- **Área activa (mm):** 797.22 (H) x 333.72 (V)
- **Colores en pantalla:** 1.07B (8 bits + FRC)
- **Superficie:** Antirreflectante
- **Frecuencia de señal:** 71.52 a 245.85 KHz (H), 48 a 165 Hz (V)
- **Conex. de vídeo:** 1x DP (1.4), 2x HDMI (2.0), 1x USB Type C - (DisplayPort Alternate)
- **Conexiones USB:** 2x USB 3.2 Gen 1 Type A, 1x USB 3.1 Gen 1 Type B
- **VESA:** 100 x 100 mm
- **Inclinación:** -5° ~ 20°
- **Ajuste de altura:** 0-100 mm
- **Display Port:** 3440 x 1440 (hasta 165 Hz)
- **HDMI:** 3440 x 1440 (hasta 100 Hz)
- **Type C:** 3440 x 1440 (hasta 165 Hz)
- **Peso:** 9.17 kg / 12.9 kg
- **Compatibilidad:** PC, Mac, PS5, PS4, Xbox, móviles, Notebook

msi

MODERN MD271QP

Si quieres conseguir resultados perfectos en tu trabajo como creador, necesitas un monitor que se adapte a ti y a tus necesidades como el Modern MD271QP de MSI. Elige tu configuración propia de color, elige la mejor posición para tu trabajo, ya sea vertical u horizontal, y disfruta de su resolución WQHD y la tecnología visual más avanzada.



CARACTERÍSTICAS

- **Tamaño panel:** 27"
- **Formato:** 16:9
- **Resolución:** 2560 x 1440 (WQHD)
- **Tipo de panel:** IPS
- **Brillo:** 250 nits
- **Ratio contraste:** 1000:1
- **Tamaño del píxel:** 0.2331 (H) x 0.2331 (V)
- **Tasa de refresco:** 75 Hz
- **Tiempo de respuesta:** 5 ms GtG
- **Ángulo de visualización:** 178°/178°
- **Dimensiones:** 613.5 x 401.5 x 200.81 mm
- **Área activa (mm):** 596.736 (H) x 335.664 (V)
- **Superficie:** Antirreflectante
- **Colores en pantalla:** 16.7 M
- **Conex. de vídeo:** 1x HDMI (1.4), 1 x DisplayPort (1.2), 1x Type C (señal HDMI 2.0)
- **Audio:** 1x salida auricular
- **Ajuste de inclinación:** -5° ~ 20°
- **Ajuste de altura:** 0-110 mm
- **Peso:** 5.8 kg / 8.44 kg

SOBREMESA PARA CREADORES

CREATOR P100X 11TH

La serie Creator P100 de MSI se actualiza con su modelo más avanzado. El Creator P100X llega allí donde sus predecesores no pueden, gracias a una configuración a la última para que tu trabajo de creador consiga resultados perfectos. Disfruta de toda la potencia de la 11ª generación de Intel Core i9, y con su gráfica GeForce RTX consigue resultados visuales inigualables en edición de vídeo, diseño o fotografía. ¡Impresionante!

CARACTERÍSTICAS

- **Sistema Operativo:** Windows 10 Home/Pro
- **CPU:** hasta Intel Core i9-11900K
- **Chipset:** Intel Z590
- **RAM:** hasta 64 GB, 2 x DDR4 3200 MHz U-DIMM
- **Gráfica:** hasta MSI GeForce RTX 3080 10 GB GDDR6X
- **Almacenamiento:** 2 x M.2 2280 slot (1 x PCIe/SATA Auto Switch), 2 x 2.5" SATA HDD
- **LAN:** 1x RJ45 GBit LAN 10/100/1000/2500 (Intel I225-V)
- **WLAN:** Intel Wi-Fi 6E AX210
- **Bluetooth:** v. 5.2
- **I/O (trasera):** 2 x Thunderbolt 4 Type C, 2 x USB 3.2 Gen 2 Type A, 2 x USB 3.2 Gen 1 Type A, 2 x USB 2.0 Type A, 1 x DP out, 1 x HDMI out, 3 x Audio jacks, 2 x Mini DisplayPort (Thunderbolt pass trough)
- **I/O:** 1 x USB 3.2 Gen1 Type C, 1 x USB 2.0 Type A, 1 x USB 3.2 Gen1 Type A, 1 x Mic-in, 1 x Headphone-out
- **Fuente de alimentación:** 750 W 80 Plus Gold
- **Dimensiones:** 131.85 x 372.20 x 403.88 mm
- **Peso:** 8.05 kg

SOBREMESA GAMING

MAG CODEX X5 11TH

Vive tus juegos al máximo con todo lo que te ofrece el nuevo MAG Codex X5 11th. Un PC de sobremesa que combina estilo y potencia máxima. Disfruta de la línea de su chasis y de las posibilidades de la 11ª generación de Intel Core. Libera todo el poder gráfico de una RTX 3090 con silencio total gracias a su refrigeración líquida, y prepárate para entrar en un nuevo mundo gaming.

CARACTERÍSTICAS

- **Sistema Operativo:** Windows 10 Pro
- **CPU:** Hasta® Intel Core™ i9-11900K
- **Chipset:** Intel® Z590
- **RAM:** Hasta 4 x U-DIMMs DDR4 3200 MHz (hasta 128 GB)
- **Bluetooth:** v.5.2
- **Gráfica:** Hasta MSI GeForce RTX 3090
- **Almacenamiento:** 3 x M.2 2280 SSD (1x PCIe Gen 4 x4 + 2 x SATA/PCIE Combo), 2 x 2.5", 2 x 3.5" HDD/SSD
- **Unidad óptica:** No
- **LAN:** Intel I225V (2.5 G)
- **Refrigeración:** Liquida
- **I/O (trasero):** 1x Flash BIOS , 4x USB 2.0 Type A, 1x PS/2 Combo port, 1x HDMI out, 1x Display Port out, 2x USB 3.2 Gen 1 Type A, 1x USB 3.2 Gen 2x2 Type C, 1x USB 3.2 Gen 2 Type A, 1x RJ45 (2.5G LAN), 2x WiFi Antena, 6x Audio jacks
- **I/O (frontal):** 1 x USB 3.2 Gen 1 Type C, 2 x USB 3.2 Gen 1 Type A, 1 x Mic in, 1 x Headphone out
- **Fuente de alimentación:** 850 W Gold 80 Plus
- **Dimensiones (mm):** 195 x 514.8 x 466
- **Volumen:** 40 L
- **Peso:** 10 kg / 15 kg

MEG TRIDENT X 11TH

Una de las series de PC gaming de sobremesa de MSI más queridas por los jugadores se actualiza con el hardware más potente. Libera toda la potencia de las gráficas RTX 30 y los procesadores de 11ª generación de Intel, para comprobar que la esencia de los juegos se guarda en el tarro pequeño del MEG Trident X 11th. Un PC de sobremesa como no hay otro igual por diseño, rendimiento y potencia. ¡Te enamorarás!

CARACTERÍSTICAS

- **Sistema Operativo:** Windows 10 Pro/Home
- **CPU:** Hasta® Intel Core™ i9-11900K
- **Chipset:** Intel® Z590
- **RAM:** 2 x U-DIMMs DDR4 3200 MHz (hasta 64 GB)
- **Gráfica:** Hasta MSI GeForce RTX 3090
- **Almacenamiento:** 2 x M.2 2280 SSD (1 x SATA/PCIE Combo, 1 x PCIe), 2 x 2.5" HDD/SSD
- **Unidad óptica:** No
- **LAN:** Intel I225V (2.5 G)
- **WLAN:** Intel Wi-Fi 6E AX210
- **Refrigeración:** Ventilador
- **I/O (trasero):** 3 x conectores audio, 1 x RJ45 (2.5 LAN), 1 x USB 3.2 Gen 2 Type A, 2x Thunderbolt 4 (USB-C), 2x MiniDisplay Port input (para Thunderbolt pass through), 2x USB 2.0 Type A, 2x USB 3.2 Gen 1 Type A, 1x soporte 4K@60 Hz como se especifica en DisplayPort 1.4, 1x soporte 4K@60 Hz como se especifica en HDMI 2.0b
- **I/O (frontal):** 1 x USB 3.2 Gen 1 Type C, 1 x USB 3.2 Gen 1 Type A, 1 x USB 2.0 Type A, 1 x Mic in, 1 x Headphone out
- **Fuente de alimentación:** 750/850 W (SFX)
- **Dimensiones (mm):** 137.06 x 396.57 x 410.39
- **Volumen:** 10.36 L
- **Peso:** 6.7 kg / 9.68 kg

EN PORTADA

VAMPIRE: REDEMPTION

¡Un JDR para hincarle el diente!

MICROMANÍA 67, TERCERA ÉPOCA

Para muchos, intentar adaptar el universo de «Vampire: La Mascarada» a PC era casi un sacrilegio, pero el resultado del proyecto de Nihilistic fue tan impresionante que acabó siendo portada del número 67 de Micromanía, siendo el MegaJuego del mes.

Llevábamos hasta ese momento mucho tiempo leyendo, escribiendo y oyendo sobre el avance del desarrollo de »Vampire. La Mascarada: Redemption». Trasladar al PC la complejidad del juego de mesa original realmente era todo un desafío, pero como pudimos comprobar en el número 67 de Micromanía, Nihilistic cumplió con nota. Tras jugarlo a fondo y decidir que tenía que ser el MegaJuego del mes, solo quedaba confirmar si también se merecía la portada y, como puedes ver –y quizá recuerdes– nos dejó tan impresionados que se la ganó con creces. Evidentemente, tenía sus pequeños defectos, pues ya decimos que el JDR original es de aúpa, pero con toda su creatividad en la adaptacion al PC y las dos épocas que recreaba en su historia, Nihilistic nos trajo un juegazo con el que disfrutamos a lo grande. A ver si su continuación está a la altura.

EL PERSONAJE

JACE HALL

Jason "Jace" Hall, además de fundador de Monolith es también productor de cine y televisión. Se podría decir que el negocio del entretenimiento es lo suyo. En PC dejó su impronta en pequeñas joyas como las sagas «Blood», «No One Lives Forever» o «FEAR», hasta que dejó el estudio en 2011 para dedicarse a diversos proyectos online, de eSports o web series como «The Morning After».

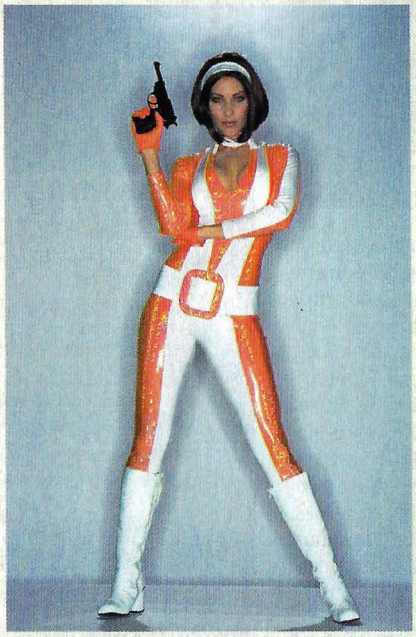
Incluso para los mayores fans del juego de mesa original, la adaptación de Nihilistic al PC cumplió con creces las expectativas, respetando toda su esencia.

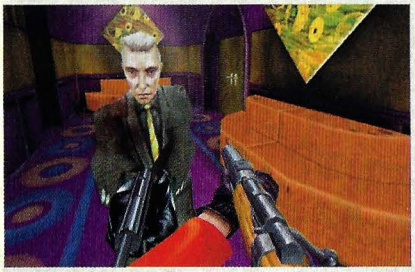
DESTACADO

MONOLITH PRODUCTIONS

Juegazos con gran personalidad

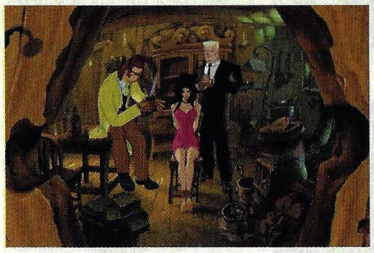
Hace ya casi cinco años que no tenemos un nuevo juego de Monolith Studios, pero el estudio, ahora propiedad de Warner Bros. Interactive, nació con vocación de romper moldes en 1994. Hace 20 años, ya estaba entre los grandes y viajamos hasta su cuartel general para ver sus múltiples proyectos y hablarte de ellos en un reportaje especial. «No One Lives Forever», «Sanity: Aiken's Artifact» o «Aliens vs Predator 2» se contaban entre los juegos que Monolith tenía entonces en desarrollo.

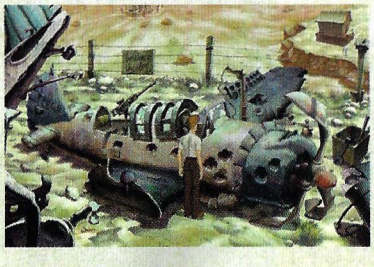




RUNAWAY: A ROAD ADVENTURE

El final del 2000 se avecinaba. La fecha esperada para el lanzamiento de lo nuevo de Pendulo Studios era un momento esperado por todos los fans de la aventura, pues «Runaway» tenía cada día mejor pinta. El avance especial que preparamos en el número 67 nos desveló muchas de las imágenes del juego, su proceso de desarrollo y la impresionante historia del juego.





MICROMANÍA 67 TERCERA ÉPOCA

Qué cantidad de clasicazos se reunieron en un solo número. En preview, review o reportajes, este número nos trajo juegos inolvidables.

DIABLO II

Mientras esperamos su versión remasterizada para finales de 2021, hace 20 años «Diablo II» hizo crecer a lo grande la legión de fans del Señor del Terror.

ICEWIND DALE

Y mientras Blizzard nos llevaba al infierno, adelantábamos cómo sería otro JDR que haría época. «Icewind Dale» estaba cada vez más cerca.

GAMEBLENDER

No todo eran juegos. En el número 67 de Micromanía descubríamos herramientas de diseño y creación, como «GameBlender», que prometía ser algo grande.

MDK 2

Quizá no fuera tan rompedor como el «MDK» original, pero su continuación era un juego estupendo, y complicado, que merecía un Patas Arriba en Micromanía.

EN PORTADA

SHOGUN 2: TOTAL WAR

La estrategia volvía a viajar a Oriente

El verano de 2010 era realmente calentito. El número 186 de Micromanía incluía el especial del E3 de aquel año. Algo que implicaba, claro, un montón de novedades, anuncios y juegos espectacualres para el futuro. Y, entre ellos, el que se convirtió en portada ese mes: «Shogun 2». The Creative Assembly llevaba «Total War» a un nuevo nivel –como sigue haciendo hoy– volviendo a mirar hacia el Japón feudal, y aportando un montón de novedades al diseño y mecánicas de la saga. En el reportaje que preparamos para este número avanzábamos todo lo que se sabía, a la sazón, del juego, y que podríamos disfrutar varios meses después. Sí, aún le quedaba mucho tiempo de desarrollo por delante, pero el nuevo motor gráfico, las batallas navales, el modo multijugador y las múltiples novedades auguraban un juego de estrategia espectacular.

Las batallas de «Shogun 2» prometían ser las más espectaculares de la saga, combinando enfrentamiento terrestres y navales, por primera vez.

MICROMANÍA 186, TERCERA ÉPOCA

Aún faltaban muchos meses para poder echarle mano, pero no podíamos renunciar a mostrar en exclusiva todo lo que nos esperaba en «Shogun 2: Total War». De nuevo, The Creative Assembly ponía toda la carne en el asador de la estrategia.

EL PERSONAJE

KERRIGAN

En el número 186 de Micromanía pudimos disfrutar de la preview de «StarCraft II: Wings of Liberty» y volver a encontrarnos con Kerrigan, uno de los personajes más carismáticos de la saga. La Reina de Espadas aparecía ante nosotros con un nuevo aspecto, tan impresionante como sus poderes psíquicos, convertida ya en el poderoso personaje en que se transformó tras «Brood War».

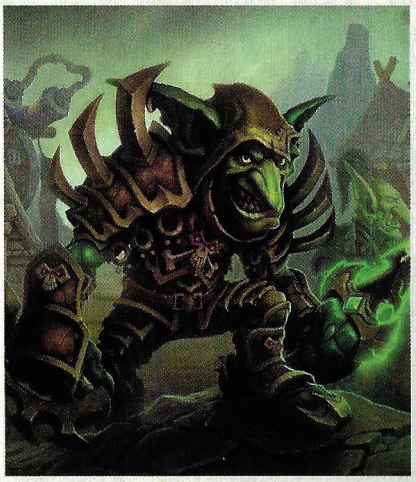
DESTACADO

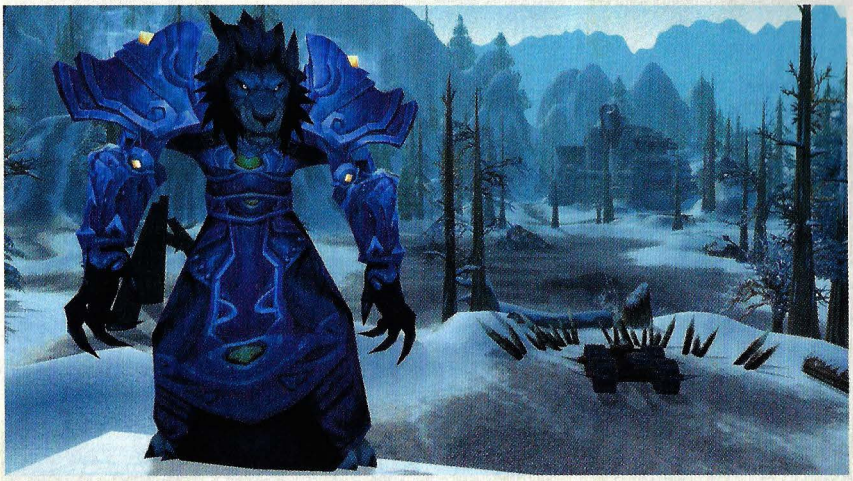
WOW: CATACLYSM

El mundo de Azeroth seguía creciendo

Blizzard tenía una presencia muy notable en el número 186 de Micromanía, y es que además de haber podido probar ya la beta de «StarCraft II», pudimos echar un vistazo a todo lo que nos esperaba en la nueva expansión de «World of Warcraft».

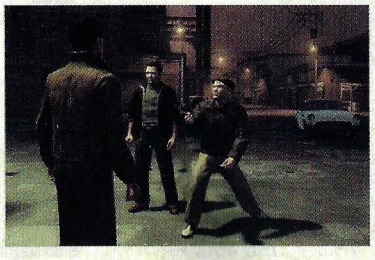
Tras la fractura del mundo de juego, podríamos volar por los antiguos continentes a bordo de una montura voladora, descubriríamos dos nuevas razas –Huargen y Goblin–, veríamos cambios en el sistema PvP, disfrutaríamos de una interfaz renovada, un apartado gráfico más detallado... Pero, claro, para todo aquello quedaba, entonces, aún mucho tiempo. Mientras esperábamos, nos dedicamos a soñar con la vuelta de «WoW».





LO MEJOR DEL E3 2010

¡Qué gran E3 fue el de 2010! La edición de la feria de Los Ángeles nos sorprendió con un montonazo de novedades, aunque bien es cierto que muchos de los nuevos juegos allí presentados eran continuaciones. Segundas partes –que en este caso sí fueron muy buenas– arrasaron la feria, como «Mafia II», «Crysis 2», «Dead Space 2», «Shogun 2», «Portal 2»... ¡Una pasada!



MICROMANÍA 186 TERCERA ÉPOCA

De los mundos online a los clásicos de la aventura, la acción y la estrategia. ¿No era un número de impresión el 186 de Micromanía?

HUNTED: THE DEMON'S FORGE

Bethesda quería renovar su catálogo junto a InXile con «Hunted», cuyas primeras imágenes eran espectaculares. Aunque, eso sí, luego el juego no fue para tanto.

JUEGOS ONLINE

Las sagas más conocidas del mercado intentaban adaptarse al pujante universo del juego online. Incluso «NFS» presentó su particular mundo multijugador.

PRINCE OF PERSIA: LAS ARENAS OLVIDADAS

La nueva aventura del Príncipe ya había llegado a nuestros discos duros. Y sí, era tan buena como esperábamos, así que fue el Juego del Mes.

STARCRAFT II: WINGS OF LIBERTY

Y ya le quedaba muy poquito a uno de los juegos más esperados, quizá, de la década. Pudimos probar la primera versión de «StarCraft II» y nos puso como motos.

CLÁSICOS DE VUELTA

SABRE TEAM

El rol, la estrategia y la acción táctica se daban cita hace ya casi 30 años en este juego de Krisalis, que nos invitaba a combatir amenazas terroristas con nuestro escuadrón de élite de los SAS. Solo por 5.69 €.
■ *www.gog.com/game/sabre_team*

SHADOWORLDS

Segundo clasicazo de Krisalis este mes, de nuevo con el rol y la acción táctica como pilares. También, de hace 30 años, pero con una ambientación futurista repleta de oscuridad. Y también por 5.69 €.
■ *www.gog.com/game/shadoworlds*

SAMOROST 1

El chollazo del mes en GOG, de la mano de Amanita Design. Si te gustan las aventuras de este genial estudio, el clásico de 2003, «Samorost 1», está disponible totalmente gratis. Sí, has leído bien. Gratis total.
■ *www.gog.com/game/samorost_1*

El regreso de clásicos intemporales, con un nuevo aspecto, estilo y hasta variación de género, llega a estas páginas junto a pequeños caprichos -literalmente- para rememorar batallas pasadas...

MÁS METAL SLUG EN SU ANIVERSARIO CON METAL SLUG TACTICS

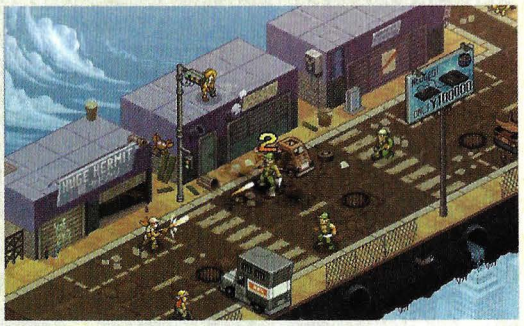
¡Ahora, con un giro de género!

■ **Género:** Acción/Estrategia/Rol ■ **Idioma:** Inglés ■ **Estudio/compañía:** Leikir Studio/DotEmu ■ **Fecha:** 2021 ■ **Precio:** Por confirmar
■ **En:** *store.steampowered.com/app/1590760/Metal_Slug_Tactics* **INTERÉS:** ■■■■■■■■■

Si hace nada y menos hablábamos del aniversario en 2021 de «Metal Slug», ahora la celebración será doble tras confirmar DotEmu que la saga vuelve con un nuevo juego. Eso sí, dando una vuelta de tuerca a su universo y adaptando la acción a con un estilo más estratégico. «Metal Slug Tactics» aún no tiene fecha oficial, pero será una de las estrellas del Summer Game Fest 2021 de Steam.

Como puedes ver en estas imágenes, las misiones se desarrollarán en escenario isométricos que se generarán de manera aleatoria, con lo que la rejugabilidad será uno de los elementos clave del diseño.

El nuevo juego de la saga dará un giro en su estilo y género, además de ofrecer un diseño de misiones basado en la generación aleatoria de escenarios.



TRILOGY KING MAN LLEGA A STEAM

EL REY VUELVE DESDE EL S. XX

Plataformas, puzles y una Edad Media muy peculiar vuelven desde los años 80 y 90, en un pack ya disponible en Steam. «Trilogy KING MAN» nos ofrece los juegos originales aparecidos en consolas portátiles y de 8 bit, de la mano de ERMedia y Plug In Digital, por solo 8.19 €.
■ *store.steampowered.com/app/1606140/Trilogy_KING_MAN*

YA ESTÁ DISPONIBLE LA TRILOGÍA DE NINJA GAIDEN MASTER COLLECTION

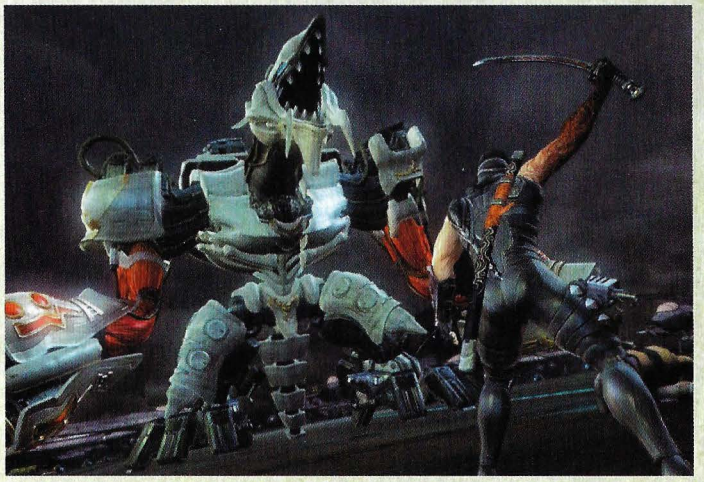
¡Acción Ninja sin límites en tu PC!

Género: Acción/Aventura **Idioma:** Español (textos) **Estudio/compañía:** KOEI TECMO **Fecha:** 10 de junio de 2021 **Precio:** 39.99 €
Más información en: *store.steampowered.com/sub/575623* **INTERÉS:**

El regreso de Ryu Hayabusa y sus compañeros es ya un hecho con «Ninja Gaiden Trilogy». La trilogía incluye casi todo el contenido descargable existente.

Los fans de la acción ninja están de enhorabuena con el regreso de la saga «Ninja Gaiden» en una colección que incluye los tres títulos, casi todos los contenidos descargables y varios extras, como un libro digital y la BSO. No es una remasterización, tan de moda ahora, pero los tres juegos sí están adaptados al PC. Además, se han añadido en los tres diversos extras de contenido, como nuevos desafíos o misiones, además de recuperar a los personajes originales.

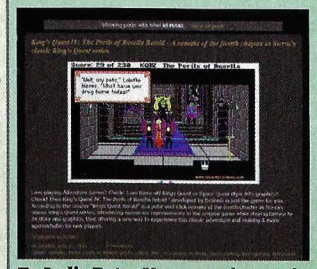
Eso sí, si te interesan ten en cuenta que no se pueden conseguir de forma individual, ya que solo se venden como «Master Collection», en un pack. Pero, vamos, que merece la pena.



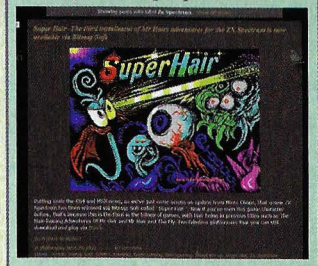
LA WEB DEL MES

INDIE RETRO NEWS

Estamos ante una de las páginas de noticias retro más activas de todo Internet. Aunque está en inglés, es una de esas visitas obligadas si te gustan los juegos de estilo retro, pero actuales. Sí, porque Indie Retro News se dedica a informar de nuevos títulos disponibles y en desarrollo para múltiples plataformas. Ya sea con accesos a demos, o ROM, de las fuentes originales, o incluso novedades en cartuchos u otros soportes. ¡Imprescindible!
www.indieretronews.com



En Indie Retro News se cubren todo tipo de máquinas de 8 y 16 bit, pero también nuevos títulos para PC –sí, para Windows–, de estilo retro. Solo tienes que buscar por plataforma.



YA PUEDES CONSEGUIR TU NUEVO MINI CLÁSICO ARCADE

STREET FIGHTER II CHAMPION EDITION YA ESTÁ AQUÍ

My Arcade hizo oficial la salida de la Micro Player de «Street Fighter II Champion Edition» hace unas semanas. En España la puedes encontrar por 69.99 € en Shine Star, donde está disponible desde el día 18 de junio. Y, si quieres dos, para competir con un amigo, pueden conectarse.
www.shinestar.es

Micromanía te regala

MEN OF WAR ED. ORO

Si quieres conocer el origen de la mejor saga de estrategia bélica histórica para PC, ahora tienes la oportunidad con la Edición Oro de «Men of War».

Un centenar de vehículos militares, más de cuarenta misiones diferentes, cinco grandes ejércitos disponibles, armamento recreado con toda fidelidad y algunos de los episodios clave de la Segunda Guerra Mundial, contigo al frente como general y principal estratega, para cambiar el curso de la historia. ¡Esto es «Men of War»! Este mes, Micromanía te regala la Edición Oro –que incluye el juego original y la expansión «Red Tide»– del ya clásico título de estrategia bélica.

La Segunda Guerra Mundial al completo

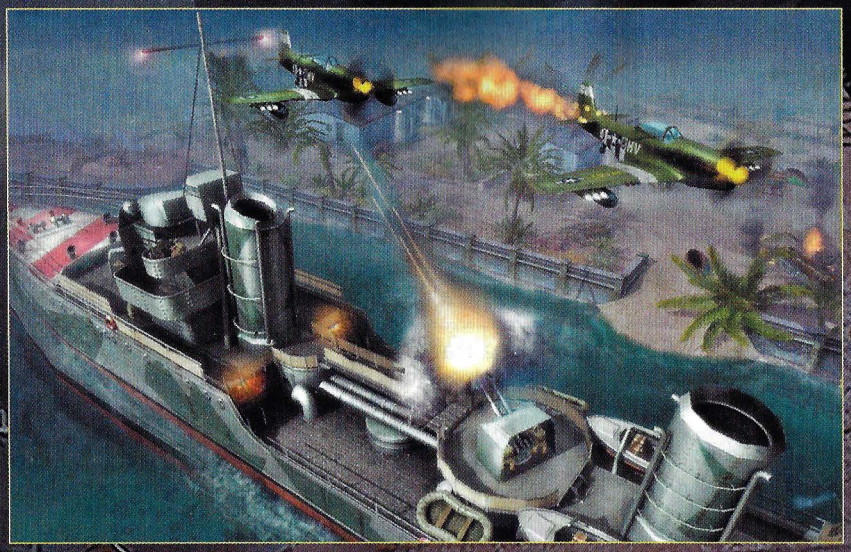
Descubre todos los secretos del juego que dio origen a una de las sagas clásicas del género, y de enorme popularidad en los últimos años. La Edición Oro, además de una perspectiva global sobre el conflicto, poniéndonos al mando de los ejércitos italiano, británico, americano, alemán y soviético, incluye extras tan interesantes como la opción de mods abierta, para poder disfrutar de mapas y misiones creados por la comunidad de fans del juego.

El diseño de las misiones, además, ofrece desafíos poco habituales, como el uso del sigilo y la infiltración para operaciones nocturnas, u operaciones de comando. Algo realmente único.

Si prefieres centrarte en las campañas oficiales, podrás disfrutar de combates y misiones por todo el mundo, desde África al frente ruso, para poner a prueba tus habilidades como general y tis dotes de estratega. ¿Serás capaz de cambiar la historia o caerás en el intento?

“Vive la mejor estrategia bélica, con la Edición Oro de la primera entrega de la saga”

Del puerto de Odesa al norte de África. En «Men of War Oro» podrás disfrutar de combates y misiones épicas de la Segunda Guerra Mundial por todo el mundo.



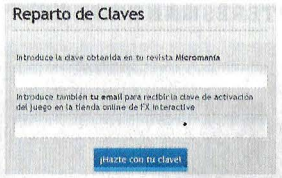
Liberar pueblos ocupados, asaltar bases de submarinos... Las misiones de «Men of War» son enormemente variadas y divertidas.

Cinco grandes ejércitos nos dan la perspectiva completa de la Segunda Guerra Mundial. Británicos, americanos, italianos, alemanes y rusos estarán a nuestra disposición en la Edición Oro, que incluye el juego original y la expansión.

CONSIGUE TU CÓDIGO EN micromanía.es

1 Para conseguir tu código de descarga de «Men of War Edición Oro» para la **FX Classics Store**, entra en **micromania.es** y pincha la noticia destacada en web.

2 En la parte inferior de la página verás el link al que debes entrar. Te pedirán tu clave de la revista, impreso más abajo, tras el punto 3, y tu email.

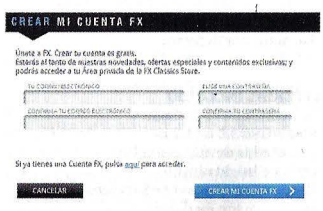


3 Introduce la clave que hay impresa bajo estas líneas y una dirección de email válida. Sólo se distribuirá un código único de descarga por

¿CÓMO LO DESCARGO?

REQUISITOS MÍNIMOS: **CPU:** Pentium 4 a 3 GHz **RAM:** 2 GB **Tarjeta 3D:** 256 MB (GeForce 6600, Radeon X700 o superior) **Disco Duro:** 10 GB **Conexión:** ADSL

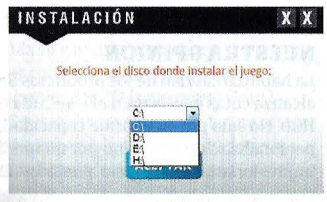
Entra en la web de FX **juegos.fxinteractive.com** y en "Mi Perfil" entra en tu cuenta de jugador o crea una. Sólo necesitas tu email y una contraseña.



1 Cuando ya estés en la FX Classics Store, con tu cuenta personal activa, ve a "Mi Perfil", y en la sección "Canjear Código FX" introduce el código que te habrá llegado a tu email, tras solicitarlo en **micromania.es**, como ya hemos explicado.

2 Ya tienes activa tu copia de «Men of War Edición Oro». Comprúebalo en "Mi Perfil"y asegúrate de que aparezca la caja bajo "mis juegos". Si tienes más de un juego en tu cuenta, pincha sobre «Men of War Edición Oro» para acceder a tu área e instalarlo.

3 Ya queda menos. Una vez que pinches en "Instalar", tendrás que elegir dónde quieres descargar e instalar el juego. No salgas del navegador durante la descarga o tendrás que reiniciar el proceso. El proceso es automático y no tendrás que hacer nada antes de jugar.



SEAGATE TE TRAE LA SOLUCIÓN TOTAL DE ESPACIO Y VELOCIDAD

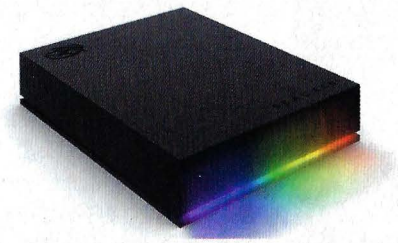
SEAGATE FIRECUDA GAMING HUB

Producto: Disco duro externo **Precio:** 204.99 € (8 TB), 374.99 € (16 TB, modelo analizado)
Más información: Seagate **Web:** *www.seagate.com/es/es*

PRODUCTO RECOMENDADO micromanía

Es cada vez más habitual encontrarnos con juegos que exigen instalaciones desmesuradas. En algunos casos llegando a 100 GB o más. Pero ya te puedes olvidar de los problemas de almacenamiento y velocidad gracias al concentrador (Gaming Hub) FireCuda de Seagate. Este disco externo ofrece capacidades de 8 TB y 16 TB, más que de sobra para instalar sin límites. Pero **más allá de la capacidad, está su velocidad de lectura y escritura**, que nos ha dejado enorme y gratamente sorprendidos. Recuerda que hablamos de un disco mecánico y externo. Además, ofrece conexiones USB-C y USB-A. ¡Es impresionante!

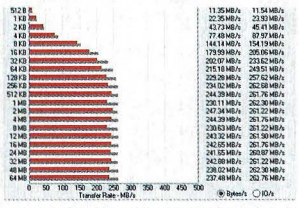
INTERÉS

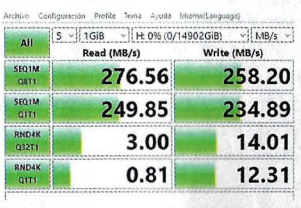


Si el Gaming Hub te resulta excesivo, los discos externos FireCuda ofrecen entre 1 y 5 TB. Son más asequibles, pero su rendimiento es algo menor.

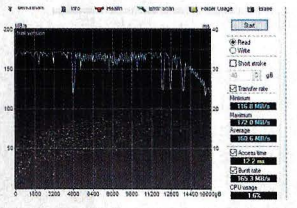
VELOCIDAD PUNTA PARA JUGAR

Los distintos benchmark a que hemos sometido al FireCuda Gaming Hub, así como pruebas de instalación de juegos, lectura, borrado y transferencia de archivos, tanto en conexión como en red, nos han dejado pasmados con una velocidad de lectura y escritura asombrosa para un disco mecánico. Además, maneja unas temperaturas óptimas en todo momento -incluso en test de stress-, que asegura una eficiencia óptima y una larga vida útil.





	Read (MB/s)	Write (MB/s)
SEQ1M Q8T1	276.56	258.20
SEQ1M Q1T1	249.85	234.89
RND4K Q32T1	3.00	14.01
RND4K Q1T1	0.81	12.31



NUESTRA OPINIÓN

La habitual calidad de los productos Seagate alcanza cotas excelsas en el FireCuda Gaming Hub. No solo por su enorme capacidad, diseño y personalización RGB, sino por un rendimiento impresionante y un precio ajustado. ¡Es una joya!

LA NOTA 94

VALORACIÓN POR APARTADOS

TECNOLOGÍA
DISEÑO
PRESTACIONES
GAMING
PRECIO / CALIDAD

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

PRODUCTO
- **Capacidad:** 8 TB, 16 TB (modelo analizado)
- **Dimensiones:** 206 x 49.2 x 128 mm
- **Peso:** 1354 g
- **Conexiones frontales:** USB-A, USB-C
- **Conexiones traseras:** USB micro-B, Alimentación

COMPATIBILIDAD DE SISTEMA
- **Windows, MacOS.**

- **Software Seagate Toolkit (descarga):** Configuración iluminación, particiones, etc.
- **Formato por defecto:** exFAT

MATERIAL INCLUIDO
- **Concentrador FireCuda**
- **Cable USB 3.0 de 1.2 m**
- **Adaptador de alimentación**
- **Guía de inicio rápido**
- **Rescue Data Recovery Services (recuperación de datos)**

PARA JUGAR DURO, PERO NO EN ESPAÑOL

ROCCAT PYRO

Producto: Teclado gaming **Precio:** 99.99 €
Más información: Roccat **Web:** *eu.roccat.com*

El uevo teclado gaming de Roccat te lo da todo para disfrutar de una experiencia gaming sobresaliente. Es **preciso, robusto, cómodo, e incluye reposamuñecas ergonómico extraíble.** Ofrece un tacto de tecla estupendo con un pequeño recorrido y sus materiales son duraderos y de calidad. Y, además, a un precio estupendo que no llega a 100 € –por un céntimo, pero no llega–. Eso sí, úsalo para jugar, sobre todo. Y es que, de nuevo, Roccat se olvida de un layout específico para los usuarios españoles y prescinde de la Ñ, redistribuyendo asimismo buena parte de los caracteres especiales. Evidentemente no es un problema grave, pero hay que reseñarlo.

INTERÉS

ROBUSTO, PERO SIN Ñ

Como de costumbre, el nuevo Pyro de Roccat destaca por la robustez de su fabricación y componentes, donde brillan con luz propia los interruptores mecánicos que usa, su placa de aluminio cepillado y un reposamuñecas que podemos desconectar si así lo deseamos. Pero, también como de costumbre, nos encontramos con un layout que no está en español.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

CARACTERÍSTICAS GENERALES
- **Interruptores mecánicos (RED) de TTC**
- **Control de volumen**
- **5 teclas multimedia compartidas**
- **50 millones de pulsaciones**
- **Cable USB de 1.8 m**

DIMENSIONES
- **Tamaño:** 360 x 447 x 152 mm
- **Peso:** 1100 g

INTERRUPTORES
- **TTC lineal**
- **45g fuerza operativa**
- **2 mm actuación**
- **4 mm recorrido total**

COMPATIBILIDAD
- **Windows 7, 8, 10**
- **USB 2.0**
- **Conexión a internet (descarga Roccat Swarm)**

NUESTRA OPINIÓN

En términos de comodidad, robustez, resistencia y precisión, Roccat ofrece en el Pyro un producto con su calidad habitual. Pero es hora de que la compañía alemana empiece a tener más en cuenta a los usuarios españoles en sus layouts.

LA NOTA 82

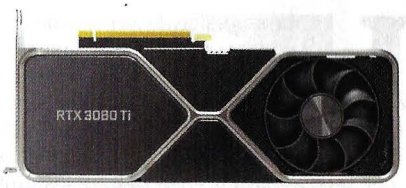
VALORACIÓN POR APARTADOS

TECNOLOGÍA	
DISEÑO	
PRESTACIONES	
GAMING	
PRECIO / CALIDAD	

TECNOGAMING

HP OMEN 17

Como muchos otros fabricantes, **HP ha actualizado su gama de portátiles gaming Omen**. El Omen 17 incluye una RTX 3080 de 16 GB, Core i9 11900 H y puede llegar hasta 32 GB de RAM, con paneil IPS QHD, además de diversas mejoras en refrigeración. Disponible desde 1599 €.
www.hp.com



NVIDIA GEFORCE RTX 3080 TI

Parece que, por ahora, **hay stock de las nuevas gráficas Ti de Nvidia, RTX 3070 Ti y 3080 Ti**. Eso sí, ten en cuenta que si quieres actualizar estas semanas tu equipo, y hacerte con una de ellas, están sufriendo sobrecostes de hasta entre 500 € y 1000 €, según el modelo.
www.nvidia.com/es-es

THERMALTAKE CORE P6 TG

Una de las novedades que Thermaltake presentó en Computex ha sido su nuevo **chasis Core P6 TG, que tiene tres paneles de cristal templado y un único espacio abierto**. Llega en versión negra y Snow (blanca). Soporta gráficas de alta gama en posición vertical u horizontal.
es.thermaltake.com

ROCCAT SYN PRO AIR

Roccat amplía su gama de auriculares inalámbricos con los nuevos **Syn Pro Air Premium, con audio 3D inmersivo.** Usan la tecnología Stellar Wireless, de Roccat, para ofrecer una conexión impecable, gestionando de forma dinámica la fuerza de la señal. Salen por 149.99 €.
www.roccat.com

LA PERFECCIÓN DE LA SENCILLEZ EN TUS VIDEOCONFERENCIAS

CREATIVE LIVE! CAM SYNC 1080P V2

Producto: Cámara web **Precio:** 59.99 €
Más información: Creative **Web:** *es.creative.com*

PRODUCTO RECOMENDADO micromanía

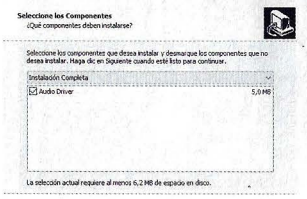
La nueva versión de webcam de Creative ya se diferencia de su predecesora por un tamaño más compacto, que la hace más versátil para acoplarse a múltiples dispositivos. Su diseño es sencillo, pero funcional. Quizá su sujeción podía ser más óptima en muchos casos, aunque resulta eficaz, y el detalle de poder usar trípode es un plus. Sin embargo, lo más relevante es la calidad y rendimiento que ofrece en videoconferencias. Es compatible con casi cualquier sistema y software. Nuestras **pruebas con Meet, Zoom, Skype y Discord han sido, sencillamente, perfectas**, y tanto en audio como vídeo la calidad es sobresaliente.

INTERÉS

El diseño de la Cam Sync 1080p V2 para el sistema de agarre es simple, pero funcional. Lo mejor es su opción de instalación en un trípode.

CONECTA, CONFIGURA Y DÉJATE VER

Una de las virtudes -aunque quizá no sea así para todos- de la Cam Sync 1080p V2 es alejarse de toda complicación en su uso y configuración. La aplicación SmartComms Kit prepara la cámara para configurar el sistema de detección de voz y reducción de ruido, escoger la regulación de frecuencia de vídeo y permitir la captura de vídeo y fotografía. Incluso sin el software, puedes usar la cámara en modo básico solo con conectarla.



NUESTRA OPINIÓN

La experiencia de Creative se vuelve a dejar notar en la calidad de vídeo, audio, configuración y rendimiento de la Cam Sync 1080 V2. Es más pequeña que la anterior versión, y su uso es tan intuitivo y eficiente que parece mentira. ¡Genial!

LA NOTA 91

VALORACIÓN POR APARTADOS

TECNOLOGÍA
DISEÑO
PRESTACIONES
GAMING
PRECIO / CALIDAD

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

- **MICRÓFONO**
  Micrófono dual omnidireccional MEMS integrado
- **INTERFAZ**
  Indicadores luminosos: blancos
  Puerto: USB 2.0
  Plug and Play: Compatible UVC
  Longitud del cable: 1.8 m
  Conector: USB-A
  Opción de montaje en trípode
- **IMAGEN**
  Tecnología de sensor: CMOS
  Resolución: Full HD (1920x1080), sensor 2MP
  Resolución de vídeo:
  MJPG-1080p 30 fps / 720p 30 fps
  YUY2-1080p 5 fps / 720p 10 fps
  Formato de salida: YUY2/MJPG
  Tasa de fotogramas: hasta 30 fps con 1080p
  Resolución de foto: 1920x1080/1280x720
  Formato de captura de imagen: BMP/JPG
  Campo de visión: 1920x1080/1280x720
  Rango focal:
  de 500 mm / 50 cm al infinito
  de 600 mm / 60 cm para enfoque óptimo
  Control del parpadeo: 50 HZ / 60 Hz
- **DIMENSIONES**
  Tamaño: 83 x 58 x 60 mm
  Peso: 100 g

AURICULARES QUE PUEDEN CON TODO

TURTLE BEACH RECON 500 ARCTIC CAMO

Producto: Auriculares multiplataforma **Precio:** 79.99 €
Más información: Turtle Beach **Web:** *es.turtlebeach.com*

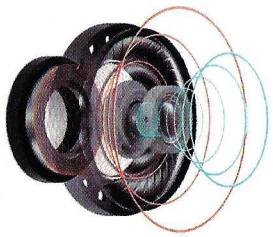
Aunque su diseño y estética sea lo primero que entra por los ojos, lo más destacado de los Recon 500 Arctic Camo de Turtle Beach no se aprecia hasta que se prueban. Hablamos de la **calidad del audio –¡impresionante!–**, claro, pero también de un diseño que ofrece una comodidad inusitada, gracias al tejido de sus almohadillas y el acolchado superior de la diadema. El hecho de que sean auriculares con cable tiene su explicación en su compatibilidad multiplataforma, desde consolas a PC, pasando por teléfonos y dispositivos móviles. Así, **ofrecen calidad de sonido sobresaliente para todo tipo de usuarios**, a un precio increíble.

INTERÉS

PRODUCTO RECOMENDADO micromanía

ECLIPSE DE SONIDO

La clave de la calidad del sonido de los Recon 500 está en sus transductores Eclipse, exclusivos. Un diseño basado en cámaras separadas, para un mayor control de las frecuencias, proporciona un entorno acústico realmente sobresaliente, que eleva la experiencia de juego con una reproducción muy realista de los sonidos y efectos especiales en los juegos.



INFOMANÍA
FICHA TÉCNICA

- **Conexiones:** Conexión de 3.5 mm (Xbox Series X/S, Xbox One, PS5, PS4, Nintendo Switch, dispositivos móviles) PC: Conexión de 3.5 mm o 3.5 mm + cable bifurcador (se vende por separado)
- **Respuesta de frecuencia:** 20 Hz -20 KHz
- **Altavoces:** Transductores duales de 60 mm Eclipse con imanes de neodimio
- **Diseño de los auriculares:** Circumaurales
- **Almohadillas:** Tejido deportivo con acolchado
- **Diseño del micrófono:** Unidireccional extraíble con cancelación de ruido TruSpeak
- **Longitud del cable:** Cable trenzado de 1.3 m con conector de 3.5 mm

NUESTRA OPINIÓN

Quizá su diseño puede echar para atrás a los usuarios más discretos, pero es difícil no apreciar las múltiples virtudes de unos auriculares que combinan su compatibilidad múltiples con una calidad de audio increíble.

LA NOTA 89

VALORACIÓN POR APARTADOS

TECNOLOGÍA
DISEÑO
PRESTACIONES
GAMING
PRECIO / CALIDAD

TECNOTREND

ACER CONCEPT D

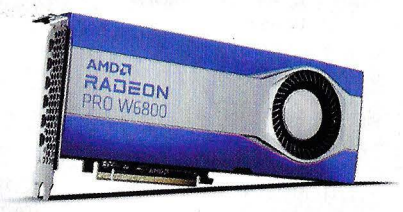
La nueva gama de portátiles para creadores ConceptD 5 de Acer incluyen ahora pantalla de 16", con **relación de aspecto 16:10, GPU Nvidia RTX y procesadores Intel Core H de 11ª generación**. Hay dos modelos, estándar y Pro, a los que se suman la gama ConcepD 3 y ConceptD 7.
www.acer.com

CAMBRIDGE AUDIO EVO S

Los Evo S son los altavoces que Cambridge Audio ha diseñado para sacar todo el partido a sus reproductores todo en uno. Tienen **una cubierta de elementos de aluminio** y están disponibles exclusivamente en la tienda web de Cambridge Audio, a un precio de 749 euros.
www.cambridgeaudio.com

PHILIPS 243B9H

Philips lanza el 243B9H como un monitor listo para un uso cómodo y seguro durante horas, con el mínimo de cables. Su conexión por USB-C hace que un solo cable transmita vídeo y alimentación. Tiene **webcam integrada con Windows Hello**, capaz de desbloqueo biométrico.
www.philips.es



AMD RADEON PRO SERIE W6000

Las nueva generación de **gráficas profesionales Radeon Pro W6000,** es la más potente lanzada por AMD. Pensadas para tareas multimedia, de diseño arquitectónico, y simulaciones de ingeniería, se basan en arquitecturas RDNA 2 y son un 79% más potentes que la generación anterior.
www.amd.com

AL DÍA PARA JUGAR

CAJA
MARS GAMING MCX
Precio: 30,95 €

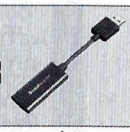
PLACA BASE
MSI B360M GAMING PLUS
Precio: 64,95 €

MICROPROCESADOR
INTEL CORE I3-8100
Precio: 129,95 €

MEMORIA RAM
BALLISTIX 8GB 2400MHZ
Precio: 49,95 €

TARJETA GRÁFICA
GIGABYTE GTX 1650 MINI
Precio: 169,95 €

TARJETA DE SONIDO
CREATIVE SOUNDBLASTERX PLAY! 3
Precio: 29,95 €



SSD
GIGABYTE 240HB SSD 2,5" SATA
Precio: 40,95 €

FUENTE DE ALIMENTACIÓN
MARS GAMING MPB650
Precio: 39,95 €

MONITOR
LG 24MK400H-B
Precio: 119,95 €

AURICULARES
TRUST GXT 310D RADIUS
Precio: 25,95 €

TACLADO
TRUST G-LAB KEYZ NEON
Precio: 19,95 €

RATÓN
NACON GM-105
Precio: 9,95 €

ALFOMBRILLA
OZONE GROUND LEVEL S
Precio: 5,95 €

MANDO
TRUST GXT 540
Precio: 19,95 €

PRECIO TOTAL: 758 €

COMPONENTES

La selección idónea para

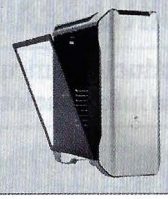
Encuentra todos estos productos y más en la web de GAME:

CONFIGURACIÓN DE HARDWARE

CAJA

COOLER MASTER SL600M
Precio: 149,95 €
Más información: Cooler Master
Web: *www.coolermaster.com*

Elegante, sobria y con una facilidad de acceso a los componentes sensacional, para actualizar tu PC.



MICROPROCESADOR

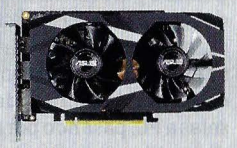
INTEL CORE I5-9400F
Precio: 174,95 €
Más información: Intel
Web: *www.intel.es*

Uno de los procesadores más equilibrados de la nueva generación Intel, de gran relación calidad/precio.

TARJETA GRÁFICA

ASUS DUAL GTX 1660TI
Precio: 325 €
Más información: ASUS
Web: *www.asus.com*

Recién aterrizada, la serie GTX 1660 ofrece gran potencia a buen precio, como este modelo de ASUS.



SSD

WD BLUE 3D NAND 500GB M.2
Precio: 87,95 €
Más información: Western Digital
Web: *www.wd.com*

Disponer de un SSD fiable y rápido es hoy toda una necesidad, y este M.2 de WD es una elección perfecta.

MONITOR

MSI MAG241C
Precio: 249 €
Más información: MSI
Web: *es.msi.com*

Es compatible FreeSync, tiene un diseño curvo y una tasa de refresco de 144 Hz para jugar a HD al máximo.

TECLADO

OZONE ALLIANCE
Precio: 39,95 €
Más información: Ozone
Web: *www.ozonegaming.com*

Un teclado híbrido que aporta lo mejor de mecánicos y de membrana, en una integración perfecta.

ALFOMBRILLA

NACON PCMM-400
Precio: 19,95 €
Más información: Nacon
Web: *www.nacon-es.com*

Si no creías que una alfombrilla profesional de tamaño XL podría costar tan poco, este modelo es la prueba.

PARA TU PC

actualizar tu equipo

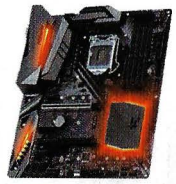
www.game.es/pc-gaming/componentes

RECOMENDADA POR MICROMANÍA

ASROCK FATAL1TY H370 PERFORMANCE

Precio: 119,95 €
Más información: AsRock
Web: *www.asrock.com*

El soporte perfecto para los procesadores Intel de 8ª y 9ª generación, que lo tiene todo en perfecto equilibrio.



PLACA BASE

BALLISTIX 16GB 2400MHZ

Precio: 99,95 €
Más información: Crucial
Web: *www.crucial.es*

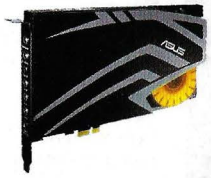
Asegúrate de contar con el mejor equipo en la memoria de tu PC gracias a los 16 GB de este modelo de Crucial.

MEMORIA RAM

ASUS STRIX SOAR

Precio: 64,95 €
Más información: ASUS
Web: *www.asus.com*

Una tarjeta de sonido con un DAC de grado audiçofilo, 7.1 canales y 116 dB SNR. ¿A que suena muy bien?



TARJETA DE SONIDO

COOLER MASTER MASTERWATT 750

Precio: 84,95 €
Más información: Cooler Master
Web: *www.coolermaster.com*

Una fuente de alimentación modular que cubrirá todas las necesidades de tus componentes, sin problemas.

F. DE ALIMENTACIÓN

HYPERX CLOUD STINGER

Precio: 59,95 €
Más información: HyperX
Web: *www.hyperxgaming.com*

Son ligeros, cómodos, poseen cancelación de ruido y la calidad de su sonido no te pasará desapercibida.

AURICULARES

HYPERX PULSEFIRE CORE

Precio: 34,95 €
Más información: HyperX
Web: *www.hyperxgaming.com*

Un gran ratón gaming no debe ser enormemente caro. El Pulsefire lo tiene todo para ser tu preferido.

RATÓN

NACON GC-200WL

Precio: 39,95 €
Más información: Nacon
Web: *www.nacon-es.com*

Un mando inalámbrico de perfecta ergonomía y precisión, para disfrutar de todos tus juegos.

MANDO

PRECIO TOTAL: 1.551€

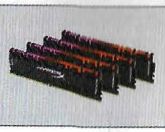
TU PC A LA ÚLTIMA

CAJA
IN WIN 307
Precio: 269 €

PLACA BASE
GIGABYTE Z390 AORUS PRO WIFI
Precio: 215 €

MICROPROCESADOR
INTEL CORE I9-9900K
Precio: 599 €

MEMORIA RAM
HYPERX PREDATOR RGB 32GB
Precio: 325 €



TARJETA GRÁFICA
ZOTAC RTX 2080TI TRIPLE FAN
Precio: 1.199 €

TARJETA DE SONIDO
CREATIVE SOUNDBLASTERX G6
Precio: 149,95 €

SSD
WD BLACK 500GB NVME M.2
Precio: 124,95 €

FUENTE DE ALIMENTACIÓN
ASUS ROG THOR 850P
Precio: 235 €

MONITOR
GIGABYTE AORUS AD28QD-EK
Precio: 599 €

AURICULARES GAME
HYPERX CLOUD ALPHA PURPLE EDITION
Precio: 99,95 €

TECLADO
ROCCAT VULCAN 120 AIMO
Precio: 159,95 €

RATÓN
RAZER DEATHADDER ELITE
Precio: 69,95 €

ALFOMBRILLA
RAZER GOLIATHUS CHROMA
Precio: 39,95 €

MANDO
RAZER WOLVERINE ULTIMATE
Precio: 179,95 €

PRECIO TOTAL: 4.266€

EQUIPOS COMPLETOS DE

Compara configuraciones y precios

EQUIPOS COMPACTOS

HASTA 1.000 €

HP PAVILION GAMING 690 0028NS

Precio: 699 € **Disponible:** *www.hp.com*

Sí, HP ha hecho posible, en muy poco espacio y por un precio muy ajustado, disfrutar de un PC para jugar con componentes actuales. Un pequeño equipo quye puede con todo, limitando el detalle, eso sí.

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i3 8100
- **RAM:** 8 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1050 2 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB

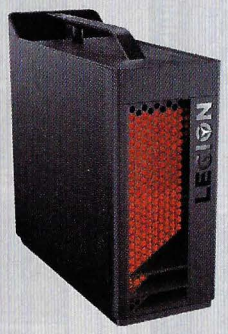
INTERÉS:

DE 1.000 € A 1.500 €

LENOVO LEGION T530

Precio: 1249 € **Disponible:** *www.lenovo.com*

Este modelo de la familia Legion es un equipo que busca el equilibrio a un precio razonable. Y su agresiva estética y portabilidad seguro que lo convierten en la envidia de todos tus amigos.



FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i5 8400
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1060 6 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 128 GB

INTERÉS:

DE 1.500 € A 2.000 €

MSI AEGIS 3 8RC 007EU

Precio: 1598.95 € **Disponible:** *es.msi.com*

Los Aegis 3 de MSI son una familia de compactos que llevan años demostrando sus virtudes. Este es uno de los modelos más equilibrados de todos los disponibles, ofreciendo potencia a buen precio.

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 8700
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1060 6 GB
- **Disco duro:** HDD 2 TB + SD 256 GB

INTERÉS:

MÁS DE 2.000 €

MSI TRIDENT X 9SE 015EU

Precio: 2399 € **Disponible:** *es.msi.com*

Todavía alucinamos de la potencia que ha logrado comprimir MSI en este Trident. Componentes de ultimísima generación, puede con cualquier juego al máximo detalle y ocupa poquísimo espacio. ¡Increíble!

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 9700K
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce RTX 2070
- **Disco duro:** HDD 2 TB + SSD 256 GB

INTERÉS:

EQUIPOS PORTÁTIL 15"

HP PAVILION GAMING 15 CX0014NS

Precio: 999 € **Disponible:** *www.hp.com*

HP es una de las marcas que ofrece equipos gaming, también portátiles, a precios más asequibles. ¿Quieres un ejemplo? Lo tienes en este modelo de la familia Pavilion que no renuncia a nada.

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 8750H
- **RAM:** 8 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1050 4 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 128 GB

INTERÉS:

ASUS FX504GM EN125T

Precio: 1449 € **Disponible:** *www.asus.com*

También con la base de uno de los mejores i7 de octava generación para portátiles, lanza Asus un modelo que ofrece un excelente equilibrio en su configuración, por un precio envidiable para un portátil gaming.

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 8750H
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1060 6 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 128 GB

INTERÉS:

MSI GE63 RAIDER RGB 8SE 033XES

Precio: 1849 € **Disponible:** *es.msi.com*

MSI se suma a la nueva generación de portátiles con gráficas RTX para disfrutar también del trazado de rayos en cualquier parte. Este modelo ofrece una envidiable configuración, sin dispararse en su precio.

FICHA TÉCNICA

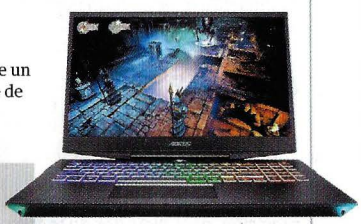
- **Procesador:** Core i7 8750H
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce RTX 2060 6 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 512 GB

INTERÉS:

GIGABYTE AORUS 15 X9 7ESO252W

Precio: 2399 € **Disponible:** *es.gigabyte.com*

Si tu presupuesto supera los 2000 euros, pero no quieres que se vaya mucho más allá, Gigabyte tiene un portátil gaming de última generación que te ofrece de todo, sin pasarse lo más mínimo.



FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 8750H
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce RTX 2070
- **Disco duro:** HDD 2 TB + SSD 512 GB

INTERÉS:

TODAS LAS CATEGORÍAS

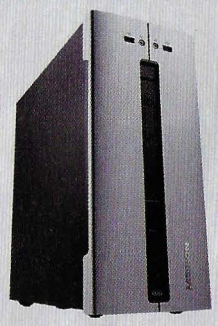
para equiparte con un nuevo PC

EQUIPOS SOBREMESA

MEDION M80

Precio: 819 € **Disponible:** *www.medion.com*

Un sobremesa para poder jugar a todo con buen diseño, buena configuración, estupendo equilibrio y por menos de 1000 euros. Pocos equipos vas a encontrar que te ofrezcan tanto.



FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i5 8400
- **RAM:** 8 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1050 2 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 128 GB

INTERÉS:

MSI INFINITE A 8RC 264EU

Precio: 1449 € **Disponible:** *es.msi.com*

La variada gama Infinite de MSI ofrece en este equipo uno de los mejores ejemplos del equilibrio que logra la marca en sus configuraciones, ofreciendo potencia en un espacio mínimo. Muy recomendable.

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 8700
- **RAM:** 16 GB Optane
- **GPU:** GeForce GTX 1060 6 GB
- **Disco duro:** HDD 2 TB + SSD 128 GB

INTERÉS:

MEDION X60 RGB

Precio: 1999 € **Disponible:** *www.medion.com*

¿Hasta cuándo podrá mantener Medion una configuración como la del X60 RGB a un precio tan ajustado? Estamos ante un equipo que te durará años sin tocar ni uno solo de sus componentes.

FICHA TÉCNICA

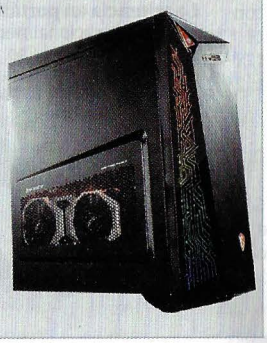
- **Procesador:** Core i7 9700K
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce RTX 2070 8 GB
- **Disco duro:** HDD 2 TB + SSD 512 GB

INTERÉS:

MSI INFINITE X 9SE 249EU

Precio: 3299 € **Disponible:** *es.msi.com*

Sensacional configuración para estar a la última y llevar tus juegos al límite, con un precio que, aunque es alto, no resulta desproporcionado. Y además con el espectacular diseño de los equipos de MSI.



FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i9 9900K
- **RAM:** 32 GB
- **GPU:** GeForce RTX 2080 8 GB
- **Disco duro:** HDD 2 TB + SSD 512 GB

INTERÉS:

EQUIPOS PORTÁTIL 17"

MSI PE72 8RC 006XES

Precio: 999 € **Disponible:** *es.msi.com*

El diseño sobrio de la carcasa de este portátil de MSI encierra en su interior un potente PC gaming que puede con todo. Como se suele decir, no hay que juzgar un libro por su portada...

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 8750H
- **RAM:** 8 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1050 4 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 256 GB

INTERÉS:

HASTA 1.000 €

MSI GS73 STEALTH 8RE 007XES

Precio: 1349 € **Disponible:** *es.msi.com*

Uno de los más completos y equilibrados portátiles gaming de MSI. Potencia, diseño, rendimiento y calidad, por menos de lo que puedes imaginar. Un portátil que te dará muchas alegrías.

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 8750H
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1060 6 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 256 GB

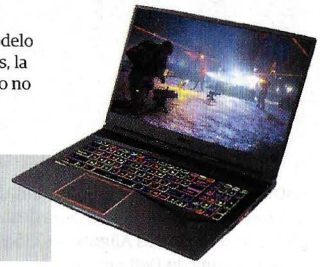
INTERÉS:

DE 1.000 € A 1.500 €

MSI GE75 RAIDER 8SE 035XES

Precio: 1899 € **Disponible:** *es.msi.com*

Si te preguntas cómo puede ofrecer MSI este modelo con esta configuración por menos de 2000 euros, la clave está en que incluye FreeDOS como SO. Pero no creas que eso lo hace menos poderoso.



FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 8750H
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce RTX 2060 6 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 256 GB

INTERÉS:

DE 1.500 € A 2.000 €

MSI GT75 TITAN 8SG 016ES

Precio: 4399 € **Disponible:** *es.msi.com*

¿Es este modelo de MSI el summum de los portátiles gaming? Si no es así, está realmente cerca. No hay nada más potente, espectacular y enorme en el mercado que el GT75 Titan, con lo ultimísimo en componentes.

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i9 8950H
- **RAM:** 32 GB
- **GPU:** GeForce RTX 2080 8 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 512 GB

INTERÉS:

MÁS DE 2.000 €

Tras la cancelación del año pasado, Computex 2021 ha regresado en formato virtual.

Todas las compañías importantes del mundo del hardware del PC han estado presentes en la feria de 2021.

¡Todo el hardware que viene para PC!

COMPUTEX TAIPEI 2021

La feria Computex 2021 nos ha mostrado las tarjetas gráficas, los procesadores y los periféricos que podremos disfrutar en los próximos meses. ¡Vamos a echar un vistazo!

Vivimos una etapa complicada para los jugadores y el hardware de PC. La crisis de los semiconductores, que afecta a todas las industrias tecnológicas desde los coches a la IoT, ha provocado una escasez de chips que hace que haya poco stock. Y los especuladores, los mineros de criptomonedas y la alta demanda por el teletrabajo no ayudan.

Pero las compañías están poniendo los medios para aumentar el material en las tiendas y siguen lanzando nuevos productos con la esperanza de recuperar la normalidad, tal como hemos visto en la reciente Computex 2021.

Un show sin grandes sorpresas

Tras la cancelación de la Computex del año pasado, ha sido un alivio volver a disfrutar de una de las mayores ferias del PC, aunque sea de forma virtual.

Hemos asisitido a un show sin grandes sorpresas, motivado por la escasez de silicio que vivimos en estos momentos. Además, las presentaciones han sido justo lo contrario de lo que deseábamos. Queríamos ver nuevas tarjetas gráficas de AMD para plantar cara a las Ti y mejorar el ray tracing, y nuevos procesadores de Intel para igualar a los actuales Ryzen. Pero no ha sido así. Las principales compañías se han limitado a explotar sus puntos fuertes: más CPUs Ryzen de AMD y más tarjetas NVIDIA. Intel sigue en tierra de nadie. Esperemos que poco a poco todo este hardware vaya llegando a las tiendas, y final de año podamos hablar de que la situación se ha normalizado.

Vamos a comentar los anuncios más interesantes de la feria. Tenemos nuevos procesadores de Intel y AMD, las nuevas tarjetas RTX 3070 Ti y 3080 Ti, nuevos portátiles y alguna cosa más.

> **"Un show sin grandes sorpresas, protagonizado por la escasez de silicio"**

PORTÁTILES GAMING ULTRAFINOS

Entre el hardware de marca presentado en Computex 2021, merece la pena destacar los nuevos portátiles Alienware X15 y X17, la marca gaming de Dell.

Se trata de portátiles gaming con lo último en hardware, pero con un diseño ultrafino. El Alienware X15 tiene un grosor de solo 15,9 mm y un peso de solo 2.25 kg. El Alienware X17 sube ligeramente hasta los 20.9 mm, y 3.2 kg.

Son datos espectaculares para el hardware que incorporan, como vamos a ver. ¿Y cómo ha conseguido Dell semejantes cifras? Pues con diferentes y novedosas tecnologías de disipación.

La más importante es el uso de Element 31, un nuevo material químico que mejora la disipación térmica un 25%. Además, un nuevo sistema de 4 ventiladores en forma de cruz, trabajando de forma coordinada, consiguen una eficiente disipación. Todo para conseguir un formato ultrafino con un hardware gaming espectacular.

El Alienware X15 monta pantallas QHD de 15.6 pulgadas y hasta 240 Hz, con procesadores hasta Intel Core i9-11900H con hasta 32 GB de RAM. Lleva GPUs RTX 3060, 3070 o 3080, SSD NVMe de hasta 2 TB, y WiFi 6E. Cuesta 1999 dólares.

Por su parte el Alienware X17 ofrece pantallas 4K de 17 pulgadas y hasta 360 Hz, con procesadores hasta Intel Core i9-11980HK con hasta 64 GB de RAM, GPU RTX 3060, 3070 o 3080, SSD NVMe de hasta 2 TB, WiFi 6E y teclado mecánico Cherry MX opcional. Tiene un precio desde 2099 dólares.

La potencia en portátiles gaming se asociaba tradicionalmente a modelos muy voluminosos. Eso, ya es pasado.

LO MÁS NUEVO DE NVIDIA

Las nuevas gráficas han sido el caballo de batalla de NVIDIA en la última edición de Computex, pero aunque ofrecen mejoras, esperábamos algo más.

NVIDIA reveló al fin las tan rumoreadas tarjetas RTX 3070 Ti y RTX 3080 Ti, pero decepcionaron un poco al no aportar demasiadas mejoras respecto a la versión estándar, y sí algunos recortes, quizá motivados por la crisis de los semiconductores.

Llegan las RTX Ti

La nueva RTX 3070 Ti podría haber sido el referente de entrada para la resolución 4K con ray tracing, pero una grave losa se lo impide: sus 8 GB de VRAM. Parece más un intento por parte de NVIDIA dde no quedarse atrás en rendimiento con su equivalente de AMD, que otra cosa.

NVIDIA ha aumentado ligeramente los CUDA cores y la velocidad, y ha cambiado la memoria GDDR6 por la nueva GDR6X, pero sigue manteniendo unos incomprensibles 8 GB de memoria, que son muy justos para jugar a 4K con ray tracing.

Es como si quisiera reservar esta tarjeta para los jugadores que tienen o les basta con un monitor 2K. A esta resolución podrás jugar a los juegos de nueva generación con los gráficos al máximo y trazado de rayos, pero si quieres jugar a 4K tendrás que sacrificar opciones que consuman mucha memoria (principalmente texturas 4K).

Según los primeros bechmarks solo mejora en un 10% el rendimiento de la RTX 3070, así que teniendo en cuenta que cuesta 100 euros más (teóricos, porque ahora mismo no hay stock de nada y todo cuesta 5 veces más caro de lo normal), no parece una compra demasiado apetecible. En España cuesta 619 €, y ya está a la venta (es un decir).

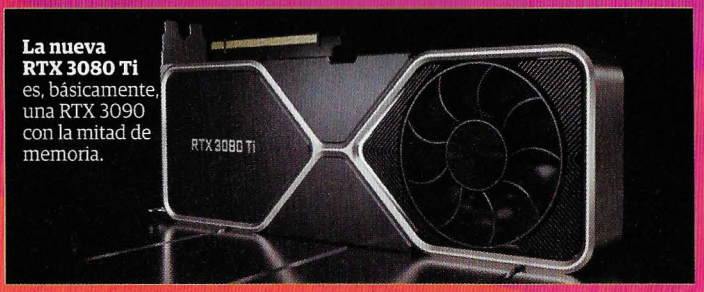
Por su parte la RTX 3080 Ti sí mejora el rendimiento con respecto a la RTX 3080. De hecho, básicamente es una RTX 3090 en lo que a potencia se refiere (está ligeramente por debajo), pero... con la mitad de memoria.

Se esperaba que llevase al menos 20 GB de memoria y solo tiene 2 GB más que la RTX 3080, quedándose en 12 GB. Teniendo en cuenta que vale 1199 euros, casi merece la pena pillar una RTX 3090, que vale 1549 euros, sí, pero ofrece el doble de memoria gráfica: nada menos que 24 GB.

Estos modelos ya incorporan las medidas de NVIDIA para ofrecer un bajo rendimiento en la minería de criptomonedas, así que deberían ser algo más fáciles de encontrar.

NVIDIA también ha presentado las versiones móviles de las GPUs RTX 3060, 3070 y 3080. Hablamos de ellas en el recuadro dedicado a los nuevos portátiles Alienware, en la página anterior.

NVIDIA lo centró todo en el mercado en donde es líder destacado: las tarjetas gráficas, también en el ámbito de los portátiles gaming.



La nueva RTX 3080 Ti es, básicamente, una RTX 3090 con la mitad de memoria.

Más DLSS

Si ya tienes una tarjeta RTX pronto vas a poder disfrutar de más juegos que soportan el filtrado DLSS 2.0. Entre ellos «Red Dead Redemption 2» y «Doom Eternal».

Y, al fin, esta nueva técnica de mejora del rendimiento llega a la realidad virtual. «Into the Radius» y «No Man's Sky» son algunos de los primeros juegos de RV que lo soportan.

CARACTERÍSTICAS	RTX 2060	RTX 2060 SUPER	RTX 2070	RTX 2070 SUPER	RTX 2080	RTX 2080 SUPER	RTX 2080TI	RTX 3070	RTX 3070 TI	RTX 3080	RTX 3080 TI	RTX 3090
ARQUITECTURA	Turing	Turing	Turing	Turing	Turing	Turing	Turing	Ampere	Ampere	Ampere	Ampere	Ampere
FABRICACIÓN	12 nm NFF	12 nm NFF	12 nm NFF	12 nm NFF	12 nm NFF	12 nm NFF	12 nm NFF	8 nm Samsung	8 nm Samsung	8 nm Samsung	8 nm Samsung	8 nm Samsung
MULTIPROCESADORES DE STREAMING (SM)	1	1	1	1	1	1	1	2	2	2	2	2
CUDA CORES	1920	2176	2304	2560	2944	3072	4352	5888	6144	8704	10240	10496
RTX-OPS	37T	41T	42T	52T	57T	63T	76T	78T	No facilitado	78T	No facilitado	78T
GIGA RAYS/SG	5	6	6	7	8	8	10	10	No facilitado	10	No facilitado	10
VELOCIDAD DE RELOJ (BASE/TURBO)	1365 / 1680 MHz	1470 / 1650 MHz	1410 / 1630 MHz	1605 / 1770 MHz	1515 / 1710 MHz	1650 / 1815 MHz	1350 / 1545 MHz	1500 /1730 MHz	1580 /1770 MHz	1440 /1710 MHz	1370 /1670 MHz	1400 / 1700 MHz
UNIDADES DE TEXTURA (TMU)	120	136	144	184	192	192	272	184	192	272	320	328
ROPS	48	64	64	64	64	64	96	64	96	88	112	112
TFLOPS	6,5	7,2	7,5	9	10,1	11,1	13,4	20,3	21,7	29,8	34,1	35,6
MEMORIA	6 GB GDDR6	8 GB GDDR6	8 GB GDDR6	8 GB GDDR6	8 GB GDDR6	8 GB GDDR6	11 GB GDDR6	8 GB GDDR6	8 GB GDDR6X	10 GB GDDR6X	12 GB GDDR6X	24 GB GDDR6X
CONECTOR PCIE	PCIe 3.0	PCIe 3.0	PCIe 3.0	PCIe 3.0	PCIe 3.0	PCIe 3.0	PCIe 3.0	PCIe 4.0	PCIe 4.0	PCIe 4.0	PCIe 4.0	PCIe 4.0
SLOTS EN LA PLACA BASE	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	3
ANCHO DE BANDA	336 GB/s	448 GB/s	448 GB/s	448 GB/s	448 GB/s	448 GB/s	616 GB/s	512 GB/s	608 GB/s	760 GB/s	912 GB/s	916 GB/s
INTERFAZ DE MEMORIA	192 bit	256 bit	256 bit	256 bit	256 bit	256 bit	352 bit	256 bit	256 bit	320 bit	384 bit	384 bit
TDP	160W	175W	185W	215W	215W	250W	250W	220W	290W	320W	320W	350W
HDR	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
CODEC H.265/HEVC	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
CODEC AV1	No	No	No	No	No	No	No	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
HDMI	2.0	2.0	2.0	2.0	2.0	2.0	2.0	2.1	2.1	2.1	2.1	2.1
V-SYNC	G-Sync	G-Sync	G-Sync	G-Sync	G-Sync	G-Sync	G-Sync	G-Sync	G-Sync	G-Sync	G-Sync	G-Sync

LO MÁS NUEVO DE AMD

AMD fue una de las triunfadoras de la convención, y eso que no presentó apenas productos tangibles. Pero las nuevas tecnologías anunciadas resultan de lo más prometedoras.

La CEO de AMD, Lisa Su, fue la maestra de ceremonias en la presentación de AMD.

AMD necesita apretar el acelerador para no verse acosada en el futuro por Intel y sus tarjetas gaming, ni por NVIDIA y sus procesadores ARM.

Procesadores con caché 3D

La crisis de los semiconductores va a afectar muy especialmente a AMD, que no va terminar a tiempo su arquitectura Zen 4 para competir con la 12ª Generación de Intel, a final de año. Pero es una compañía innovadora, así que se ha sacado de la manga una especie de Zen3+, en donde estrena una tecnología que puede ser muy importante en los próximos años: la memoria caché 3D.

Por primera vez AMD ha conseguido "apilar" dos capas de memoria caché L3, una encima de otra, por eso se llama caché 3D, para aumentar la caché L3 a unos espectaculares 192 MB.

No es algo nuevo, ya lo hizo Intel de forma experimental hace unos años, y se hace de forma habitual con la memoria HBM. Pero AMD ha conseguido implementarlo en un memoria mucho más pequeña y rápida, que además está dentro del SoC del procesador (ya veremos cómo disipa el calor, eso sí).

Esta memoria caché 3D, al ser hasta el triple más grande que la que usan los procesadores actuales, reduce la latencia y aumenta el rendimiento del procesador.

AMD mostró varios juegos funcionando con y sin esta caché 3D, y el rendimiento mejoraba entre un 5% y un 25%, según el título. Es una gran noticia para la compañía, porque con esta memoria caché 3D, si además aumenta un poco las velocidades de los nucleos y otros pequeños ajustes, podrá competir con los nuevos Intel, sin necesidad de recurrir a Zen 4. Pero lo mejor es el brillante futuro de esta memoria caché 3D, que puede mejorar el rendimiento de todo tipo de procedores.

FidelityFX Super Resolution

Los últimos modelos de tarjetas gráficas de AMD, la gama RX 6000, pueden competir con las RTX de NVIDIA... salvo en dos cosas: ray tracing y DLSS.

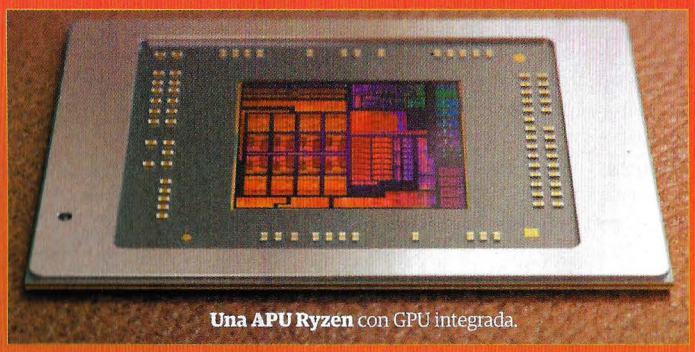
Las GPUs de AMD ya ofrecen ray tracing, aunque su rendimiento está bastante por debajo de NVIDIA, que tiene más hardware dedicado a esta tarea.

Pero lo que no tenía AMD era una alternativa al filtrado DLSS... hasta ahora. DLSS es una tecnología de NVIDIA que emplea Inteligencia Artificial para aplicar un antialiasing solo en la zona en la que el jugador está "mirando" en cada momento. El resultado es muy similar al supersampling, pero sin su enorme pérdida de rendimiento. Lo que consigue NVIDIA con DLSS es aumentar el framerate entre un 50 y un 100%, sin que el ojo humano apenas distinga la diferencia con un supersampling convencional. Pero tiene un par de limitaciones: hay que crear código específico (IA) para cada juego y solo funciona con tarjetas NVIDIA RTX.

AMD no tenía nada igual, pero en Computex 2021 ha presentado FidelityFX Super Resolution, que produce un efecto similar al DLSS, aunque usando técnicas diferentes. FidelityFX Super Resolution es, básicamente, un supersampling, pero aplicado solo a una zona de la pantalla en donde estamos mirando. Con esto se aumenta el rendimiento de los juegos hasta un 60%. Pero no usa Inteligencia Artificial ni hardware dedicado; es un postprocesado al final de la renderización. Esto significa que no es tan avanzado como DLSS, y se nota más la pérdida de calidad gráfica.

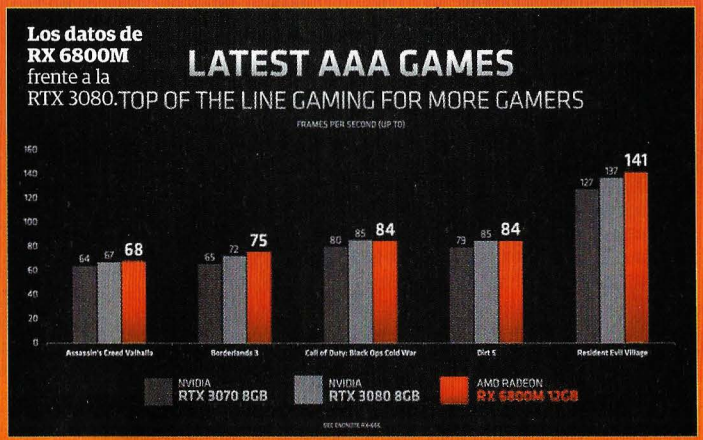
Por eso, AMD se ha sacado un as de la manga: FidelityFX Super Resolution es de código abierto y funciona en todo tipo de tarjetas, incluso antiguas. Y también con tarjetas de NVIDIA. En la presentación de Computex mostró el juego «Godfall» funcionando en una

> **"Las tecnologías anunciadas por AMD son prometedoras, pero hubo poco producto real"**



Una APU Ryzen con GPU integrada.

La nueva tecnología de AMD para competir con DLSS... y que funciona en las tarjetas RTX. ¿Cómo responderá NVIDIA?



Estos son los nuevos procesadores de AMD, con memoria caché 3D.

GTX 1060; y con FidelityFX Super Resolution se pasaba de 27 a 38 fps, manteniendo una calidad visual bastante similar.

Seguro que NVIDIA no incluye este código abierto en sus drivers, así que dependerá de los desarrolladores que FidelityFX Super Resolution se pueda usar con tarjetas gráficas de NVIDIA.

No es una alternativa al mismo nivel que DLSS, pero a AMD le sirve de parche hasta su próxima generación de tarjetas gráficas. Estará disponible en junio.

Nuevos procesadores

Finalmente, AMD también presentó varias GPU de la gama M para portátiles. Son los chips gráficos RX 6600M con 8 GB de memoria gráfica, RX 6700M con 10 GB, y RX 6800M con 12 GB.

Ofrecen un rendimiento muy similar a sus equivalentes de NVIDIA (RTX 3060, 3070 y 3080 en versión portátil), pero a un precio bastante inferior.

También se estrenaron dos nuevas APUs, Ryzen7 5700G y Ryzen5 5600G. Una APU (Accelerated Processing Unit) es como AMD llama a sus procesadores Ryzen equipados con funciones gráficas. No necesitan una tarjeta gráfica para ejecutar gráficos o juegos.

El nuevo Ryzen5 5600G posee 6 núcleos y 12 hilos con 4.4 GHz, 3 MB de memoria caché L2 y 16 GB de memoria caché L3. En el apartado gráfico tiene 7 CUs a 1.9 GHz. El TDP es de 65 W. El precio son 259 $ y estará disponible el próximo mes de agosto.

Por su parte, el más potente Ryzen7 5700G alcanza los 8 núcleos y 16 hilos con hasta 4.6 GHz, 4 MB de memoria caché L2 y 16 GB de memoria caché L3. En el apartado gráfico presume de 8 CUs a 2 GHz. El TDP está en 65 W. Costará 359 $, disponible en la misma fecha.

LO MÁS NUEVO DE INTEL

Intel se anunció nueva tecnología, pero no la presentó. Sin embargo, un puñado de productos muy interesantes fue lo que realmente aportó algo de relevancia a su participación en esta edición de Computex.

La presentación de Intel decepcionó bastante, en líneas generales, porque anunció que sus Intel Core de 12ª Generación llegarán a final de año, pero no mostró nada real de su tecnología. Y tampoco ni rastro de sus anunciadas y esperadas tarjetas gráficas.

Lo único tangible que Intel mostró en la feria fueron los procesador2es para portátiles con arquitectura Tiger Lake-U, los nuevos Intel Core i5-1155G7 e Intel Core i7-1195G7. Productos interesantes, pero nada de tecnología novedosa.

Lo más relevante es que aunque la frecuencia base baja con respecto a anteriores modelos, sube la frecuencia del modo Turbo, y especialmente la frecuencia cuando el procesador funciona con un único núcleo. Con esto, el i7-1195G7 es el primer procesador portátil que alcanza los 5 GHz.

El Intel Core i7-1195G7 es un procesador con 8 núcleos y 16 hilos a 2.9 GHz, y una velocidad turbo de 4.6 GHz. La velocidad con un único núcleo, como hemos dicho, es de 5 GHz. Con 12 MB de caché L3.

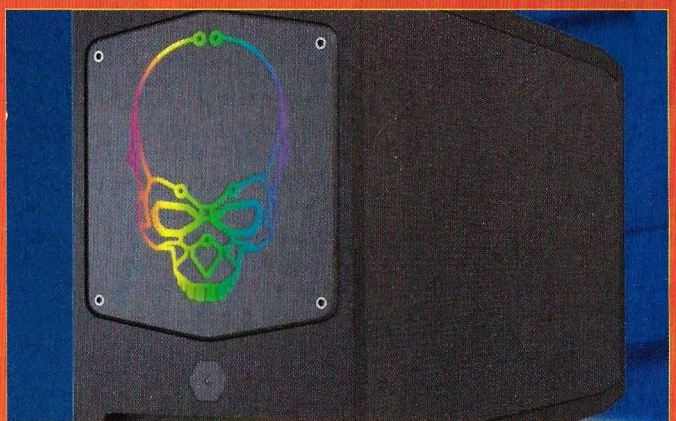
Por su parte el Intel Core i5-1155G7 también tiene 8 núcleos y 16 hilos pero a 2.5 GHz, y una velocidad turbo de 4.3 GHz. La velocidad con un único núcleo es de 4.5 GHz. La memoria caché L3 se queda en 8 MB.

El consumo en ambos modelos varía entre los 12 y los 28W. Marcas tradicionales como Lenovo, MSI, Acer y ASUS han anunciado en Computex 2021 varios portátiles equipados con estos chips.

En realidad el producto más interesante que mostró Intel fue el Intel NUC 11 Extreme Kit. Se trata de un NUC (mini PC) con procesadores Intel Core i5, i7 e i9 de la serie H, 11ª Generación. Es decir, lo último de Intel, y una interesante novedad: Tiene un slot para tarjetas gráficas convencionales. Así que puedes insertar una tarjeta RTX convencional, en un mini PC. Por eso es algo más largo y grueso de lo normal.

Intel ofreció una conferencia de 40 minutos, pero apenas presentó nada nuevo.

> **"Intel presentó pocas novedades significativas en cuanto a tecnología, aunque sí en lo relativo a productos"**



Este NUC de Intel es el primer mini PC capaz de usar tarjetas gráficas de PCs de sobremesa. Un avance realmente asombroso.

INTEL TRAE LA CONEXIÓN 5G A LOS PORTÁTILES

Uno de los grandes anuncios de Intel para esta Computex 2021, ha sido su nuevo chip 5G destinado a los portátiles de PC. Se llama Intel 5G 5000 y su principal novedad es que tendrá un factor forma M.2, el mismo que los SSD M.2 que se usan actualmente. Gracias a ello será muy sencillo incorporarlo a los portátiles o PCs actuales y futuros. Acer, ASUS y HP ya han anunciado portátiles con este chip 5G para final de año, y en 2020 habrá más de 30 modelos diferentes.

Nuestros PCs van a estar preparados para cuando la conexión 5G esté disponible para todo el mundo.

DAYS GONE

El día a día tras el apocalipsis zombi

LA REFERENCIA

STATE OF DECAY 2
Un apocalipsis zombi que apuesta por un tono más realista en su supervivencia.

ALTERNATIVAS

RESIDENT EVIL VILLAGE
Nota: 89 **MM 309**

RESIDENT EVIL VII
Nota: 92 **MM 263**

Como en las películas, las vidas de Deacon St. John y Sarah, su mujer, cambiaron de arriba a abajo en unos días. Un virus desconocido convirtió a la gran mayoría de la población en infectados hambrientos de carne humana –sí, zombis–. Pocos lograron escapar a la infección y, después, seguir sobreviviendo. Si el mundo ya es duro, lo que ha venido después ha sido dantesco. De película, sí. O de videojuego. Como «Days Gone».

La adaptación del título de Bend Studio y Sony ha llegado al PC casi como un juego menor, pero basta con empezar a jugar y entrar en el mundo de motoristas, acción, brutalidad y supervivencia de «Days Gone» para descubrir una aventura fantástica, que te atrapa desde el primer minuto.

El nuevo mundo zombi

En lo sensacional que es «Days Gone» influyen muchos elementos. Y casi todos están a un altísimo nivel. Para empezar, el diseño de personajes. Desde Deacon, motorista, exsoldado, con un pasado complicado, a su colega Boozer, motorista como él, un tipo duro pero leal y fiel hasta el límite. De ahí, pasamos a todos los secundarios y a Sarah, cuya historia se va desarrollando en base a flashbacks, desde que conoce a Deacon hasta su separación en el estallido de la epidemia.

"Sobrevive al apocalipsis zombi en una aventura llena de motos, acción y violencia"

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

- **Género:** Acción/Aventura
- **Idioma:** Español (textos y voces)
- **Estudio/compañía:** Bend Studio
- **Distribuidor:** PlayStation Mobile
- **Nº de DVD:** Descarga
- **PVP rec.:** 49.99 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible
- **WEB:** *www.bendstudio.com/game/days-gone*

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Tipos de armas:** pistolas, escopetas, semiautomáticas, ballesta, granadas, minas, cuchillo.
- **Parámetros básicos:** Salud, Resistencia, Concentración
- **Habilidades básicas:** Cuerpo a cuerpo, Supervivencia, A distancia.
- **Campamentos:** 5
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core i7 7700K, Core i7 3960X, Core i7 8700K
- **RAM:** 8 GB, 16 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 980, GeForce GTX 690, GeForce GTX 1080 Ti
- **Conexión:** Fibra óptica

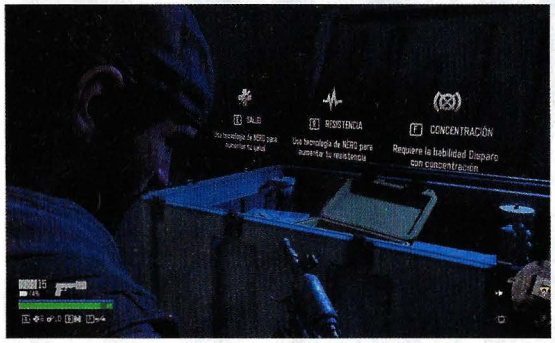
LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Core i5 3500K a 3.3 GHz, AMD FX 6300 a 3.5 GHz
- **RAM:** 8 GB
- **Espacio en disco:** 70 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 780, Radeon R9 290
- **Conexión:** Banda ancha
- **S.O.:** Windows 10 64 bit

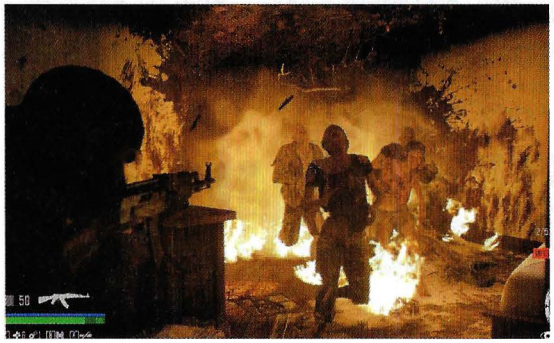
MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core i7 7ª generación
- **RAM:** 16 GB
- **Espacio en disco:** 100 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 10xx
- **Conexión:** Fibra óptica
- **S.O.:** Windows 10 64 bit

Los escenarios y el mundo ofrecen cambios dinámicos con una meteorología activa. El resultado es sensacional.

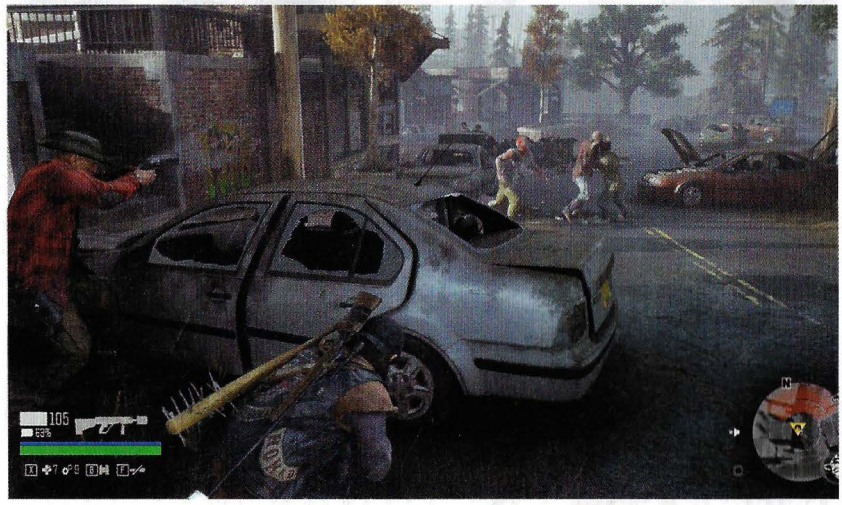


En los puestos de control de NERO podemos encontrar jeringuillas para potenciar las habilidades básicas de Deacon.



Acabar con los nidos es una estrategia que, además de ser objetivo de misiones, reduce el nivel de enemigos en el entorno.

¡Es el apocalipsis zombi! Bueno, en realidad lo fue, y en «Days Gone» vivimos la crónica del día a día de Deacon St. John en este nuevo mundo, para sobrevivir a toda costa junto a su colega Boozer.



¡Agáchate, Deacon! Usar las coberturas del entorno es de lo más útil si luchamos contra enemigos humanos. Movernos rápido entre coberturas también permite flanquearlos si su número es alto.

La narrativa es otro de los puntos fuertes de «Days Gone». Cómo se cuenta una historia interesante y bien desarrollada, y cómo los distintos secundarios –algunos de mucho peso– entran en escena.

Todo ello se va hilvanando y desrrollando con un diseño de acción excepcional. Misiones variadas, enemigos de todo tipo –no solo zombis; ojo con algunas facciones, como los RIP, en la primera mitad del juego–, exploración, recolección de recursos y una explícita brutalidad y violencia, propia del mundo que quiere retratar.

Una gran aventura

La acción en tercera persona de «Days Gone» ofrece combates muy satisfactorios, tanto cuerpo a cuerpo como a distancia, donde también la táctica juega un papel muy importante. El sigilo es fundamental en muchas ocasiones, el desarrollo de las habilidades de Deacon es clave y, aunque al final se hacen algo irreales –rompiendo esa suspensión de incredulidad–, se adaptan muy bien al tipo de juego que propone Bend Studio.

Lo mejor es la inmersión, junto a la variedad de misiones y su diseño, que las convierten en mucho más que las típicas misiones secundarias para mejorar la experiencia. Sí, al final algunas se vuelven repetitivas, sobre todo en la segunda parte, al viajar al sur, pero aun así no se te hacen pesadas ni te llegas a aburrir.

Como mundo abierto en un juego de acción, «Days Gone» es de los mejores que te vas a encontrar ahora mismo. Y si crees que es un juego "menor" por su origen, te vas a llevar una sorpresa enorme. Y llena de zombis. **A.C.G.**

NUESTRA OPINIÓN

Supervivencia tras el apocalipsis. Métete en la piel de Deacon St.John en una aventura repleta de zombis, acción, motos, tragedia, muerte y esperanza. Explora el nuevo mundo y sobrevive otro día.

LO QUE NOS GUSTA

- Gráficamente es una maravilla, no solo por el detalle visual sino por su fantástica dirección artística.
- Gran jugabilidad. Un diseño de combate estupendo, tanto en el cuerpo a cuerpo como a distancia.
- Estupenda variedad de escenarios. El diseño reactivo del entorno, sin ser perfecto, es muy convincente.
- La progresión del personaje y sus habilidades.

LO QUE NO NOS GUSTA

- A medida que avanzas, la suspensión de irrealidad se va perdiendo, de forma inevitable.
- Pese a ser muy variado, se hace reiterativo al final.

VALORACIÓN POR APARTADOS

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIVERSIÓN

CALIDAD/PRECIO

MODO INDIVIDUAL

«Days Gone» tiene para algunos un cierto aura de juego "menor" por su origen consolero, pero se trata de una aventura sensacional, con una gran historia, personajes carismáticos, excelente jugabilidad y desafíos continuos y apasionantes. El diseño del mundo es impresionante y aunque, a veces, es algo repetitivo, es un juegazo de principio a fin.

LA NOTA 89

METACRITIC USUARIOS LA NOTA 86 | METACRITIC MEDIOS LA NOTA 76

Vive el mundo de Warhammer como nunca en combates estratégicos por turnos. Recorre las tres campañas de otras tantas facciones disponibles en este mundo oscuro, donde se unen magia y tecnología.

Los puntos elevados ofrecen ventajas tácticas y hacen menos efectivos los ataques enemigos.

Las campañas no son lineales. En ocasiones podemos escoger entre dos caminos y su dificultad.

A medida que avanzamos y ganamos recompensas podemos acumular unidades.

Las campañas de Acechanoches y Gusanoides se desbloquean tras avanzar en la de los Eternos.

WARHAMMER AGE OF SIGMAR: STORM GROUND

Fantasía oscura por turnos

ALTERNATIVAS

TOTAL WAR: WARHAMMER II
Nota: 90 **MM 269**

WARHAMMER 40K DOW II
Nota: 86 **MM 265**

FICHA TÉCNICA

- **Género:** Estrategia
- **Idioma:** Español (textos)
- **Estudio/compañía:** Gasket Games/Focus Home Int.
- **Distribuidor:** Koch Media
- **Nº de DVDs:** Descarga
- **PVP rec:** 39.99 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible
- **WEB:** *www.focus-home.com/en-us/games/necromunda-hired-gun*

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** AMD FX 6300 X6, Intel Core i5 3570K
- **RAM:** 8 GB **Disco duro:** 6 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD 7870, GeForce GTX 660
- **S.O.:** Windows 10 64 bit

Eternos de la Tormenta, Acechanoches y Gusanoides de Nurgle se dan cita para mil y un combates que se suceden sin descanso. Como comandante de una de estas facciones tenemos que enfrentarnos a nuestros rivales, a través de escenarios oscuros y temibles, aniquilarlos y conseguir los suficientes recursos, experiencia y equipo para avanzar y ser cada vez más poderosos.

«Storm Ground» es la adaptación que Gasket Games ha realizado del universo de Age of Sigmar, el sustituto de Warhammer Fantasy Battle, apostando por un estilo que gustará a los fans de la estrategia por turnos, pero cuyas peculiaridades y diseño del progreso quizá no acabe de convencer a muchos otros jugadores. Y es que «Storm Ground» no es el típico juego de estrategia de Warhammer.

Todo se basa en las continuas iteraciones de batallas por turnos con unidades muy limitadas, de corta duración y gran dificultad. Algo diseñado ex profeso para que los recursos y recompensas conseguidas sean escasas y muy valiosas, y para que los combates se repitan continuamente en aras de una progresión que no es sencilla y que, casi, hereda algo de la esencia de los juegos de «Dark Souls», en los que la muerte se convierte en un elemento esencial para poder mejorar y avanzar.

Sobre el hexágono

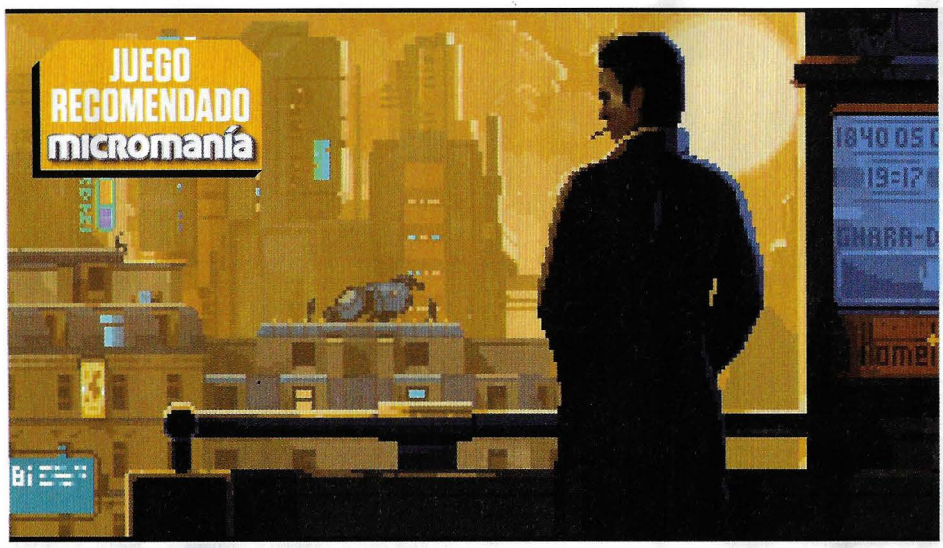
Las batallas por turnos de «Storm Ground» no se inventan nada nuevo, en realidad. El escenario es pequeño, dividido en casillas hexagonales, y el puñado de unidades con que contamos debe aprovechar al máximo cada pequeña ventaja táctica. Ya sea la elevación sobre otras casillas, la resistencia a ciertos poderes enemigos o el ataque a distancia. Pero es esa lenta y trabajada progresión lo que hace interesante a «Storm Ground». Esta reiteración de las batallas, por norma, no será del agrado de muchos jugadores. Por ello, el diseño aleatorio de escenarios y del recorrido de las campañas aporta un plus para que el nivel de repetición no sea total. Es un juego al que, desde luego, hay que darle tiempo. Y al final acaba enganchando. Aunque, eso sí, aún debe pulirse algo más. **A.P.R.**

NUESTRA OPINIÓN

Aunque no es un desafío redondo y su naturaleza repetitiva puede ser algo cansina, los combates por turnos son rápidos y divertidos. Si le das cuartelillo y tienes paciencia te llega a enganchar.

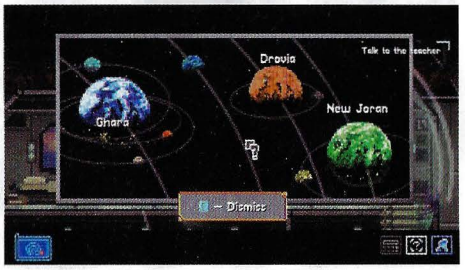
LA NOTA 72

METACRITIC USUARIOS LA NOTA 65 METACRITIC MEDIOS LA NOTA ND

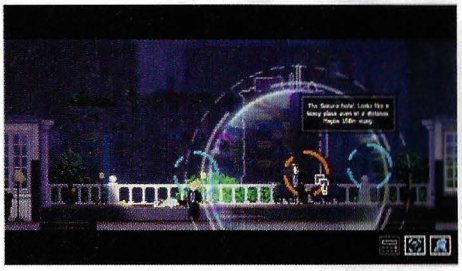


¿Dónde está la clave para encontrar al asesino, Neil? Métete en la piel de un agente del CDI, en una aventura "noir" futurista, y encuentra al asesino que quiere provocar una guerra interplanetaria.

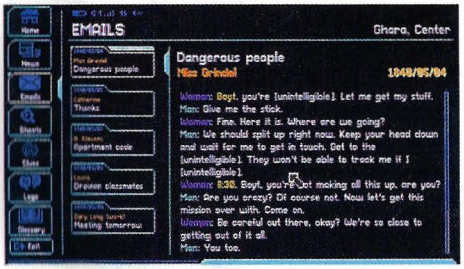
Los diálogos con todos los personajes con que nos topemos serán claces para encontrar pistas a seguir.



A veces podemos escoger respuestas en los diálogos que pueden cambiar el curso de la trama.



El sistema de investigación nos permite centrarnos en elementos clave del escenario para explorar.



Revisar todas las anotaciones es vital a la hora de formular una teoría, marcar sospechosos y avanzar.

LACUNA

¿Quién quiere provocar la guerra?

ALTERNATIVAS

OLIJA
Nota: 81 **MM 305**

DETROIT: BECOME HUMAN
Nota: 81 **MM 294**

FICHA TÉCNICA

- **Género:** Aventura
- **Idioma:** Inglés (textos)
- **Estudio/compañía:** DigiTales Interactive
- **Distribuidor:** Assemble Entertainment/ Whisper Games/ Mayflower Entertainment
- **Nº de DVDs:** Descarga
- **PVP rec:** 15.99 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible
- **WEB:** *digitales.games*

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Multicore a 2.5 GHz
- **RAM:** 6 GB
- **Disco Duro:** 3 GB
- **Tarjeta gráfica:** GeForce 750M, GeForce GTX 650
- **S.O.:** Windows 10 64 bit

La llegada de Mira a la colonia planetaria marcaba el inicio de su nueva vida. Tras el traslado de sus padres a la colonia todo parecía ir a las mil maravillas, pero nada más llegar, un trágico incidente cambió todo para siempre.

Años después, los tres planetas, New Joran, Drovia y Ghara, se encuentran en un delicado equilibrio político, económico y militar. Todo parece en calma, pero las conversaciones entre sus gobernantes al más alto nivel pueden pacificar para siempre el sistema solar, o acabar en un desastre total. Toda esta tensión, en realidad, viene de lejos, tras aquel terrible incidente en el Sector II, en el que Mira perdió a sus padres.

El arranque de «Lacuna» puede llegar a confundirte al inicio de la aventura. Los hechos que se cuentan, y el personaje al que manejas, no son, en realidad, el eje de todo. Pero sí el comienzo. En realidad, los primeros minutos con Mira son solo una introducción a una historia compleja, profunda y con muchos recovecos que pasa desapercibida por la estética retro del juego. Pero en cuanto arranca la acción de verdad, y te pones al mando de Neil Conrad, prepárate para sumergirte en una historia noir futurista que te atrapa desde el primer segundo.

En busca del asesino

Neil es un agente del CDI de Ghara que, entre su complicada y deprimente vida personal, debe investigar todo tipo de crímenes y conspiraciones de primer nivel. Y le ha tocado el gordo, para mal.

El asesinato del Primer Ministro de Drovia, en su visita a Ghara, puede provocar una guerra planetaria, y está en sus manos –en las nuestras–, evitarlo consiguiendo las pruebas que demuestren que todo es una conspiración.

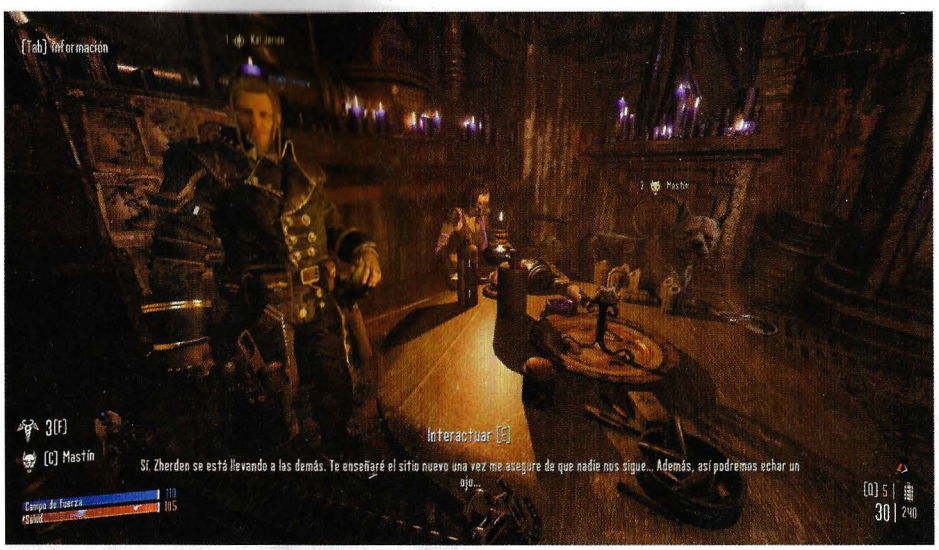
«Lacuna» no es una aventura al uso. La exploración, los diálogos, las decisiones –libres– que podemos tomar, marcar a un sospechoso y hacer que nuestras elecciones marquen el camino, además de una narrativa bien construida y fascinante, lo convierten en un juegazo total. Es una pena que no esté traducido, porque tanto por su jugabilidad como por su dirección artística, merece muchísimo la pena. **A.P.R.**

NUESTRA OPINIÓN

Una aventura "cybernoir" fascinante, con estética retro y una trama bien construida, con personajes interesantes y una narrativa atractiva. Estupenda, pese a no estar traducida.

LA NOTA 81

METACRITIC USUARIOS LA NOTA 50 | METACRITIC MEDIOS LA NOTA 87



En el siglo 41, no hay mayor colmena en todo el Imperio que Necromunda. Allí los comerciantes mandan, y necesitan mercenarios duros como el acero para mantener el control sobre las facciones de forajidos.

Armas, granadas, habilidades... usa todos tus recursos en los frenéticos combates para sobrevivir.

Tras cada misión, podemos escoger una nueva entre múltiples opciones disponibles en Martyr's End.

Las ejecuciones en el cuerpo a cuerpo son una de las maneras más eficaces de eliminar a un enemigo.

Tras recoger recursos y recompensas es el momento de mejorar los implantes y habilidades.

NECROMUNDA: HIRED GUN

Acción salvaje al mejor postor

ALTERNATIVAS

DOOM ETERNAL
Nota: 93 **MM 297**

S.W. JEDI FALLEN ORDER
Nota: 89 **MM 294**

FICHA TÉCNICA

- **Género:** Acción
- **Idioma:** Español (textos)
- **Estudio/compañía:** Streum on Studio/Focus Home
- **Distribuidor:** Koch Media
- **Nº de DVDs:** Descarga
- **PVP rec:** 39,99 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible
- **WEB:** *www.focus-home.com/en-us/games/necromunda-hired-gun*

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** AMD FX 6300 X6, Intel Core i5 3570K
- **RAM:** 8 GB **Disco duro:** 50 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD 7770, GeForce GTX 560 Ti
- **S.O.:** Windows 10 64 bit

El universo Warhammer se expande por todos los géneros imaginables. Y «Necromunda» es uno de los más recientes ejemplos. Sin embargo, si eres de los que solo buscan marines espaciales y orkos, mejor ve olvidándote del juego de Streum on Studio. Aquí todo se centra en la acción en primera persona, en los escenarios más sórdidos de las colmenas más inmundas del Imperio. Los ejércitos del emperador no tienen cabida aquí. Necromunda es una colmena controlada por comerciantes. La mayor del Imperio. Y por eso es el objetivo deseado de todo tipo de forajidos. Sin embargo, los comerciantes tienen a su lado ejércitos de mercenarios que, bajo contrato, cumplirán con eficacia y brutalidad cualquier misión. Como la que te ha tocado a ti, de encontrar al responsable de la muerte de Marro Veerax, uno de los comerciantes más poderosos de Necromunda. Y la recompensa es jugosa. Pero es solo el principio, pues tras este contrato vendrán decenas más, amén de muchos otros extra que podrás aceptar si así lo deseas. Y lo único que has de hacer es demostrar tu maestría con las armas y las habilidades de tus implentes cibernéticos, aniquilando forajidos sin parar.

Frenético y brutal

«Necromunda. Hired Gun» es un divertido juego de acción en primera persona, perfecto para los amantes del género en su vertiente más frenética y salvaje. Algo así como las últimas entregas de «Doom», aunque más excesivo y desquiciado.

Notable en su apartado técnico, con diseños de personajes y enormes escenarios donde la sordidez del mundo de juego es tan protagonista como las armas, es perfecto para relajarse disfrutando de una acción tan vertiginosa que a veces te aturde.

Contamos con muchas posibilidades de mejora, tanto para el protagonista como para su cibermastín, así como de armas y equipo. Pero no deja de ser un compendio de misiones sueltas, cada vez más brutales y salvajes, que además podemos repetir. Aunque no pasará a la historia del género, es bastante entretenido y tiene un estupendo apartado técnico. **A.C.G.**

NUESTRA OPINIÓN

La acción de «Necromunda», frenética y salvaje, es perfecta para liberar adrenalina. No deja de ser un compendio de misiones sueltas, pero con muchas virtudes y divertido, aunque repetitivo.

LA NOTA 72

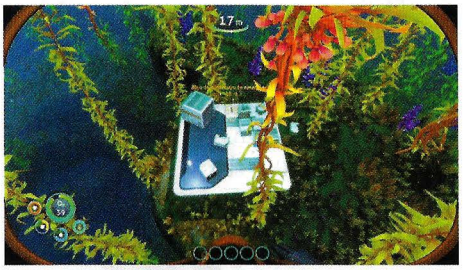
METACRITIC USUARIOS LA NOTA 63 | METACRITIC MEDIOS LA NOTA 60

Sumérgete en una aventura de exploración y supervivencia, en un planeta alienígena en el que tendrás que superar las dificultades de con ingenio y herramientas que tú mismo te fabricas. Un desafío único.

La fabricación de herramientas y comida con tu impresora es una de las claves para sobrevivir.

La gestión del inventario debe ser constante. Usa bien todos los recursos que acumules al explorar.

¿No es una monada? Eso sí, ojo, que su madre anda cerca y no le gusta que anden toqueteando a su bebé.



En 4546B lo más interesante está bajo el agua. Nada, bucea -no te ahogues, eso sí- y recoge recursos.

SUBNAUTICA: BELOW ZERO

Somewhere, beyond the sea...

ALTERNATIVAS

CONAN EXILES
Nota: 80 **MM 277**

VALHEIM
No comentado en MM

FICHA TÉCNICA

12

- **Género:** Aventura/Supervivencia
- **Idioma:** Español (textos)
- **Estudio/compañía:** Unknown Worlds Entertainment
- **Distribuidor:** Unknown Worlds Entertainment
- **Nº de DVDs:** Descarga
- **PVP rec:** 29.99 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible
- **WEB:** *unknownworlds.com/subnautica*

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Core i3, Ryzen 3 a 2.6 GHz
- **RAM:** 8 GB
- **Disco Duro:** 15 GB
- **Tarjeta gráfica:** Intel HD 530
- **Sistema Operativo:** Windows 7 64 bit

Los desafíos de supervivencia adoptan formas cada vez más originales e imaginativas. Pero una que nos resultó especialmente satisfactoria, hace ya tres años –¡cómo pasa el tiempo!–, fue la que Unknown Worlds nos propuso con «Subnautica». Ahora llega su continuación, que abunda en las mismas premisas: exploración libre en un mundo marino, recolección de recursos, investigación, creación de herramientas, construcción de bases refugio, investigación... La diferencia, sobre todo, estriba en el escenario. Sí, seguimos en 4546B, y la exploración de las profundidades oceánicas de este planeta acuático sigue siendo uno de los pilares del diseño. Pero ahora estamos en la región ártica del mundo y el clima y la temperatura se convierten en otros obstáculos añadidos. Así que frótate las manos y tómate algo calentito, ponte un traje protector –después de imprimirlo, claro– y lánzate a la aventura de descubrir qué le pasó a tu hermana.

En busca de la familia

La protagonista de la «Subnautica: Below Zero» es Robin Ayou, la xenóloga hermana de la protagonista del juego original. Su objetivo, además de explorar la región ártica de 4546B, es descubrir qué le pasó y las razones de su desaparición. Mientras, estudia las pistas para descubrir quienes fueron los habitantes de este planeta alienígena, explora la superficie helada –a pie o con vehículos–, las profundidades marinas, la fauna, la flora, crea estructuras y bases, intenta sobrevivir a las bajas temperaturas y a la meteorología cambiante y dinámica –lo de buscar refugio en medio de una tormenta no siempre es fácil– y, evidentemente, a un ritmo que solo tú marcas y que te permite disfrutar de un mundo fascinante, aunque te encuentres al principio bastante perdido y despistado.

«Subnautica: Below Zero» quizá no sorprende tanto como su antecesor y se hace algo más cansino, a veces. Es un juego al que hay que echarle horas y paciencia. Pero es fascinante en sus posibilidades y su diseño. Quizá no sea para todos, sin duda, pero sobre todo lo interesante es la libertad que brinda al jugador. **A.C.G.**

NUESTRA OPINIÓN

La continuación de «Subnautica» no sorprende, quizá, tanto como su predecesor, pero sigue siendo un desafío sensacional de exploración y supervivencia. Aunque resulta un poco agotador.

LA NOTA 76

METACRITIC USUARIOS **LA NOTA 66** METACRITIC MEDIOS **LA NOTA 82**

GAME ¡Controla al máximo t

ELIGE TU COMBO

163'35 € P.V.P OFICIAL

TECLADO

GIGABYTE TECLADO AORUS K9

Todo un clásico de los teclados gaming para PC está ahora a tu alcance, con un precio sensacional, gracias a GAME. Una vez que lo pruebes... ¡nadie te lo quitará de las manos!

CARACTERÍSTICAS

- Interfaz: USB 2.0
- Activación: Flaretech óptico-mecánico
- Tipo de interruptor: Rojo/Azul
- Vida útil estimada: 100 millones de clics
- Perfil de tecla: Estándar
- Recorrido: 4 mm
- Recorrido de actuación: 2 mm
- Fuerza: Rojo: 55 g +/- 10 g Azul: 55 g +/- 10 g
- Peso: 1180 g
- Dimensiones: 439 x 140 x 37 mm
- Software: Motor Aorus
- Compatibilidad con Sistema Operativo: Windows 7/8/10
- Longitud del cable: 2 m

199'95 € P.V.P OFICIAL

TECLADO

CORSAIR K95 PLATINUM

Si este modelo de Corsair está considerado como uno de los mejores teclados gaming PC, por algo será. Sus interruptores de máxima calidad te dan toda la precisión que deseas.

CARACTERÍSTICAS

- Peso: 1.324kg
- Interruptores de teclas: Cherry MX RGB Brown
- Retroiluminación del teclado: RGB
- Dimensiones: 465 x 171 x 36 mm
- Teclas de macros: 6 teclas G dedicadas
- Matriz: 100% anti-ghosting con rollover de llave completa en USB
- Tipo de teclado: Extendido
- Memoria interna: Sí
- Teclas multimedia: 6 teclas dedicadas, Rodillo de volumen
- Reposamuñecas: Cuerpo entero, desmontable, doble cara con acabado suave
- Software iCUE: Habilitado

209'00 € P.V.P OFICIAL

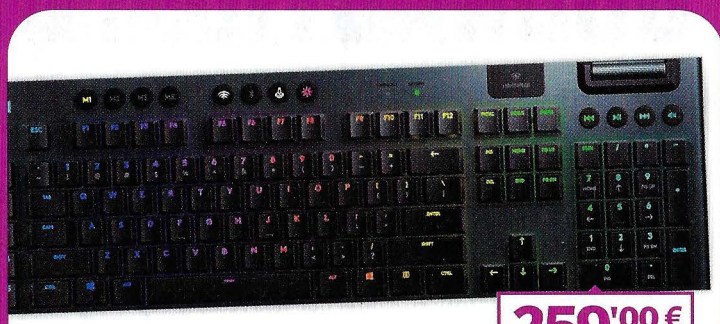
TECLADO

RAZER HUNTSMAN ELITE

Robusto, ergonómico, de comodidad máxima... GAME pone en tus manos uno de los mejores teclados gaming del mercado, para que lo personalices como solo tú sabes.

CARACTERÍSTICAS

- Switches optomecánicos Razer. Luz y Clicky.
- Vida útil de 100 millones de pulsaciones.
- Retroiluminación cromática con 16.8 millones de opciones de color.
- Conectividad USB.
- Reposamanos ergonómico de felpa de cuero.
- Dial digital multifunción con 3 teclas multimedia
- Iluminación Underglow. 38 zonas de personalización.
- Roll-over de 10 teclas con anti-efecto fantasma.
- Razer Synapse 3 habilitado.
- Cable de fibra trenzada.
- Ultrapolling de 1000 Hz.
- Placa superior mate de aluminio.



259'00 € P.V.P OFICIAL

TECLADO

LOGITECH G915 LIGHTSPEED

Cuando veas su perfil, finísimo, y su ligero peso, no creerás que estás ante un teclado gaming de vanguardia. Pero este modelo de Logitech que te trae GAME es... ¡algo único!

CARACTERÍSTICAS

- Alimentación: Batería
- Material: Aluminio
- Retroiluminación: LED RGB
- Cables incluidos: MicroUSB
- Receptor inalámbrico: USB
- Longitud de cable: 1.8 m
- Peso: 1.02 kg
- Dimensiones: 475 x 150 x 22 mm
- S.O. MAC: Mac OS X 10.11 a 10.15
- S.O. Windows: 10, 7, 8, 8.1
- Recorrido teclas: 3 mm
- Fuerza de acción: 45 g
- Interfaz: RF + Bluetooth
- Interruptores: mecánicos
- Perfiles de programación: 3
- Teclado numérico: Sí
- Teclas rápidas: Sí
- Tecnología de switch del teclado: Logitech GL Tactile

¡s juegos con los mejores periféricos en GAME!

PERFECTO DE TECLADO Y GAMEPAD

GAMEPAD

THRUSTMASTER GAMEPAD T-WIRELESS

Disfruta de la máxima calidad de Thrustmaster, frito de la experiencia de décadas en periféricos, con un mando para PC que te asombrará por su ergonomía y precisión.

24'95 € P.V.P. OFICIAL

CARACTERÍSTICAS

- Color: Negro
- Receptor incluido: Sí
- Botones laterales: Sí
- Botones programables: Sí
- Control key set: Home, Select, Start
- Joystick analógico: Sí
- Compatible con: PC, Playstation 3
- Tecnología de control para juegos: Analógico/Digital
- Tipo de dispositivo: Gamepad
- Alcance de frecuencia: 2.4
- Interfaz del dispositivo: RF
- Tecnología de conectividad: Inalámbrico
- Interfaz de receptor inalámbrico: USB
- Tipo de receptor: Estándar

GAMEPAD

GAME GP300 WIRELESS

Solo GAME te puede dar un gamepad de la máxima calidad, al menor precio. El GAME GP300 te ofrece todo lo que le puedes exigir a un pad de primer nivel, que es compatible con múltiples plataformas. ¿Qué más quieres?

19'95 € P.V.P. OFICIAL

CARACTERÍSTICAS

- Conexión inalámbrica: 2.402 – 2.480 GHz
- Alcance de transmisión: 8 m
- Batería interna: 3.7V/350mAh
- 10 botones de disparo
- Tiempo de funcionamiento: 8 horas aproximadamente
- Tiempo de carga: 3 horas aprox.
- 2 botones analógicos eje Z
- Motores de vibración duales
- Admite modos de juego X-Input y Direct-Input
- 2 joysticks analógicos y 1 D-pad con 8 direcciones
- Función turbo de disparo rápido y Clear para normal
- Cómodo y ergonómico agarre
- Compatible con: Sistema Operativo Windows, PS3 y Android

GAMEPAD

KROM KHENSU WIRELESS

Con el Krom Khensu no solo tienes entre manos uno de los gamepad más precisos, cómodos y resistentes para PC. También tienes un mando de control con un diseño insuperable, con el que tus amigos alucinarán. ¡Es total!

31'95 € P.V.P. OFICIAL

CARACTERÍSTICAS

- Batería: Li-Po, autonomía 10 h
- Cables incluidos: USB
- Rango de frecuencia: 2409 – 2479 Hz
- Botones laterales: Sí
- Control key set: Turbo
- Joystick analógico: Sí
- Compatible con: PC, Playstation 3
- Tecnología de control para juegos: Analógico/Digital
- Vibración: Sí
- Dimensiones: Altura: 10,3 cm, Ancho: 14,6 cm, Peso: 240 g
- Alcance de frecuencia: 2.4
- Alcance inalámbrico: 10 m
- Interfaz: USB 2.0
- Longitud de cable: 1 m
- Tecnología de conectividad: Cable/Inalámbrico

GAMEPAD

NACON GC-200WL WIRELESS

¿Quieres saber lo que es el agarre total? Prueba el Nacon GC-200WL que GAME te ofrece y descubrirás un nuevo nivel de control en el universo de los gamepad. Un mando que nadie podrá quitarte de las manos. ¡Impresionante!

29'95 € P.V.P. OFICIAL

CARACTERÍSTICAS

- Receptor incluido: Sí
- Color: Negro
- Mangos de goma: Sí
- Control key set: Atrás, D-pad, Home, Inicio
- Joystick analógico: Sí
- Compatible con: PC
- Tecnología de control para juegos: Analógico
- Vibración: Si
- Alcance de frecuencia: 2.4
- Alcance inalámbrico: 10 m
- Interfaz del dispositivo: RF
- Tecnología de conectividad: Inalámbrico
- Interfaz de receptor inalámbrico: USB

Para más información sobre estos productos y muchos más consulta **GAME.ES**

LOS MÁS VENDIDOS EN:

ESPAÑA

1. LOS SIMS 4 (12) — Simulación — Electronic Arts
2. CALL OF DUTY BLACK OPS II (18) — Acción — Activision Blizzard
3. CALL OF DUTY BLACK OPS III (18) — Acción — Activision Blizzard
4. CALL OF DUTY BLACK OPS (18) — Acción — Activision Blizzard
5. BIOMUTANT (12) — Acción/Rol — THQ Nordic
6. CALL OF DUTY GHOSTS (18) — Acción — Activision Blizzard
7. CALL OF DUTY WWII (18) — Acción — Activision Blizzard
8. FIFA 21 (3) — Deportivo — Electronic Arts
9. THE ELDER SCROLLS ANTHOLOGY (18) — Rol — Bethesda
10. DAYZ (18) — Acción — Bohemia Interactive

* Datos elaborados por GFK para AEVI de mayo de 2021.

U.K.

1. MINECRAFT (7) (DESCARGA) — Simulación — Mojang
2. FORZA HORIZON 4 STANDARD EDITION (3) — Velocidad — Microsoft
3. BATTLEFIELD V DEFINITIVE (DESC.) (16) — Acción — Electronic Arts
4. FOOTBALL MANAGER 2021 (3) — Deportivo — SEGA
5. MINECRAFT STARTER COLLECTION (7) — Simulación — Mojang
6. BATTLEFIELD 4 PREMIUM ED. (DESC.) (18) — Acción — Electronic Arts
7. FOOTBALL MANAGER 2020 (3) — Deportivo — SEGA
8. MS FLIGHT SIMULATOR 2020 PREMIUM (3) — Simulación — Microsoft
9. CYBERPUNK 2077 (18) — Rol/Acción — Bandai Namco
10. COMMAND & CONQUER ULTIMATE COL. (16) — Estrategia — Electronic Arts

* Datos elaborados por Amazon UK de la 24 semana de junio de 2021.

U.S.A

1. BATTLEFIELD 2042 — Acción — Electronic Arts
2. GRAND THEFT AUTO V — Acción/Aventura — Rockstar Games
3. THE SIMS 4 COTTAGE LIVING — Simulación — Electronic Arts
4. REALFLIGHT 9.5 FLIGHT SIMULATOR — Simulación — RealFlight
5. TES V: SKYRIM LEGENDARY EDITION — Rol — Bethesda
6. COMMAND & CONQUER ULTIMATE COL. — Estrategia — Electronic Arts
7. CALL OF DUTY WWII — Acción — Activision Blizzard
8. FLIGHT GEAR FS 2020 X PREMIUM DELUXE... — Simulación — PixelClassics
9. CYBERPUNK 2077 (DESCARGA) — Rol/Acción — WB Games
10. TES ONLINE COLLECTION: BLACKWOOD — Rol — Bethesda

* Datos elaborados por Amazon.com de la 24 semana de junio de 2021.

RECOMENDADOS DE micromanía

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento.

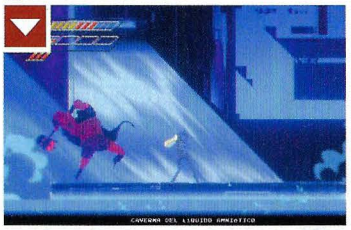
2 RED DEAD REDEMPTION 2

ACCIÓN/AVENTURA — ROCKSTAR — TAKE TWO — 59.99 €

Por fin ha llegado al PC. Un western que se vive como una película. Una obra maestra de la narrativa, el diseño de personajes, la ambientación y la dirección artística. ¡Imprescindible!

COMENTADO EN MM 293 — PUNTUACIÓN: 93

3 NARITA BOY



ACCIÓN/PLATAFORMAS/AVENTURA — STUDIO KOBA — TEAM17 — 19.99 €

El juego de Studio Koba es una obra fascinante que rinde homenaje a una era irrepetible, con guiños continuos a la música, los juegos, el hardware y el cine de los años 80. ¡Una joya!

COMENTADO EN MM 307 — PUNTUACIÓN: 89

4 LACUNA

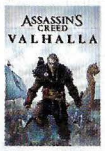
AVENTURA — DIGITALES INTERACTIVE — ASSEMBLE, WHISPERGAMES, MAYFLOWER — 15.99 €

Una aventura noir y cyberpunk donde exploración, investigación, diálogos y la recolección de pistas sustentan una historia estupenda y absorbente. Una sorpresa imprescindible.

COMENTADO EN MM 310 — PUNTUACIÓN: 81

9 ASSASSIN'S CREED VALHALLA

ACCIÓN/AVENTURA — UBISOFT — UBISOFT — 59.95 €



Ubisoft apuesta por la renovación en una de sus sagas más populares. Viaja hasta la Inglaterra medieval y vive una aventura vikinga en la que Eivor y los suyos luchan por su futuro.

COMENTADO EN MM 303 — PUNTUACIÓN: 87

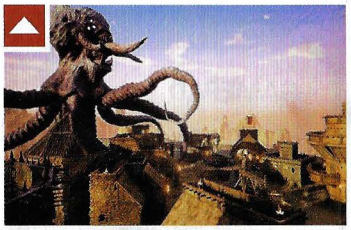
12 PILLARS OF ETERNITY II DEADFIRE

ROL/AVENTURA — OBSIDIAN — KOCH MEDIA — 49.95 €

Más, mucho más de lo esperado es lo que ofrece «Pillars of Eternity II». La búsqueda de un dios renegado nos ofrece un mundo fascinante repleto de personajes increíbles.

COMENTADO EN MM 277 — PUNTUACIÓN: 90

11 CONAN EXILES



ROL/ACCIÓN/MMO — FUNCOM — KOCH MEDIA — 39.95 €

Por fin hemos podido explorar las tierras del exilio en busca de nuestro lugar en el salvaje mundo de Conan. Y lo que vemos nos ha gustado. Un juego con gran potencial de futuro.

COMENTADO EN MM 277 — PUNTUACIÓN: 80

LA SELECCIÓN DEL LECTOR

En este apartado podrás ver los mejores juegos de cada género, elaborada con la valoración que más nos importa, la tuya. Tus votos son los que deciden cuál se convierte en el mejor título cada mes.

NOTA: Estos son los más votados en los siete géneros (Acción, Estrategia, Deportivo, Velocidad, Simulación, Aventuras y Rol) según las preferencias de los lectores. Se destaca el título más votado por cada género, con el porcentaje correspondiente a los juegos de ese género concreto, en base a la antigua lista de cinco destacados.

ESTRATEGIA

TOTAL WAR THREE KINGDOMS

La antigua China se ha convertido en la favorita de los estrategas.

33% de las votaciones

MM 288 — PUNTUACIÓN: 86
CREATIVE ASSEMBLY/SEGA — KOCH MEDIA

ACCIÓN

DOOM ETERNAL

«Doom» ha vuelto a lo grande renovando toda su fórmula.

33% de las votaciones

MM 297 — PUNTUACIÓN: 93
ID SOFTWARE/BETHESDA — KOCH MEDIA

AVENTURA

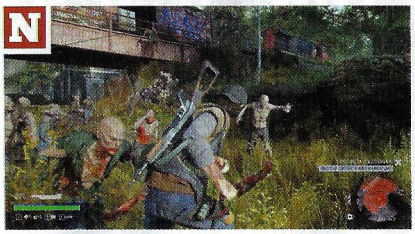
RED DEAD REDEMPTION 2

Una auténtica obra maestra en narrativa, diseño y jugabilidad.

37% de las votaciones

MM 293 — PUNTUACIÓN: 93
ROCKSTAR — TAKE 2

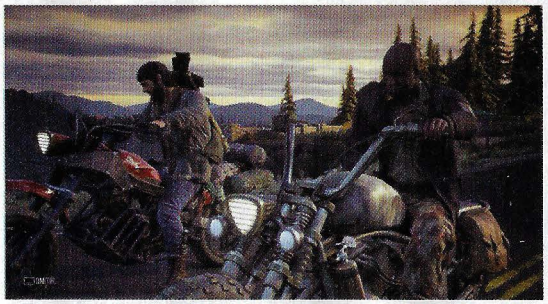
1 DAYS GONE



ACCIÓN/AVENTURA · BEND STUDIO
PLAYSTATION MOBILE, INC. · 49.99 €

Otro título de Sony que llega al PC y que nos propone sumergirnos en un mundo postapocalíptico arrasado por un holocausto zombi. Un apartado técnico sobresaliente, una historia estupenda, personajes magníficos y muchas y variadas misiones hacen del juego de Bend Studio una aventura impresionante.

COMENTADO EN MM 310 · PUNTUACIÓN: 89



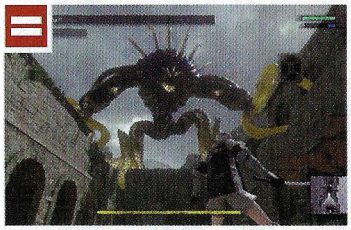
5 LOOP HERO

ROL/ESTRATEGIA · FOUR QUARTERS
DEVOLVER DIGITAL · 14.99 €

Recorre, una y otra vez, un camino plagado de enemigos, trampas y desafíos. Pero la clave es que tú lo defines. «Loop Hero» es un desafío de rol y estrategia único y asombroso.

COMENTADO EN MM 307 · PUNTUACIÓN: 85

6 NIER: REPLICANT VER.1.22474487139...



ACCIÓN/ROL · TOYLOGIC, SQUARE ENIX
KOCH MEDIA · 59.99 €

El remake de «NieR» apuesta por la acción y nos ofrece un mundo futuro en que la humanidad se enfrenta a unas criaturas temibles cuyo origen encierra un terrible secreto.

COMENTADO EN MM 309 · PUNTUACIÓN: 79

7 RESIDENT EVIL VILLAGE

ACCIÓN/AVENTURA/SURVIVAL HORROR · CAPCOM
KOCH MEDIA · 59.99 €

Uno de los juegos más esperados del año ya está aquí, y da un giro notable al universo de «Resident Evil». Sumérgete en un mundo de horror gótico, en la historia más delirante de la saga

COMENTADO EN MM 309 · PUNTUACIÓN: 89

8 SHIN MEGAMI TENSEI III HD NOCTURNE REMASTER

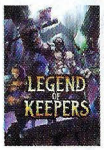
ROL/AVENTURA · ATLUS/SEGA
KOCH MEDIA · 49.99 €

Remasterización de un clásico JRPG de PS2, Atlus nos trae una aventura realmente única que nos lleva a un apocalipsis infernal, convertidos en semidemonio. Un desafío diferente.

COMENTADO EN MM 309 · PUNTUACIÓN: 75

12 LEGEND OF KEEPERS

ROL/ESTRATEGIA/AVENTURA · GOBLINZ STUDIO
GOBLINZ PUBLISHING · 17.99 €

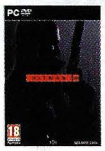


Conviértete en el malo de la historia y haz frente a los héroes que quieren asaltar tu mazmorra y robar tu tesoro. Recluta monstruos y pásalo en grande masacrando a los buenos.

COMENTADO EN MM 307 · PUNTUACIÓN: 84

13 HITMAN III

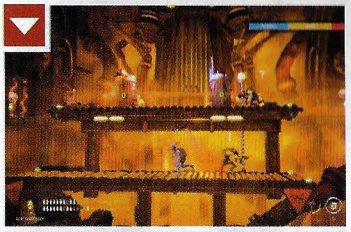
ACCIÓN/AVENTURA · IO INTERACTIVE
KOCH MEDIA · 59.99 €



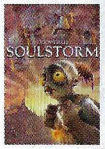
El final de la trilogía del Mundo del Asesinato se convierte en la mejor despedida para 47. Una serie de misiones con un diseño sensacional e infinitas posibilidades de acción.

COMENTADO EN MM 305 · PUNTUACIÓN: 83

14 ODDWORLD SOULSTORM



AVENTURA/PLATAFORMAS · ODDWORLD INHABITANTS
ODDWORLD INHABITANTS · 49.99 €



Abe regresa al PC con uno de sus mejores desafíos. la segunda parte de la quintalogía de Oddworld Inhabitantes nos ofrece una mezcla de plataformas y sigilo realmente memorable.

COMENTADO EN MM 308 · PUNTUACIÓN: 81

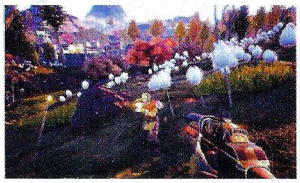
15 NIOH 2: THE COMPLETE EDITION

ACCIÓN/ROL/AVENTURA · KOEI TECMO GAMES
KOCH MEDIA · 59.99 €

«Nioh 2» nos sumerge en una epopeya de acción, rol y aventura que se engloba en lo mejor de la tradición de juegos estilo «Souls». Demonios, técnica y un desafío apabullante.

COMENTADO EN MM 306 · PUNTUACIÓN: 83

ROL



THE OUTER WORLDS

La fantasía de ciencia ficción de Obsidian es el nuevo favorito.

35% de las votaciones

MM 293 · PUNTUACIÓN: 81
OBSIDIAN · PRIVATE DIVISION

VELOCIDAD

F1 2020

La nueva entrega de la saga de Codemasters es aún mejor.

33% de las votaciones

MM 300 · PUNTUACIÓN: 90
CODEMASTERS · KOCH MEDIA

SIMULACIÓN

LOS SIMS 4

Los incombustibles Sims siguen mandando en la sim...ulación.

31% de las votaciones

MM 236 · PUNTUACIÓN: 85
MAXIS / EA · EA

DEPORTIVOS

PES 2019

La mejor edición de «Pro Evolution Soccer» sigue líder.

32% de las votaciones

MM 280 · PUNTUACIÓN: 80
KONAMI · KONAMI

La iniciativa para dar el salto

Descubre todos los detalles

digital completamente gratis!!!

en www.fxinteractive.com

FX STORE

BEYOND MANKIND

¡La humanidad depende de ti!

¿Es este nuestro fin? La Tierra, 2121. Tras el invierno nuclear, los colonos humanos del espacio desean recuperarla, preparándose para la guerra... contra los humanos mutantes del planeta.

Todo lo que somos es gracias a los que estuvieron antes que nosotros. Para bien y para mal. Sin embargo, ¿y si el pasado se pudiera cambiar? ¿Y si fuera posible viajar al momento en que un hecho crítico provocó que el presente fuera desastroso, y modificarlo? Y, sobre todo, la gran pregunta es: ¿el presente sería distinto?

La vuelta a casa

En el año 2121, la Tierra está a punto de superar el invierno nuclear. Nueva fauna y flora, un clima hostil y las ruinas de una sociedad extinta cubren el planeta. La Tierra está en manos de una raza humana modificada genéticamente. Tú eres parte de ella, has nacido en el "tecnoútero", con recuerdos implantados de la vieja humanidad que tuvo que huir del planeta hace décadas, cuando una nueva rama de la especie, los WR (What Remains), desveló su mutación tras siglos ocultándose e intentó acabar con la "vieja" humanidad. El exilio a las colonias espaciales puede llegar a su fin si los colonos regresan para reclamar su casa, pero ello implicará una guerra en la que tú, como soldado de HOPE, estás obligado a participar para que los colonos puedan regresar. Pero para que la humanidad ten-

> **"Salva el futuro de la humanidad en un JDR español de ciencia ficción, con una narrativa única"**

INFOMANÍA

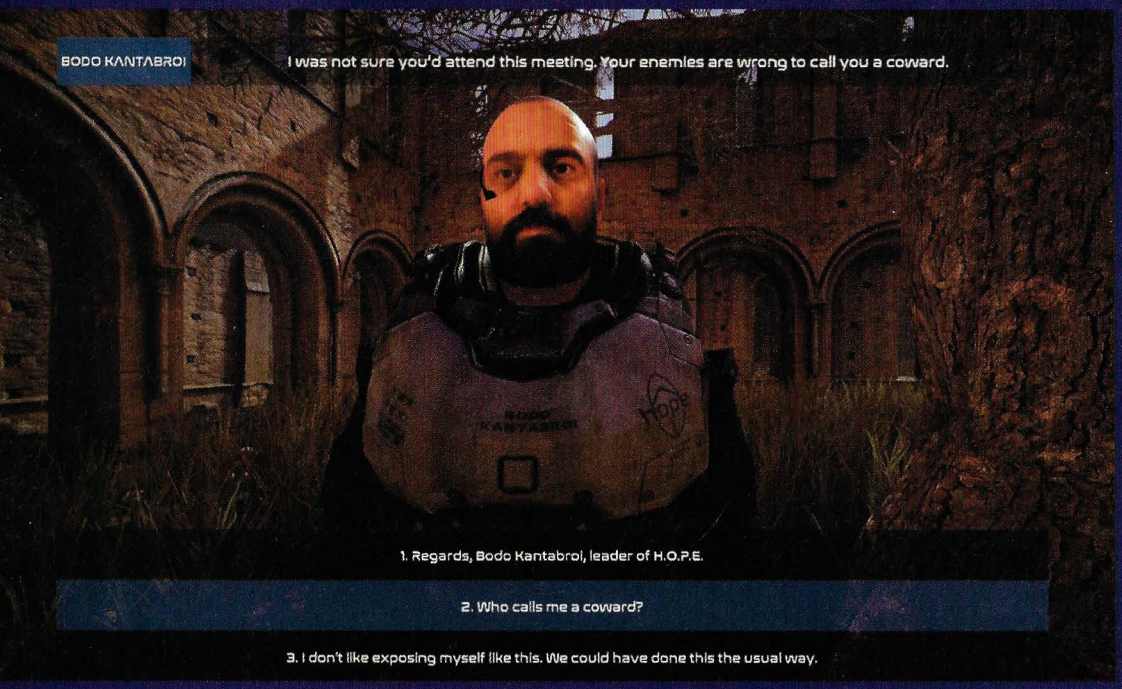
DATOS

- **Género:** Rol/Acción/Aventura
- **Estudio/compañía:** Brytenwalda Studios
- **Fecha:** 31 de agosto 2021

CÓMO SERÁ

- Será un **juego de rol y acción individual,** ambientado en la Tierra postapocalíptica del 2121.
- **Seremos un soldado de H.O.P.E.,** luchando contra una rama mutante de la humanidad que quiso acabar con sus congéneres.
- Habrá **elementos de supervivencia,** debiendo cazar, fabricar herramientas, etc..
- **Viajaremos en el tiempo**, para descubrir el origen de la mutación.
- **En las relaciones con los PNJ** podremos crear lealtades, flirtear, etc.

¿Estás listo para cumplir las misiones que te encargue H.O.P.E.? Es el futuro y la humanidad está en peligro. Regresa desde las colonias espaciales a la Tierra, para combatir a una rama mutante de la humanidad, en una aventura increíble que te llevará a viajar en el tiempo hasta el paleolítico y descubrir el origen de la mutación.



Durante la aventura conoceremos al mismísimo líder de H.O.P.E. Como el resto de PNJ, su actitud hacia nosotros dependerá de nuestras decisiones. Las afinidades, lealtades y hasta romances con los secundarios serán un pilar del diseño.

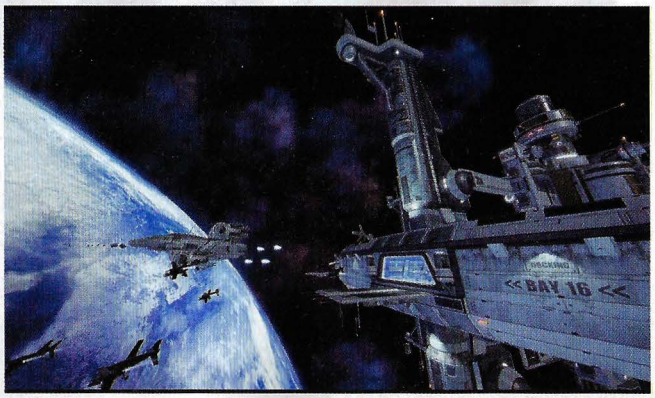
ga futuro, es necesario viajar al pasado, al momento en que se produjo la mutación, hace 39000 años, y así aprender las debilidades del enemigo y usarlas contra él. Un viaje en el tiempo, al paleolítico, para salvar el futuro.

Supervivencia futura

Brytenwalda tiene casi a punto un JDR de acción cuya historia, narrativa y acción quiere ofrecer algo realmente único al jugador. Un desafío en el que se unen ciencia ficción, supervivencia, acción, dilemas morales, decisiones críticas y la posibiidad de sumergirnos en un mundo realmente inédito y apasionante, donde cada elección puede cambiarlo todo. Y, todo ello, hecho aquí mismo, en Santander.

Lo más llamativo, a priori, de «Beyond Mankind: El Despertar», es esa trama que nos llevará del futuro al pasado. Pero será mucho más interesante cómo lo hará. Para empezar, el estudio afirma que las relaciones con los PNJ tendrán una relevancia enorme. Recordemos que hablamos de una aventura para un solo jugador, y la interacción con los personajes secundarios nos ayudará a forjar amistades y lealtades, hasta romances, pero

DEL ESPACIO AL HOGAR ANCESTRAL. DEL FUTURO AL PASADO. ¡VIVE UN VIAJE ÚNICO!



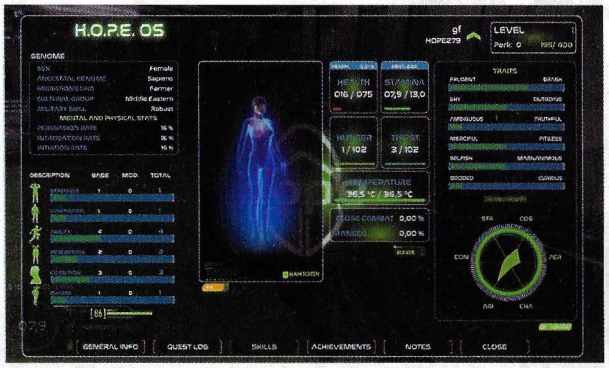
La narrativa de «Beyond Mankind» nos llevará de un futuro postapocalíptico, fuera de la Tierra, a una vuelta a ella. Pero, ¿qué justificó ese exilio espacial? La clave fue una mutación que creó una nueva rama de la especie humana.

La "nueva" humanidad intentó aniquilar a la original. De ahí el exilio. Y esa vuelta a la Tierra incluirá... ¡un viaje en el tiempo! La idea será descubrir el origen de la mutación hace 39000 años, durante la glaciación Würm.

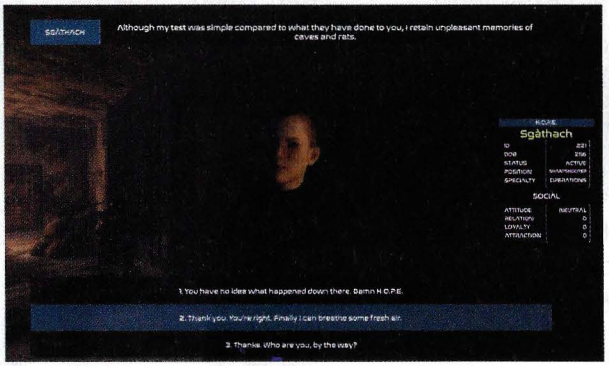
también nos obligará a afrontar decisiones morales complejas, con problemas que no siempre tendrán soluciones enteramente positivas.

Por otro lado, «Beyond Mankind» no nos enfrentará, tampoco, a una acción más o menos intensa de las típicas refriegas bélicas. De hecho, tendrá muchísimo de supervivencia –sobre todo en ciertas partes– en las que habrá que cazar, fabricar herramientas, construir un refugio o hacer fuego para cocinar y calentarnos. Algo tan simple y tan complejo. Y la gestión de nuestros recursos, equipo y habilidades será algo crítico. ¿Podrás salvar a la humanidad? **A.C.G.**

TU ADN TIENE GRAN IMPORTANCIA



En «Beyond Mankind», el ADN tiene una importancia clave en la trama, no solo por la guerra contra los WR, sino por la creación del personaje protagonista, cuyas características vendrán definidas por la combinación de cromosomas, la especie, la dieta, la cultura, etc.

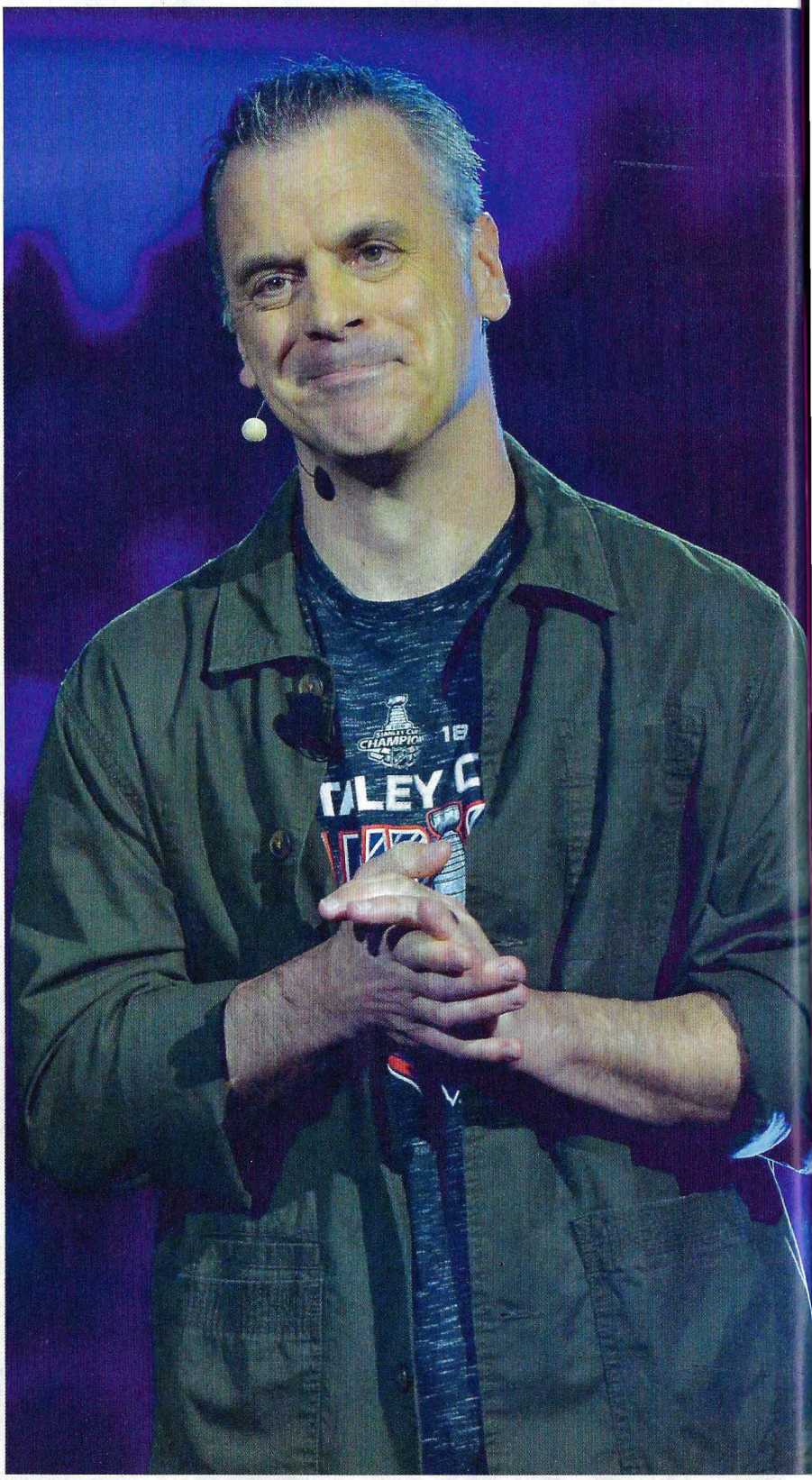


El protagonista tendrá así una serie de habilidades que influirán en sus decisiones. Podremos intimidar, persuadir, flirtear... Toda acción tendrá consecuencias y muchos problemas no tendrán una solución obvia. Y puede que los resultados no siempre sean totalmente positivos.

Viaja en el tiempo en «Beyond Mankind: el Despertar» y salva el futuro. La acción del juego de Bytenwalda no se limita a la acción y el elemento rolero. También habrá elementos de supervivenci y tendremos que explorar, recolectar, cazar, fabricar herramientas, construir refugios y, ante todo, mantener la estabilidad mental.

PETE HINES

SVP DE BETHESDA. LICENCIADO EN ADE. EX DJ DE RADIO. EX PERIODISTA DE JUEGOS. 51 AÑOS.



Nació en San Juan, Puerto Rico. Estudió Administración de Empresas en la Wake Forest University y desempeñó diversos cargos en los departamentos de relaciones públicas y comunicaciones de distintas empresas, hasta que se comvirtió en periodista de videojuegos.

Durante su etapa en el Instituto fue DJ radiofónico, comentarista deportivo de los equipos de baloncesto femenino y masculino, y escribió artículos en prensa y de investigación para profesores.

Toda esa experiencia de hablar en público y escribir la utilizó durante su etapa como perodista en The Adrenaline Vault, donde colaboró entre 1995 y 1999, haciendo distintos contactos en la industria, lo que le permitió pasar a formar parte de Bethesda.

Ha sido el principal responsable de relaciones públicas, comunicaciones y marketing de Bethesda en sus grandes sagas, desde «Fallout» a «The Elder Scrolls».

Afirma que su experiencia previa como periodista y escritor le es de gran utilidad para las presentaciones en eventos y ferias, describiendo sus juegos con convicción en sus puntos fuertes.

En el pasado E3 presentó el que será el primer universo orginal de Bethesda en los últimos 25 años: «Starfield».

Puedes seguirle en Twitter en: @DCDeacon

NO TE PIERDAS EL PRÓXIMO NÚMERO DE micromanía
Podrás encontrarnos en tu punto de venta a partir del día
JULIO 30

DESCÁRGATE TU JUEGO EN...

micromanía.es

ESTE MES

MEN OF WAR ED. ORO

¡CAMBIA LA HISTORIA CON LA MEJOR ESTRATEGIA!

¡Entra y consíguelo ya!

msi

intel CORE i7

>CÓMPRALO
ES.MSI.COM

IMPULSA EL RENDIMIENTO

PULSE GL76

| WINDOWS 10 HOME | PROCESADORES INTEL® CORE™ HASTA i7 DE 11ª GEN |
| TARJETAS GRÁFICAS NVIDIA® GEFORCE® HASTA RTX™ 3060 |

DÓNDE COMPRAR — ES.MSI.COM

PC COMPONENTES · amazon · RED COMPUTER · El Corte Inglés · MediaMarkt